平成元年8月15日発行（毎月1回15日発行）第8巻第8号（通巻84号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

イースIII ポスター型エリア・ガイド＆特製カレンダー付

天下統一

ローグ・アライアンス

エメラルド・ドラゴン

特別付録 美少女ソフト6か月+1カレンダー

テクポリ名物 人気ゲーム・フロッピーシール

カレンダー付録 記念増ページ 美少女ソフトコレクション

8 AUGUST

特別定価590YEN

ワンダラーズ フロム イース　［イースIII］

PC-8801SR以降／VAシリーズ 7月21日発売!!

PC-9801シリーズ／PC-286 7月28日発売!!

●256K以上必要です。●PC-9801／Uでは、動作しません。

●2HD版のみ発売となりますのでご注意下さい。

●FM音源対応●ジョイスティック対応●2ドライブ専用

各機種8,700円(税別)

Ys、YsIIを終わらせておこう!! 最新Ysが10倍楽しめます

通信販売(送料無料)

●現金書留の場合

品名・機種名・氏名・電話番号を明記して、現金書留で申し込み下さい

●代金引換の場合

電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、申し込み下さい 商品お届け時に商品代金をお支払い下さい

WANDERERS FROM YS

By Falcom

In my time, I've wandered everywhere
Around this world, Hope would always be there

Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2 1 4トミオービル　TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

日本ファルコム株式会社 Falcom

テクノポリス 1989 AUGUST もくじ 8

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。

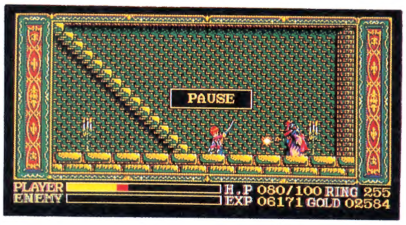
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です

今月のおすすめゲーム4本!

最初のイベントをマップでクリア!
ローグ・アライアンス――15

これぞ、戦国時代を生きた男たちのSLG(ロマン)だ!
天下統一――12

発売直前! もうすぐアイドルに会える!
ワンダラーズ フロム イース――8



ポスター型エリア・ガイド――8の後
8月のカレンダー――その裏

とじこみ付録
WANDERERS FROM YS

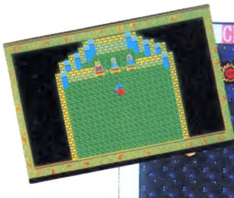
人気集中! 開発途中をレポート!
エメラルド・ドラゴン――18

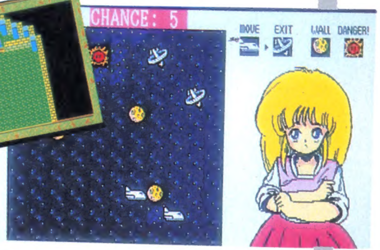
さぁキミも描いてみよう!
テクポリC.G.セミナー 第4回――81
色のつくり方とペイント

第2回 C.G.ぬり絵コンテスト――78
第3期入賞、佳作発表!

Dō-Jinファン――87
春コミ&その他のゲーム
同人ソフト続々と紹介――88
あぶない雀/DISCARD/仕立て屋さんごっこ(TURBO)~チャイナドレス編~/マックスの大冒険~マックスの粛清日記~/Turning Gal/Beed/Long Night II~美少女クリニック~/花嫁争奪城昇りゲーム/魔界英雄伝/Super RINGO/野菜王国の謎/Last Piece part I、II

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク――97



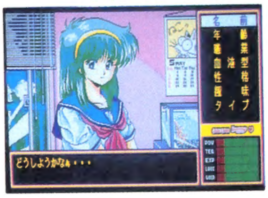


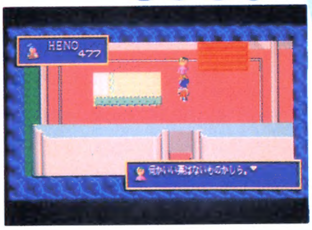
おわびとお知らせ
「おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ!」は編集部の都合により今月だけお休みします。

美少女ソフトコレクション ―― 57

レモンちっくWORLD

NEW SOFT おんなのこけーさつたい／韋駄天いかせ男1～3／ぴんきい・ぽんきい／ランス／イントリューダー／トワイライトゾーンIII／電脳少女伝説／イーヴル・ストーン／きゃんきゃんバニー／せろり





『ごくらく天国 ～おめみえ之巻～』 ―― 58

今月の1本！

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!! ―― 23

ゲーミングワールド

夢幻戦士ヴァリスII／シュヴァルツシルトII／秦始皇帝／実戦ビリヤード／ガウディ／展望台／探偵団X／神の聖都／クライシス／バンディッツ／碁キチくん 中級・上

- 開発中ゲーム情報 ジェノサイド／ハイディフォス
- Soft Flash
- 今月のソフトハウスほーもん
- ただ今移植進行中
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10

新作ゲームレポートコミック

タイニーゲームジョッキー ―― 41

『Misty』 by 矢野健太郎

ゲーム♡プレイングCOMIC

ソフトくりぃむ ―― 45

今月のトッピング『遊兎伝』 by 佐藤 元

特別付録
美少女ソフト6か月カレンダー

とじこみ付録
8月の人気ゲーム・フロッピーシール ―― 40の後

モニタープレゼント ―― 56

ゲームグロッキー ―― 104

編集部員の休憩室 ―― 110

テクポリくらぶII ―― 111

テクポリ市 ―― 118

インジュカーシス リポート ―― 120

今月のLALF、えんじょいぷろぐらみんぐは、お休みさせていただきます。

今月は1本だけ。しかしコレがすごい！

改造法菩樂部 ―― 105

アフターバーナー for X68000

異次元ファンタジー by 矢野健太郎

巻末コミック

インジュカーシス ―― 136

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト みやさかたかし、宮野ひろみ ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1989
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY

『天下統一』のイメージによる表紙です。いのまたむつみさんの表紙は読者の方にもたいへんご好評をいただいているので、付録のシールにしようとか、ピクチャーディスクを作ろうとか、いろいろ考えてます。お楽しみに。

夢をかたちに
信頼と創造の 富士通

みんなパソコンしたくなる。

ホビーもゲームもビジネスも、音楽やアートのクリエイティブも。
FMTOWNSが、家族みんなの生活を変える。

「CD-ROM」標準装備
32ビットCPU搭載

ハイパーメディア・パソコン

FMTOWNS

●FMTOWNS モデル1本体
標準価格￥338,000(税別)
●FMTOWNS モデル2本体
標準価格￥398,000(税別)

本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関連する消耗品等および役務について消費税が付加されますのでご承知おき願います。

富士通マイゼミナール「FMTOWNSセミナー」

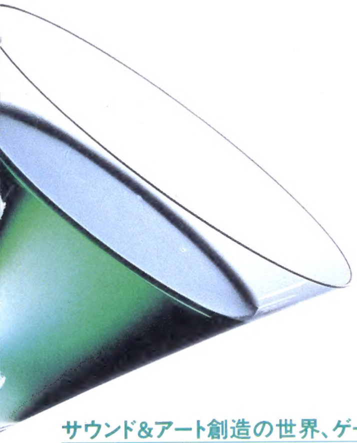
全国の富士通プラザで好評開催中

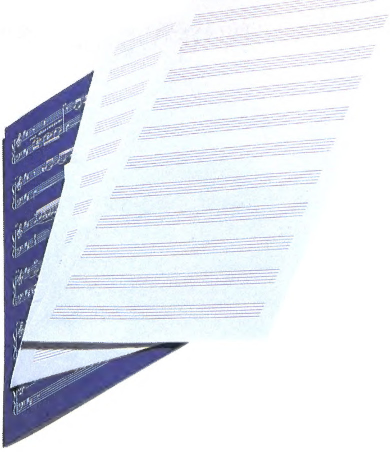
①FMTOWNSのご紹介
②TownsGEAR入門
③TownsVNET入門
④表計算ソフト「1-2-3™」入門
⑤ワープロソフト「一太郎」入門
※お問い合せは、お近くの富士通プラザへ。

受講者にもれなくセミナーグッズを進呈します。

※「1-2-3」はロータス・ディベロップメント社の商標。
※「一太郎」は㈱ジャストシステム社の商標。

お問い合わせ電話窓口〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土〔祝日を除く〕 FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032
●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●札幌(011)222-5476 ●富山(0764)42-6877 ●仙台(022)267-5250 ●金沢(0762)62-7032





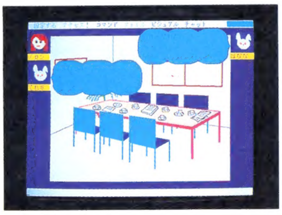
富士通

サウンド&アート創造の世界、ゲームにビジュアル通信。FMTOWNSは、パソコンの楽しさを教えてくれた。

CD-ROMを標準搭載し、540MBという卓越した情報容量と再現性を誇るFMTOWNSは、これまでのパソコンイメージから大きく抜け出したハイパーメディアパソコンです。また、ステレオPCM音源8ch・FM音源6chを装備したサウンドシステム。サウンドエフェクトも楽器もクリア&ピュアな再生音。音声エディットや作曲など、高いレベルのサウンドメイクが楽しめます。

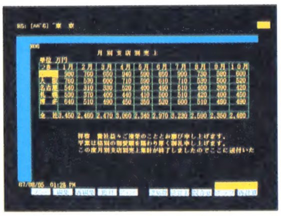
●TownsPAINT V1.1

またビジュアルの面でも、32000色同時発色の優れた表現力。これまでにない微妙なニュアンスでアートできます。これら臨場感溢れる効果音とリアルな映像による3次元ゲームからは、弾けるばかりの緊迫感が味わえます。富士通ビジュアル通信(仮称)やTowns VNETなど、ビジュアルコミュニケーションにより、FMTOWNSの世界は、ますます楽しさが広がります。


●TownsVNET V1.1

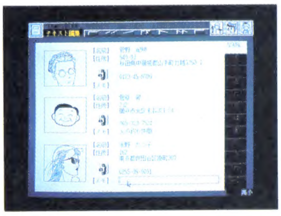
世の父親たちが、ワープロに表計算に、そしてホビーにとさまざまな分野でFMTOWNSを使い始めた。

FMTOWNSで、父親族のライフスタイルも大きく変わります。日本語MS-DOS™V3.1を利用すれば、FM R-50シリーズに対応した著名ビジネスソフトが活用でき、ワープロはもとより表計算など、本格的ビジネス対応が可能です。もちろん、囲碁や将棋、カラオケといった趣味の世界を広げたり、最新の株式市況や政治・経済のニュースソースとして利用するなど、FMTOWNSは、幅広い分野で活躍。FMTOWNSは、父親たちの生活まで、便利に、そして愉快に変えてしまうパソコンです。


●1-2-3™リリース2.1J

女性たちは、FMTOWNSでオシャレに暮らし始めた。住所録や家計簿はもちろん、今では英会話のレッスンにも役立てている。

画面と対話するような感じのマウス操作で、パソコンは初めて、という方にも簡単に使うことができます。絵と文字に音声をプラスして、FMTOWNSをメモ代わりに使ったり、似顔絵を入れた楽しい住所録を作ったり、さらには、家計簿や回覧板の作成のような実用面から、英会話学習などの教養、そしてさまざまな趣味の領域まで、もっともっと女性の方に楽しく使っていただきたいパソコンです。


●TownsGEAR

※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標。
※1-2-3は、ロータスディベロップメント社の商標。

撮影/伊藤 守

富士通プラザ

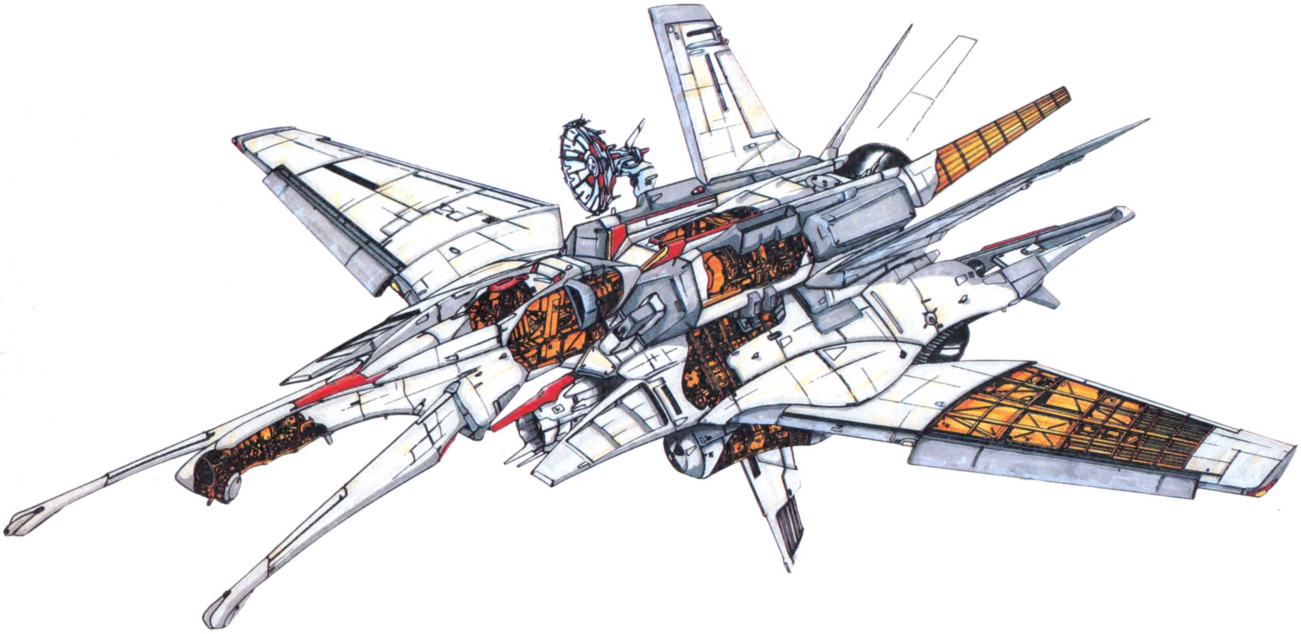
●札 幌(011)222-5466	●旭 川(0166)25-4114	●仙 台(022)267-5011	●秋 田(0188)63-9393	●山 形(0236)24-3690	●水 戸(0292)26-4108	●宇都宮(0286)21-9234	●高 崎(0273)24-1212
●大 宮(048)641-7370	●千 葉(0472)22-1881	● 柏 (0471)44-9773	●丸の内(03)215-0321	●新 宿(03)344-2080	●秋葉原(03)251-1448	●立 川(0425)28-1595	●横 浜(045)201-9385
●川 崎(044)244-6660	●新 潟(025)243-8843	●富 山(0764)42-6866	●金 沢(0762)33-2214	●福 井(0776)26-6618	●長 野(0262)27-4440	●岐 阜(0582)63-6750	●静 岡(0542)52-8671
●浜 松(0534)53-7071	●名古屋(052)231-6120	●大 須(052)251-7231	●三重(津)(0592)27-6582	●京 都(075)231-3312	●大阪城(06)949-0371	●梅 田(06)344-7648	●神 戸(078)332-1250
●姫 路(0792)88-6202	●松 江(0852)24-0333	●広 島(082)211-1717	●高 松(0878)51-8112	●松 山(0899)43-8345	●福 岡(092)713-0135	●大 分(0975)38-0614	●沖縄(那覇)(0988)63-7066

●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248

STAR

■PC-8801SR以降／VA対応
5"-2D(4枚組)
■PC-9801シリーズ／PC-286対応
5"-2DD、5"-2HD、3.5"-2DD
●FM音源対応
●ジョイステック対応
●1ドライブ動作可能

■FENRIL Total Length:42.4m Fuselage Length :14.8m Dry Weight:68.1t
Fully-Labed Weight:113.6t Nuclear Engines X3
Thrust Ratio:6:9 Cargo Capacity:13t×1:28t×1
40t Cargo Module×1(Optional)
Crew:2crew members
Main CPU:Adari-80386



■MIDIRA In the past, this land flourished as a selfgoverning city of the Star system. However, it has lost all of it's fromer presently serves as a trading center for the guilds of the traders.

■LUFA Lufa flourished as a center of commerce in the same manner as Midira and still is active in trade and commerce. There are lare numbers of private facilities in sections of the planet and numerours military installations, such as aircraft hangers, in others.

好評発売中!!
標準小売価格8,700円(税別)

TRADER

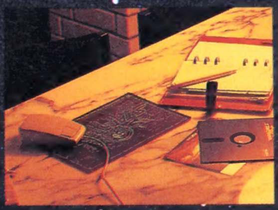
スタートレーダー
STARTRADER

The one with the Wings of Light threw itself (himself) into the towering skies of the gods.
The anger of the Giant God shook the heavens
and in his fury took away the Wings.
The light is now lost and the door to the sky is closed.
To the lamentations of humans,
destiny leaves them to crawl on the ground.

From "The Seal of the Gian God" of the
"Seven Buried Manuscripts."

①MAPポスター
強度が高く、折り目のつきにくい特殊な材質でつくられたMAPポスター。恒星間航路図をイメージしたデザインはこれからの激戦を予想させるのにピッタリ!

②オリジナルDISKマット
高級感あふれるDISKマットは使い方自由自在。マウスマットにしたり、机の上にさりげなく置くだけで君の部屋がセンスアップ!



今までよりも厚みを増し重感たっぷりの新パッケージの中には?

①MAPポスター(A2サイズ)②オリジナルDISKマット③マニュアル(オールカラー)④ファルコムカタログマガジン(なんと78P.マンガ付)⑤キャラクターステッカー⑥オリジナルDISKシール、オリジナルカラーエンベロープ(各4枚)など、まるで宝箱のようにオリジナルグッズか満載だ!

③マニュアル(オールカラー)
マニア心をくすぐるメカデザインの数々や図解入り武器紹介などイラストや写真をふんだんに使った贅沢なマニュアル

⑥オリジナルDISKシール、エンベロープ
SFムードたっぷりの中にもファンタジー要素を匂わせる美しいエンベロープや見る角度によってイメージか変わるDISKシールなど。

④ファルコムカタログマガジン
78Pとボリュームたっぷりのこのカタログには、"スタートレーダー"のワンポイント攻略法を漫画でわかりやすく説明した「タッチャンのシューティング講座」や主人公カインの過去のプロロークか描かれたコミック「スタートレーダー」なとか載ってる超豪華完全保存版。

⑤キャラクターステッカー
ロゴやイラストを使ったシャレたデザインのステッカー。DISKやファイルなどに貼れば、君だけのオリジナルグッズに早変わり!

Falcom
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

通信販売(送料無料)
●現金書留の場合
氏名・機種名・住所・民名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
●代金引換の場合
電話やFAXやハカキて、品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、お申し込みください。商品お届け時に商品代金をお支払いください。
TEL 0425(27)6501　FAX 0425(28)271-

あいかわらず人手不足です。
スタッフ募集!
プログラム・音楽・グラフィック・企画事務その他何でもOK! ただし、できる人。履歴書と作品や君の希望などを書いて送って下さい。

とにかくお見せいたしましょ——！

ワンダラーズ フロム イース

さあ、いよいよ『ワンダラーズ　フロム　イース』が発売されるぞ！「誰もが楽しめるもの」を目指して作られているこのシリーズ、今回はマップで迷うこともなく、さらに難易度設定もついて、本当に遊びやすくなった。ああ、発売日が待ち遠し——！

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	8700円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

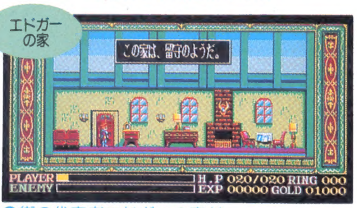
■発売元／日本ファルコム
■発売日／88版は7月21日、98版は7月28日

ドギの故郷
レドモントの街

宿屋

ドギと一緒にここで寝泊まりする

エドガーの家



街の代表者エドガーの家だ

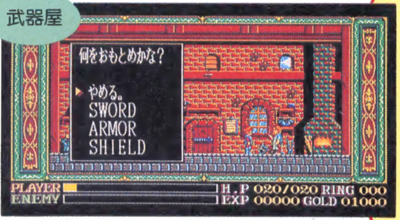
アイーダばあさんの家

息子が採石場で亡くなって以来元気ない

アイテムショップ

シンシアが経営するアイテム屋さん

武器屋



かなりいい武器までそろえてある

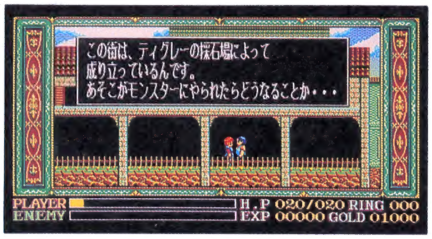
SHORT SWORD	400
BROAD SWORD	8000
LEATHER ARMOR	300
CHAIN MAIL	1500
BANDED ARMOR	12000
WOOD SHIELD	200
BANDED SHIELD	6000
LARGE SHIELD	10000

『イースII』では、オープニングやエンディングにグラフィックが用意されていたが、この『ワンダラーズ〜』にはないようだ。そのかわり（というワケでもないが）、3頭身キャラのままで、あれこれと動きまわるオープニングになっている。ゲーム中のイベントでも、プレイヤーが操作することなくアドルが動いたりするシーンもあり（上を向いたり指差したり蹴飛ばしたり）、これが実際見てみるとなかなか新鮮なのだ。舞台を観ている感覚に近いと言えばわかるかな？

さてさて、オープニングはドギの生まれ故郷レドモントの街に着くところから始まる。イース国での事件で、すっかり意気投合したアドルとドギは、あちこち旅してまわっていた。そんなある日、レドモントの街付近にモンスターがゾロゾロ出てきた……なんていうウワサを耳にした2人が黙っているわけがない。早速やってきたというわけだ。

久し振りに帰ってきた街は、やっぱりモンスターの脅威にさらされていた。採石場の収入がこの街をささえているだけに、もしもあそこにモンスターがやってきたら……。そんな不安が的中！ しかも、採石場には街の責任者エドガーが残ったままだというではないか！ この話を聞いたアドルは、エドガー救出にティグレーの採石場へ向かう。

エレナとドギは10年ぶりの再会であった



とうとう、その採石場がモンスターに……

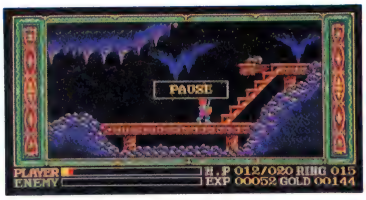
やっぱり事件に巻き込まれていくアドル

エドガーを救え！

ティグレーの採石場

採石場に入ると、モンスターがウヨウヨ。もう、こんなに侵略されていたのだ。

最初、ここで注意しなければならないことは、レベル3になるまでは無理（奥のほうに進む）はするなという点だ。今までの『イース』のように、ただぶつかってやっつけるのと違い、剣を振ってモンスターを倒すので、ある程度の「慣れ」が必要となってくる。レベル3ぐらいになれば、だいたいのテクニックは習得しているはずだから、それまではあまり無理をしないほうがいいだろう。



○ここも、すっかり怪物の巣になった

レベルが上がってきたところで、先へ進むとボブのペンダントを見つけた。ボブと言えばアイーダばあさんの息子。この採石場で亡くなった人だ。このペンダントを渡せば、少しは元気が出るかもしれないな。

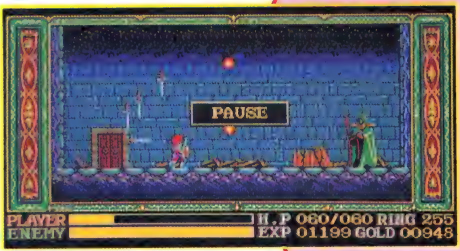
○このペンダントをばあさんに見せれば……

何匹ものモンスターを切り倒し、エドガーがいるはずの場所まであと少し……というところで、坑夫デューイが何者かとケンカしていた。一体何者なんだ？　なんか偉そうなこと言っていたけど……。

○なんだこいつ!?　えばりくさって！

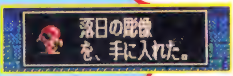
○タテ穴の右上のほうって言ってたから、ここを右へ……

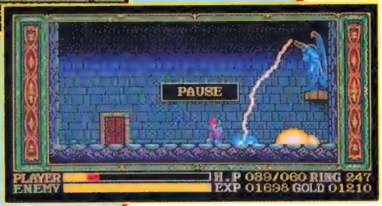
エドガーが隠れている場所はさらに強いモンスターがいて、倉庫に置いてある剣でないと倒せないらしい。そこで、倉庫へ入ったら……！　わわわっ！　1匹目のボスキャラだっ！　で、ロングソードを手に入れたアドルは、エドガーを捜しにさらに奥へと進む。2匹目のボスも何とか倒し、やっとエドガーを見つけた！　と思いきや、さっきデューイとケンカしていたヤツがこんなところに来ていた。「もう、我々のすることにちょっかいを出すのはやめてもらおう」とかなんとか言い残して去っていった。一体何者なんだ？　どうやら、エドガーさんとも知り合いらしいのだが……。



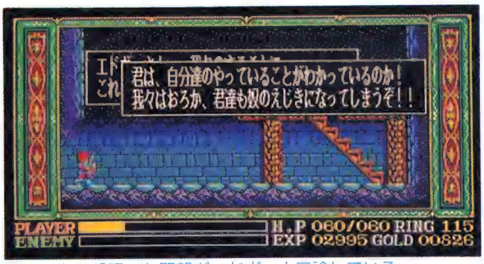
BOSS! アドルめがけて、剣を真上からバラバラと降らせてくるイヤ〜なやつだ。ほふく前進しながら攻撃すれば、比較的ラク

○降りるのはカンタンだが、登るときはなかなか大変





BOSS! 近づけばカミナリ、離れればビームを撃ってくるというなんともイジワルなボス。カミナリを出す準備をしている間に、サッと攻撃しよう！



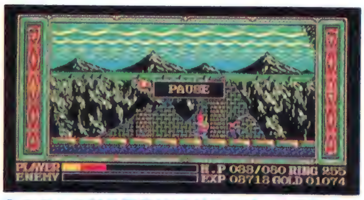
○さっきの威張った野郎がエドガーと口論している

溶岩地帯からの脱出
イルバーンズの遺跡

前半の見せ場がココだ。神父ピエールがイルバーンズの遺跡へ向かったまま戻ってこない。エレナ（ドギの幼なじみ）の兄チェスターがバレスタイン城の城主マクガイアの下に仕えており、遺跡のあたりで見かけたというウワサ……。ともあれ、神父が戻らないのは気になるので、アドルは遺跡へと向かうのであった。

遺跡の中で、ピエールを見つけたが、採石場にいた威張りくさったヤツがここにもいた。え？　もしかして、コイツがピエールなのぉ？　なんだ？　なんて言ってる間に捕まってしまい、今まで誰も抜け出せたことのない溶岩地帯へと突き落とされてしまった。どうする、アドル!!

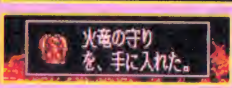
ここからが、『ワンダラーズ～』のおもしろいところだから、もうあんまり詳しいストーリーは書かないので、実際ゲームをして感動を味わおう。



このムチ打ち野郎にはジャンプして下突き！

溶岩地帯に突き落とされるアドル

逃げても逃げても追ってくるプロミネンス

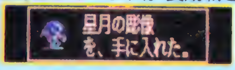


BOSS!

多関節ウネウネのドラゴン。こいつの場合、ヘタに動きまわるよりも、ダメージを受けるのを覚悟の上、歩かずに剣を振りまわすのがいい。

BOSS!

火を吐く寸前、一瞬動きが止まるので、このときが攻撃の絶好のチャーンス。長期戦となるが、この方法が一番確実なのだ。



彫像を求めて閉ざされた扉へ
再びティグレーの採石場

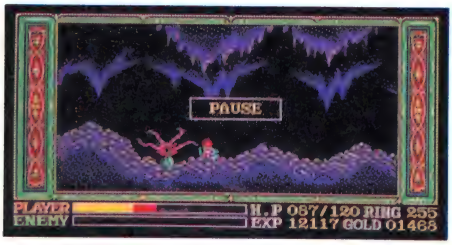
なんだかんだとお話が進んでいくうちに、もう１回ティグレーの採石場で冒険することになる。

ここでは、かつてこの地を荒らしていたガルバランという魔物について、いろんな情報が入る。きっと、コイツもストーリー上大きく絡んでくるに違いない。

５匹目のボスを倒せば、物語もちょうど半分だ。上手な人ならここまで一気にこれると思うけど、ここらで一息つくのがいいんじゃないかな。まだ先は長いんだからね。

マクガイアの陰謀が見えてきたぞ

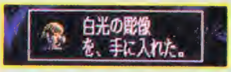
この先に開かずの扉がある



ちょっとでも触れると、ダメージは大きい

BOSS!

前半のラストを飾るボスだ。見た目こそ地味だが、攻撃はかなりシビアだ。右の写真で、アドルのいるところは安全地帯。



1年前の事件とは……
エルダーム山脈

地形はかなりデコボコしていて歩きづらい

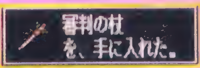
山小屋に行くとドギがいた

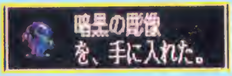
物語もいよいよ後半に突入だ。モンスターのレベルもグッと上がるから、今まで以上に慎重にいこう。

〇〇〇〇〇を〇〇させるために必要な〇〇を、マクガイア城主が欲しがっているようだ。なんとしても、あいつらよりも先に手に入れなければ……。

チェスターと2人っきりになったアドルは、彼がマクガイアの手下になった理由を聞かされた。それは、1年前の事件が、大きく関わっていたのだ。その事実を知ったアドルは……。

BOSS! とにかくジッとしていないヤツなので、こちらとしても攻撃しにくい。パワーリングを装備して、少しでもダメージをあたえよう。





BOSS! 3秒置きぐらいの間隔で3方向に火を吐いてくる。近づきすぎるとしっぽで一突きされすぐに死んでしまう。安全地帯を見つけよう！

またもやチェスターの登場。しかし……

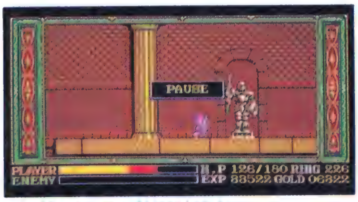
いよいよクライマックス！
パレスタイン城

街に戻ったアドルだが、何やら騒がしい。……そうか、マクガイアめ。こっちの行動に気がついているようだな。とうとう実力行使に出てきやがった。ならば、こっちから乗り込んでやろうじゃないか。エレナが心配そうに見送ってくれたけど、大丈夫だって。チェスターも自分がどんなことをしているのか気がつくはずさ。

お城だけあって、さすがにトラップだらけ。一筋縄じゃいかないようだ。ちょっと気をぬくと、いつのまにかやられている……なんてことがよくあるのだ。ここまで来たからにゃ、もう戻れない。いけ、アドル！

エレナの服装は数パターンあるようだ

ひゃ〜！ マンモスフラワーみたい



城内はトラップだらけだ！

たぶん初公開!? 「イースⅢ」のパッケージ

毎回、パッケージやオマケでも楽しませてくれるファルコムさんのゲームだけど、『ワンダラーズ〜』のパッケージがたいへんな苦労の末、（と担当の人が言っていた）できあがった。『イース』シリーズのパッケージのイメージを受けつぎつつ、新鮮さもねらったデザインだ。

ディスクは（写真では1枚だけど）5枚組。ゴーカなマニュアルのほかに、オリジナルのマウスパッド、そしてフォト・スタンドふうのケースに入った8枚組ブロマイドのお楽しみオマケも付いているぞ。

『大戦略』とは一味違う戦国絵巻!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元/システムソフト
■発売日/7月下旬

モニタープレゼント3本

天下統一

はじめに ようこそ、戦国時代へ!

今回のシステムソフトの新作は戦国時代をシミュレートした『天下統一』だ。『大戦略III』のほかにも虎の子を隠し持っていたワけね。まったく目が放せないソフトハウスだ。

時は戦国時代、足利家の将軍家としての権力が弱まり、地方の豪族たちが次々と勢力を伸ばそうとしていたころ。この『天下統一』では、1551年にスポットをあてて、武将たちのおかれた状況を正確にシミュレートしている。信玄は父を追放し、甲斐一国を治め、信濃に攻め込むすんぜんの状況であるが、そのころ織田信長はまだ那古屋城でくすぶっていて、織田一族すら統一できていなかった……、なんてところまで、ちゃんと再現(?)している。

各国どの武将でもゲームは始められるが、そのほとんどが「豪族」で、自分のいる国すら統一していないのだ。従って、まずは自国を統一して「小大名」になることが第一の目標。そして、近隣諸国を統一し、見事「戦国大名」となれば、いよいよ天下を統一できる力をつけたことを意味するのだ。

ゲームがスタートした直後は、プレイヤー自身の豪族(大名)と、その下に仕える家臣が数人いるだけ。家臣をひとりでも多く従えて能力を高めていくのが、このゲームの一番の楽しさだね。総武将数は700を数え、歴史が好きな人にはたまらないゲームとなりそう。また、これまでの時代物SLGとは違い、合戦城取りが中心となっているのも大きな特徴だ。

軍備 兵は国の宝、鉄砲は兵の宝!

ゲームは更新、軍備、政略、作戦、合戦の5フェイズを毎季節ごとに繰り返して、ゲームが進行していく。更新はイベントが起こるだけなので、以下4つを中心に話を進めよう。

各フェイズでコマンドを実行するときに必要なのがコマンドポイント(以下CPと略)だ。これは1年間に使用できるコマンド数を表しており、また各コマンドによっては2以上のCPを消費することもある。もちろん、レベルが上がると年間のCP数も増えていき、いろんなコマンドが実行できるってわけだ。

で、まずは軍備。このフェイズでは俸禄、徴兵、鉄砲の3つのコマンドがある。俸禄は自分が従えている武将の忠誠度を上げるのに使うコマンドだ。武将の忠誠度は、そいつを酷使していたり、降伏してきたばかりの武将などは下がっているので忠誠度をアップしておこう。敵に隣接した城にいると、引き抜かれてしまうこともあるのだ。忠誠度はいくら上げておいても決して損はないぞ。

徴兵は兵1に対して100人なので、兵300=3万人ということになるわけだ。鉄砲は単位1につき100挺。この鉄砲もやたらとあればいいというものでもない。自国の各武将の性格をよく分析しておくことだ。各武将には、軍事能力、内政能力などのパラメータがあり、この性格づけは結構史実どおりだったりする。軍事が低くて内政が高い武将には、鉄砲で重装備をさせてやるのが効果的だ。

○甲斐はものすご～くびんぼうな国。たった24万石、これでは信濃を取らなきゃ戦国大名になれないよ

○「軍備」フェイズは主に強兵をつくりあげる大切なフェイズだ。鉄砲は遠距離攻撃できるが、それなりに数が集まらないとまるで使いものにならない。逆にたくさんあれば強力っていうことだ。

政略　国の基本は内政、外交も重要！

武将の内政能力は、この政略フェイズで、とても重要な役割を果たす。

主力部隊がどこかの国を攻撃していて、本国を留守にしているときには、決まって敵部隊が攻めてくる。この場合、籠城戦に持ち込んだほうが有利だ。そんな場合に備えて、城の普請コマンドで、城のレベルを上げておこう。これは内政能力によって、コストに差が出てくる点に注意。お金の続く限り、城に投資したいが……。

次に、開墾と楽市楽座。この2つのコマンドこそ、純粋な内政コマンドだ。これらのコマンドを実行するときは、少なくとも内政能力が10以上の武将にやらせよう。開墾で金100、楽市楽座では金50前後使うから、それなりの武将を選ぶこと。織田家では、信長、木下秀吉・秀長、武田家では信玄、信繁、山本勘介、真田幸隆などがピッタリだ。

➡楽市楽座は適切な武将にやらせれば10くらいすぐ上がる

政略コマンドの数々

このフェイズのコマンドは城の普請、土地の開墾、楽市楽座、臨時徴税、領内移動、大名との同盟、武将の引き抜き、情報の8種類。中でも武将の移動はよく使うだろう。同じCPで自国内のどの城にも行けるのだ。あっという間に兵力を結集できるわけだね。大名との同盟は、長期的方針をしっかり持って同盟しよう。

作戦・合戦　大兵で攻めまくれ！　天下は見えるか！

いよいよ作戦フェイズだ。ここでは計略コマンドと出兵コマンドに分かれている。計略コマンドは、近くにある敵城の防御力を落とすもので、成功すれば籠城戦でかなり有利になる。

出兵コマンドで攻め込む城を選ぶと、いよいよ合戦フェイズへ突入だ。

合戦では、敵が野戦を選ぶと3つの部隊に分かれる。武将単位で分かれるので、3人以上で攻め込むのが一番いいのだが(最高6人)、3人未満だと戦力が分散されるので注意！　次に、陣型を決める。強い部隊を前に配置して、弱い部隊を後ろにするのがいいだろう。

戦闘に入って一番気にすべきなのは兵数ではなく士気値のほうだ。3部隊のうち1部隊でも士気が0になると全軍退却を余儀なくされる。士気が下がってきたら、後退させて回復させてやることが大事だ。

籠城戦は包囲と強襲の2種類ある。包囲の場合、兵数、内政値によって異なるが、金50はかかるだろう。内政能力が高いほど安上がりになる。強襲するなら、軍事能力が高い武将が必要だ。だいたい、10以上あればまず大丈夫だろう。

⬆野戦は敵が先に布陣したら弱い部隊に自軍の一番強力な部隊をぶつけ一気に押しまくるのだ

⬆強襲は費用0。でも大損害をうけることもあるので注意。あくまでも力押しは最終手段だ

⬆甲斐からなら、今川の居城である駿府城、北条の居城小田原城は目と鼻の先だ。馬場信春、内藤昌豊、高坂昌信、山県昌景の部隊なら、必ずや落とせるはずである。敵が他国に出兵しているうちに、一気に攻め落とすのがいいだろう

更新では数々のイベントがおこる

各季節のはじめにある更新フェイズでは、いろいろなイベントが起きて、各国のパラメータを変化させる。凶作、疫病などは、その国の石高や町などを低下させ、武将の死亡や謀叛などは、自国の戦力におおきな影響をおよぼす。悪いことばかりでもなく、豊作や鉱山の発見、朝廷からの特使が来たりと、うれしいイベントもたくさんあるぞ。

弱小豪族から戦国大名へ

『天下統一』版・織田信長物語

尾張統一で地盤を固めよう！

1550年冬、織田信長はいきなり何か思いついたように平手政秀に尋ねた。「ワシに天下を統一することはできるかのう」「天下ですと！ 今の若には……。しかし、そろそろ若の力を見せるときではありましょう。まむし（斉藤道三）のように若の才能を見抜いて同盟を望むものもおります。若に力がある証拠でございます。しかし、今はこの尾張でさえ乱れております。とにかく、織田一族をひとつにまとめ、尾張一国を平定し、小大名になることが大切かと」と、その進言を聞き入れると、信長は疾風のごとく尾張を統一してしまった。

出兵して城を増やせば支配率が上がるのじゃ

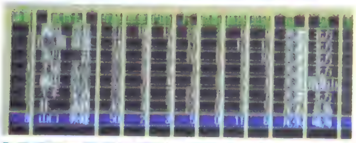
ワシの那古屋城はどれじゃ。なんだ、こんなに小さいのか

信長、小大名に昇格

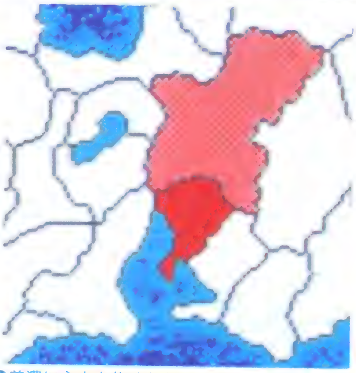
道三死亡！ 斉藤家との同盟破棄！

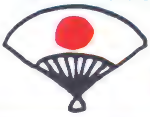
開墾と楽市楽座で尾張の開発が進むと、信長はもっと領地が欲しくなった。「まむしと協力して、美濃に攻め込むのじゃ」という勢いで美濃を落とし、斉藤道三と半分ずつしたところで、いきなり悲報が舞い込んだ。

「なに！ 道三が死んだ!? 病死だというが、息子の義龍が怪しいぞ。毒をもられたのかも……。」 その理由は道三の死で斉藤家との同盟が破棄されたからだ。こうなったら攻めるしかない。そのころ、信長は100万石を越し、他の国から戦国大名と認められていたのだ。


武将の一覧表は便利。軍事値の高い順に表示されるから強い武将が一目でわかるぞ

義龍の首を取るまでは帰らんぞ。ものともかかれ。それにしても我が軍の士気は低いのぉ


美濃に主力を集めたため一向一揆が尾張に発生することもあるのじゃ。必ず誰かひとりを城に置いておけばふせげるのじゃが……


信長、戦国大名に昇格

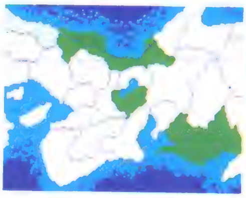
武田・浅倉・北畠、美濃に侵入！

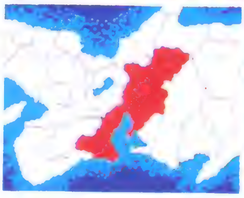
着実に力をつけてきた武田に対し、信長は、今川と同盟を結ぶことによって、これに対抗しようとしていた。

しかし、その1年後、尾張で一向一揆発生。これに乗じて武田、浅倉、北畠が次々と美濃に侵入してきた。浅倉、北畠には籠城戦で時間を稼ぎ、主力は武田と岩付城で対決！ 真田幸隆の首をとり、からくも武田から勝利を得た信長は浅倉と同盟を結び、北畠に的をしぼって大兵でこれを葬った。そして、とうとう160万石を越える戦国大名となった。天下統一の兆しが、チラリと見えた気がした信長であった。

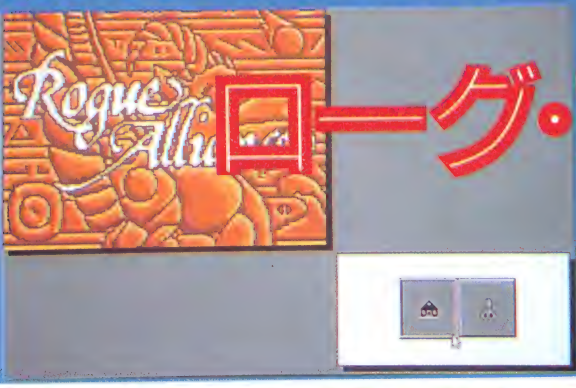
祝！ 160万石突破！

どうじゃ。織田家臣団もずい分と大きくなったものよ。戦国大名にふさわしい家臣ばかりじゃ


今川、浅倉と結んでおけば一気に京都に上洛することも可能じゃ


尾張、美濃、伊勢を平定。やっと天下統一の基盤ができたところじゃ

第1のクエストをマップで攻略だっ！



ローグ・アライアンス

機種	メディア	価格
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1 turboシリーズ	5D	
X1シリーズ(turbo不可)	5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／スタークラフト
■発売日／98版は発売中、88VA、X68K版は7月21日、88、X1(turbo)、MSX2版は9月以降

すばらしきファンタジーロールプレイングの世界へようこそ！ これまでのRPGにアドベンチャーモードを加え、謎解きも奥が深く、なかなかムズい！ そこで、今回は序盤のクエストを完全クリア！ これでいっきに突き進め！

王家の剣ZABINを探せ！

グレイルの町

スタート地点は、このグレイルの町だ。まずは衛兵詰所に行ってZABINの剣の話を聞こう。次に、何もアイテムを持っていないので武器を買いに行く。全員のお金を集めれば350シルバーにはなるから、まあそこそこの物は買えるだろう。

武器はちゃんと装備したかな？いよいよ、街の外に出るぞ！

ZABINの剣にまつわる話は、ここで聞くことになる。ゲームを始めたら、まずはここに来ないと話が進まない

未成年のため、酒は売っていない。そのかわりに食料が売られている。町の外へ出る場合、たくさん食料を買っていこうね！

H.P.、M.P.ともに、マックスポイントまで回復させてくれる。また、セーブはここでしかできないので、こまめに泊まること

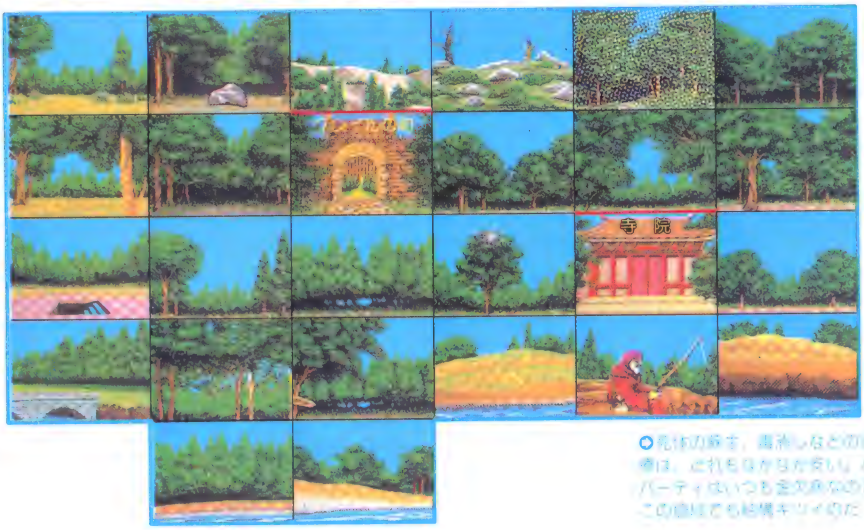
いわゆる武器屋だが、はっきり言って安物ばっかりだ。まあ、お金もたいしてたまらないので、このくらいで十分なのかなあ

レベルが低くて「明り」の呪文があんまり唱えられない間は、トーチを買っておくと、とっても役に立つのだ

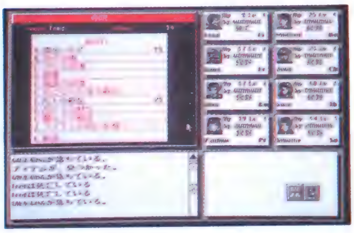
グレイルの町周辺

アウトドアでは、まず寺院の位置を確認すること。レベルの低いうちは、盲目や毒などの治療が魔法でできないため、幾度となく寺院の世話になるであろう。

ダンジョンへ入らずに経験値稼ぎをしたいのなら、東側をウロウロするといい。なぜか東のほうが、モンスターの出現率が高いのだ。西側にはあまり出てこない。



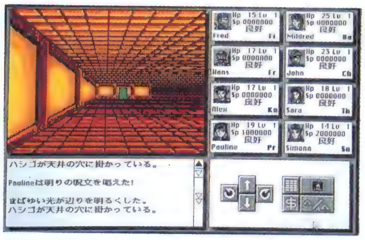
死体の蘇生、毒消しなどの治療は、どれもなかなか高い。が、パーティはいつも全員なのでこの値段でも結構キツイのだ



ZABINを求めてダンジョンへ！

B1

地下１階では、何はともあれグリーンキーを手に入ることが先決。ベッドに隠されているので、すぐに入手しよう。このキーでも開かない扉は魔法で開けるしかないのだが、このクエストでは関係ないので、その辺りは（マップも含めて）省略するのであしからず。



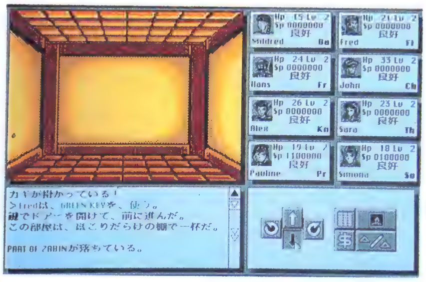
さあ、いよいよ最初の冒険だ／　階段を降りたら、すぐに「明り」の魔法で明るくしよう

１階でグリーンキーを使う扉は２か所。ひとつはマップAのメタルカードがある部屋、もうひとつはマップBの拷問部屋だ。マップBへテレポートするには祭壇を動かせばいい。テレポートしてきた場所のすぐ近くにある池に入れれば、マップAへ戻ることができる。

さて、ZABINの剣が２つに折られているとの情報を得た一行は、拷問部屋をぬけ、老人にお金を払って隠し扉を出してもらい、奥へと進む。すると、アララ？　こんなところにZABINの剣の片割れがあったぞ！

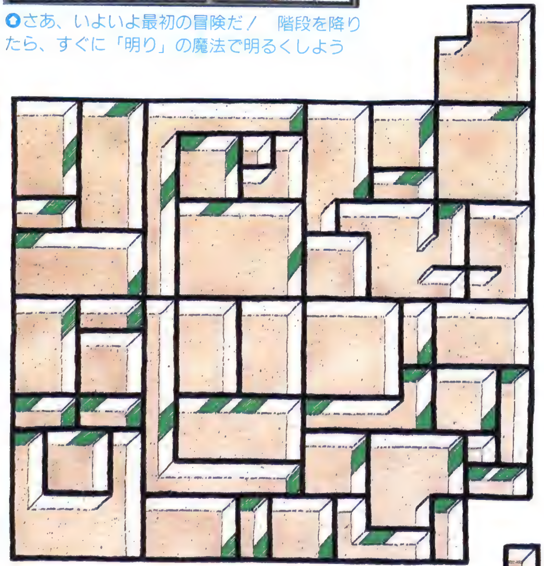
さらに奥へ進むと、スロット穴と金属の扉がある。これが、どーも開かないのだ。どうやら、スロット穴に何かを入れればいいらしいのだが、どのアイテムを入れようとしてもだめだった。どーしたものかと、ヤケクソで試していたら……アリャ、開いちゃった。なんだ、○○○○○○をスロット穴に置けばいいんだね。

レベル１の魔法でも、相手を全滅させることもできる／　有効に使おう／

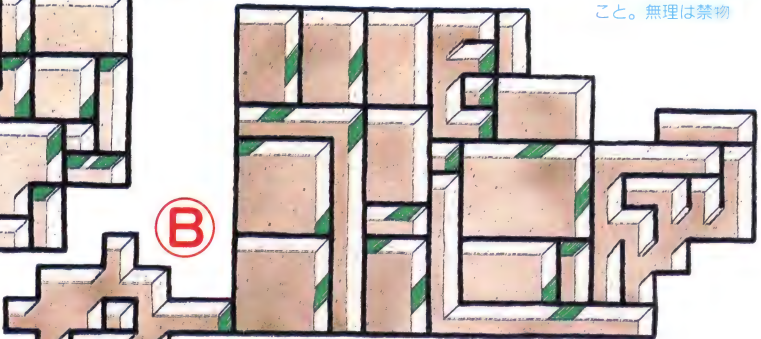


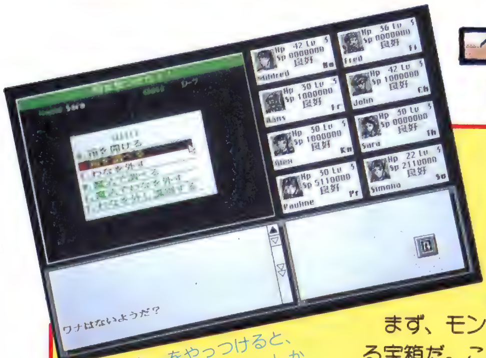
「明り」の魔法があと１回しか唱えられなくなったら、すぐにダンジョンを出ること。無理は禁物

A



B





モンスターをやっつけると、ときたま宝箱が出てくる。しかし、非常にワナにひっかかりやすい

ダンジョンでの心得

ダンジョンで、とくに注意しなければならないことが、2つほどある。

まず、モンスターを倒したあとに出てくる宝箱だ。これは、はっきり言って開けないほうがいい。まるでたいしたものが入ってないし、シーフが調べてもワナにひっかかる確率が結構高いのだ。レベルの低いうちは触らずに無視してかかったほうが賢明である。

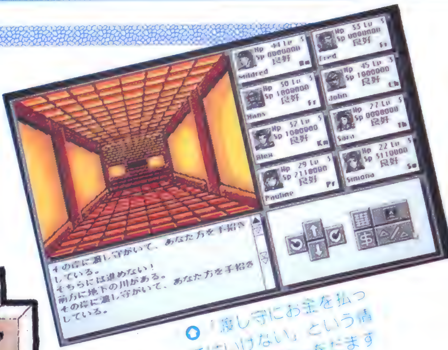
もうひとつは食料の残量。食料がなくなると、「飢え死に」というなんとも情けない死に方をする。これだけは避けたいものだ。アウトドアで金貯めて、最低30は買ってからダンジョンに入ろう。15以下になったらセッセと町に戻ること。

B2

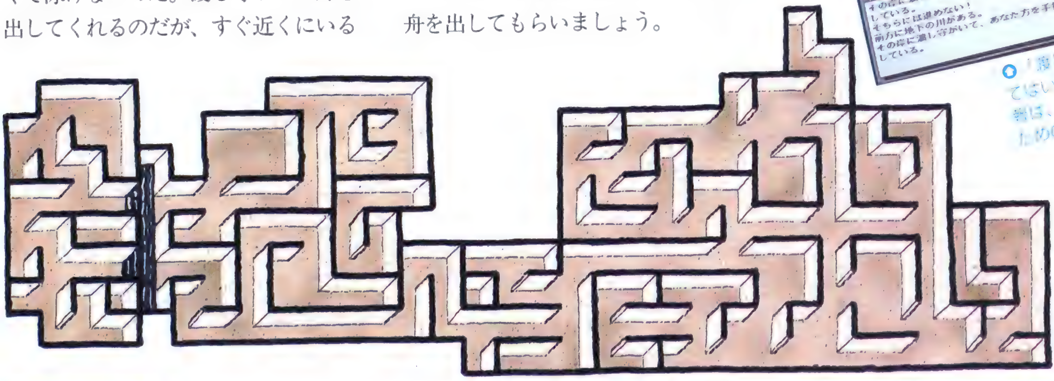
地下2階はマップこそ単純だが、1か所だけ注意すべきトラップがある。

ここには、川がある。1か所は浅瀬のため泳いでいけるが、もう一方は深くて泳げないのだ。渡し守がいて舟を出してくれるのだが、すぐ近くにいる亡霊が「渡し守にお金を払ってはならぬ」と言う。

どこかに隠し扉があって、そこから向こう岸に行けるに違いない……と思っていたが、じつは亡霊の情報は大ウソなのだ。素直に20シルバー払って、舟を出してもらいましょう。



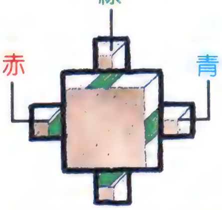
○「渡し守にお金を払ってはいけない」という情報は、ユーザーをだますためのワナなのだ



B3

いよいよZABINの剣を一本にするときが来たぞ。

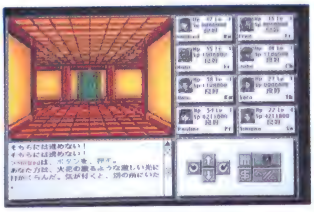
地下3階に降りると、左に赤、上に緑、右に青のボタンがある部屋がそれぞれあり(下は階段のある部屋)、そのボタンを押すと、下の各マップにビュッとテレポートするのだ



まず最初に赤のマップにワープしよう。ここには、もう一方のZABINの剣の片割れが落ちている。なにはともあれ、これを拾うのだ。

緑のマップには図書館がある。ここでは、バルカン(ZABINの剣の作者)についての情報が得られるはずだ。これはしっかりメモっておこう。

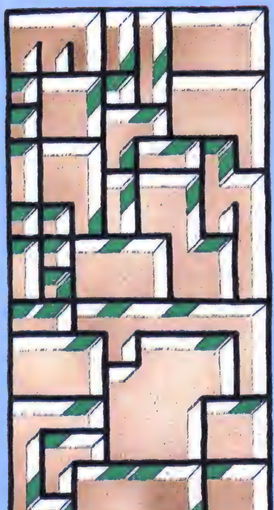
最後に青のダンジョンだ。ここにバルカンがいるので、ZABINの剣を一本にしてもらうのである。バルカンに頼むときは、必ず1人で2つの片割れを持ち、そのキャラで「話す」という点を忘れずに。



○ボタンを押したら、いきなりワープしてしまった！

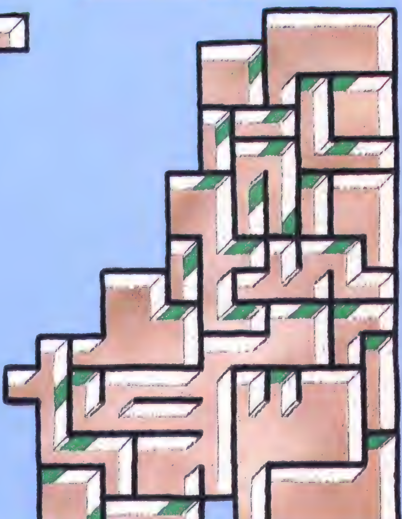
○バルカンを呼び出すにはあるキーワードが必要だ

赤



緑

青



聖地イシュ・バーンに魔軍がせまる!

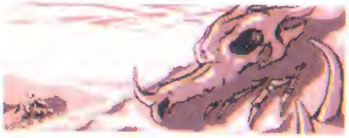
エメラルド・ドラゴン

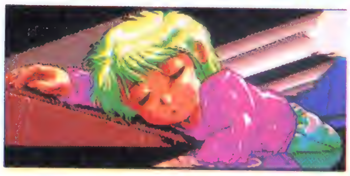
PC-8801mkII SRシリーズ | 5D | 価格未定

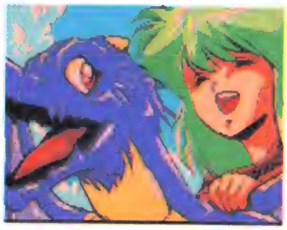
■発売元/バショウ・ハウス ■発売日/9月8日

6月号のゲーミングワールドで、1ページほど紹介するやいなや、特集してほしいゲームのナンバー1に輝いたゲームがコレなのだ。今回もまだ開発途中のものだが、新たに入手した最新の情報と画面写真をお届けしよう!

難破船の中には1人の少女がいた


ドラゴンは何者かの呪いで絶滅寸前だった


ドラゴン小国に、難破船とともに1人の少女がやってきた


タムリンはドラゴンの子アトルシャンと一緒に育てられ、すくすくと育っていった

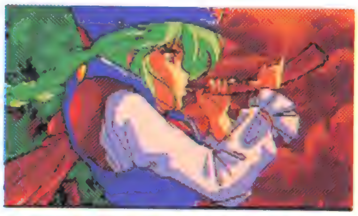
人間は人間の国で生きるのがいいと長老に言われ、イシュ・バーンに帰ることを決意する

ドラゴンが栄えていた大地イシュ・バーンに、何者かが呪いをかけた。しかも、ドラゴンだけに死が襲いかかるというものであり、ドラゴンたちはドラゴン小国へと逃げていった。中にはイシュ・バーンに残った者もいたが、その大半が死に絶えてしまった。

時は流れ、ここはドラゴン小国。ある日、海岸に難破船が打ち上げられていた。生存者は少女だけであった。彼女はタムリンと名づけられ、ちょうど歳も同じぐらいのドラゴン、アトルシャンと一緒に育てられた。

それから16年、タムリンはりっぱに成長した。ドラゴンの長老たちは、人間は人間の世界で住むのがいいと、彼女をイシュ・バーンに返すことにした。

イシュ・バーンはモンスターの手に落ちようとしていた。タムリンは今、角笛を吹く……



アトルシャンは「何かあったら、これを吹いて。必ずキミの元に駆けつけるよ」と、彼女に角笛を渡した。

さらに3年の月日が流れた。突如として現れたモンスター軍団が、イシュ・バーンの地を荒らし始めたのだ。今こそ、アトルシャンに力になってもらおうと、タムリンは角笛を吹いた……。

というところから始まり、プレイヤーはアトルシャンとなって、まずはタムリンに会いにいく。ドラゴンのままイシュ・バーンでは生きられないので、銀の鱗を身につけ人間に化けることになった。ところが、タムリンはまるで信じてくれない。仕方がないので、銀の鱗を外してドラゴンの姿に……。

人間に変身したアトルシャンは、銀の鱗をはずしてタムリンにその正体を明かす。が、まだイシュ・バーンには"呪い"が残っていた

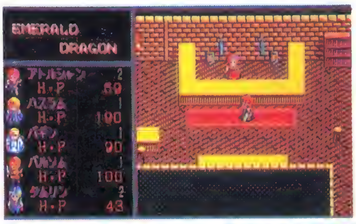
1万5千画面分もある超巨大マップ

ゲームそのものは、5人パーティのRPG。『ドラクエ』のようなトップビュー（真上から見たマップ）型。でも、他のRPGのマップとは、ちょっと雰囲気が違う。普通のRPGとかだと、全体マップ上に町のグラフィックがポツンとあって、そこに入ると町全体がズームアップされるといったものがほとんどだ。しかし、『エメドラ』の場合は、町も全体マップの一部となっている。そんなマップだから、全体マップは1万5千画面分（ヒエ〜）！また、右斜め上45度の角度で見下ろしたマップ（わかりにくいかな）もあるとかで、とにかくこのマップデータの入力に手間がかかり、発売が1か月延びてしまったそうだ。その分、かなり力の入った出来になりそう。

キャラクタの設定はあらかじめ決められた人物（ドラゴンもいるけど）で行う。最初は主人公アトルシャン1人だが、ヒロインのタムリン、飲んだくれの剣士バルソム、魔道士バギン、エルバートの王子ハスラム、女修導士ファルナなど、数々の戦士たちとパーティを組んでいくのだ。パーティは最高5人までなので、それぞれのイベントによって、キャラがころころ入れ替わるというシステムになっている。

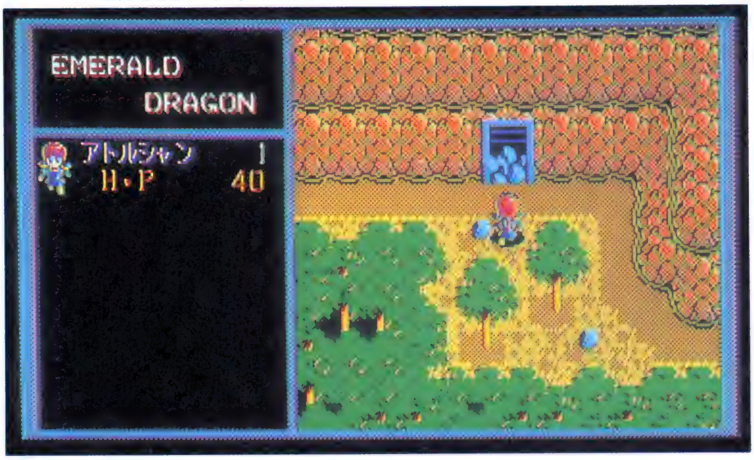
88とは思えないほど滑らかなスクロールと、イベントごとに表示されるグラフィックは天下一品！　ああ、9月8日が待ち遠しい！

行き詰まったときに、この相談コマンドを使うと、どうすればいいのか見えてくるぞ



武器屋に入ったところだ。屋内はこんな感じになっている

町中では、まだ多少会話ができる程度しかできあがっていない(6月19日現在)。はやく、ちゃんとプレイしたひー／



なにやら意味ありげな洞くつらしきものがあるね。まだ、ダンジョン内のマップはお見せできません。あしからず

これはキャラクタエディタ上でのモンスター。下の写真は中ボスだ。着々と開発は進んでいる

戦闘シーンは オートバトルだっ！

戦闘シーンは、いま流行のオートバトル・システムだ。各キャラが、自らの意志で勝手に戦闘を繰り広げるというワケ。もちろん、「ここはやっぱ魔法を使おう」とか、「あの怪物に集中攻撃だ」なんていう指示も、その都度あたえることだってできる。

モンスターと遭遇すると画面が切り替わって戦闘フィールドになる……のがこれまでのRPGであったが、『エメドラ』では、敵と出会ったその場所が、そのまま戦闘フィールドになるのだ。このため、マップ構成にはかなり気を使っているらしい。

できたてホヤホヤの戦闘シーンだ。各キャラがウニ〜っと動きまわって（これが気持ちいい！）戦う

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

8月号

好評発売中!

特別定価440円
(本体427円)

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

秘録　首斬り館
アンデッドライン
ミッドガルツ
ザ・ゴルフ
アグニの石
ハイディフォス
アークティック
銀河
韋駄天いかせ男
ディスクステーション夏休み号

ゲーム十字軍

今月のウリはなんといってもカオスエンジェルス。ウル技と完全マップで徹底解剖のあとはHなモンスター図鑑で目の保養。ああ、男に生まれてよかった。

○頭は2つ、でも体は……。若気のいたりには十分気をつけるようにね

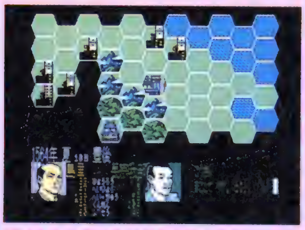
ゲーム・プログラム

今月は1画面4本を含む計11本。1画面にもグラフィックのきれいなシューティングなど力作は多いけれど目玉は写真の『MISSION-A』。11画面です。

○でかいボスキャラがステージごとに登場する本格シューティング

FAN STRATEGY

信長の野望〈全国版〉で秋の収穫を待って兵糧攻めしたかと思えば、ジンギスカンでは城造りの意味を考えながらセコくアリンコ作戦をやったりするのだ。



○信長の野望〈全国版〉では、なぜか秋の収穫を待って兵糧攻めする!

2大ゲーム完全攻略

★チームエディットがポイント

激突ペナントレース2

★期待の大物シミュレーション

信長の野望・戦国群雄伝

MSX・FAN新刊ご案内

★楽譜を読むことからアレンジまで

『FM音楽館』

FMパックやMSX2+で音楽入門
好評発売中/定価1300円(本体1262円)

本誌1月号から4月号まで連載して好評だったPLAY#ミュージックが、内容を2万倍に拡大した単行本になる。FMパックやMSX2+のFM音源を使いながら、楽譜の読み方やコードのこと、リズムのことなど、音楽になじんでいける本なのだ。

★MSX・FAN6月号 増刊

『プログラムコレクション50本』

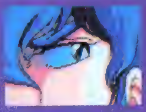
ファンダムライブラリー⑤
好評発売中/定価820円(本体796円)

'88年11月号から'89年4月号のMファンに掲載されたゲームプログラムから50本を厳選して掲載。プログラムコンテストでMファン大賞を受賞した『GOLDIA』をはじめ、『大ライフゲーム』、『激走レーシング』など名作、傑作を満載!

徳間書店

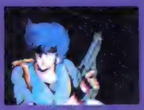
MSXマークはアスキーの商標です。
©コナミ/ナムコ/光栄/アスキー

一夜のうちに崩壊した横浜に秘められた謎

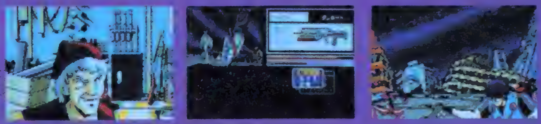


1990年8月8日午後8時、横浜関内を中心とした限定された地域に突如大異変が起こった。一夜にして都市は崩壊、死傷者、生存者共に不明。
早速行なわれた自衛隊と米軍の合同調査の結果その事態を重く見た政府は、調査を打ち切り、生存者の存在を否定し、その地域の隔離分断を決定。
しかし、政府の発表にもかかわらず、生存者についての噂は途絶える事なくささやかれ続けた。
隔離分断により無法地帯となったその地域には様々な理由による逃亡者達が監視の目を潜り抜け侵入、やがて自分達だけの町を作り上げ、いつしかその地域は、皮肉まじりに「アガルタ(エデン)」と呼ばれるようになった。
当初はマスコミを騒がせていたそれらのニュースも、いつしか人々の話題にのぼる回数も減り、「アガルタ(エデン)」は、ごく当たり前の存在となり忘れられていった。

そして二年……



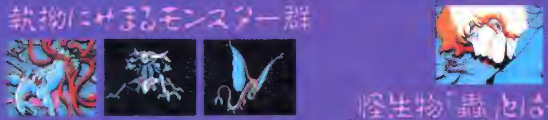
ひとりの若者が海からの侵入に成功し、「アガルタ」の地を踏み締めていた。異変により消息を絶った恋人を捜し出すために、四度の失敗を繰り返した後の成功だった。
彼の名はユウキ(勇樹)
「由加利……」
そうつぶやくと、彼はキッと行く手をみすえ、大きく一歩を踏み出した。
「アガルタ」という名の異世界へ向かって……



▲せいせい生き延びて、この爺いを儲けさせとくれ　▲ユウキ、危い!!

愛は伝説を越える。愛よ疾れ、『神の聖都』へ……。

執拗にせまるモンスター群



怪生物『蟲』とは……？

広大なストーリーと巧みに練り上げられたシナリオ

- シミュレーション要素を取り入れたバトルモード
- メイングラフィック130以上、グラフィック総数700!!
- 400字詰め原稿用紙800枚以上のメッセージデータ
- シネマ感覚のB.G.M.30曲、迫真の効果音50数種
- 「歩く」、「走る」を選択する移動コマンド

今、視覚伝達新理論
ハイパーヴィジュアルアドベンチャー

神の聖都

- PC-8801SR/FR/MR/TR/FH/MH/FA/MA/FE/MA2
- PC-88VA/VA2/VA3
- MSX2/MSX2+
- PC-9801M/VM/VX/RX/RA
- PC-9801UV/UX/CV

オリジナルCD付き 8曲ミニアルバム

- プロミュージシャンのバンド演奏に女性ボーカル入りの本格録音(16chマルチトラックレコーディング)
- パソコンソフト初のウィンドウポケット付のオリジナルカラーパッケージ
- プレストーリー、オープニングストーリー、武器マニュアル、モンスターマニュアル等収録した約200ページの豪華マニュアル

グラフィックアニメーションツール『ACTOR』の技術が今、ゲームに結集

標準価格¥9,800(各機種共)

256色モードの江戸情緒満載のグラフィック
いつも新鮮なマップが楽しめるシャッフルマッピング機能
ロールプレイング要素とシミュレーション要素がみごとに融合。アクションあり、クイズあり、はたまた宝探しありのハチャメチャ電子すごろくゲーム

大江戸繁盛記®

X68000専用　5"2HD　ADPCM対応　¥7,800

天九牌 TENKYUHAI

日本人が未だ足を踏み入れた事のない
中国人麻雀界に
脈々と生き続けた麻雀のルーツ、ここに発見!!

¥6,800

SOFT STUDIO PANTHER

本　社／〒108 東京都港区芝浦2-17-2　5F
開発室／〒108 東京都港区芝浦1-14-8 10F
TEL.03(798)2760(代) FAX.03(798)2286

オリジナルガレージキットが誰でもカンタンに作れる!!
小田雅弘監修
スリー ディー
3D Modeling Techniques
モデリングテクニック
通信講座
アニメや映画の人気キャラクターやメカetc、プラモデルとは一味違ったコレクションが楽しめるガレージキットがうけているね。でもモデラーをめざす君達ならオリジナル作品を作ってみるのもわるくない。この講座がスケッチワークから完成まで、君たちの知りたかったことを全ておしえてくれるんだ。
創作意欲がわいてくる!
市販のキットではもの足りない人に!
大好きなアニメヒーローを3Dモデルで作りたい人に!
高度なテクニックをみがきたい人に!
もう何だって作れるぞ!!
小田雅弘先生をはじめプロのモデラーやキャラデザイナー達があなたの作品をスケッチから完成まで親切に指導いたします。
充実した講座内容
工具から特殊素材まで基礎知識／基本工作テクニック／必見改造テクニック／スケッチワークテクニック／ファンドによる原型製作テクニック／ポリパテによる原型製作テクニック／複製製作テクニック／バキュームフォームによるフルスクラッチビルド／ディオラマ&特殊撮影etc.
資料無料贈呈
▶くわしい資料を無料でさしあげます。下記のようにハガキに書いて、今スグ、ポストへ！
☎03(317)2811
受付／AM7:00～PM9:00 年中無休
東京ホビーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1・33・3
164 東京都中野局 私書箱105号 東京ホビーセンター 3Dモデル講座行 559G係
「くわしい資料送れ」 住所・氏名 年齢・電話番号

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

惜しくも今月のおすすめゲームに入りそこねた（ページの都合で）『ヴァリスII』と『シュヴァルツシルトII』。この2本がゲーミンのおすすめゲームだ！　開発中ゲーム情報で紹介している2本も含め、来月はアクションゲームがいっぱいありそうだぞ！

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.56を見てください。

夢幻戦士ヴァリスII……………P.24
シュヴァルツシルトII……………P.26
秦始皇帝……………P.28
実戦ビリヤード……………P.29
ガウディ……………P.30
展望台……………P.31
探偵団X……………P.32
神の聖都……………P.33
クライシス……………P.34
バンディッツ……………P.34
碁キチくん中級・上……………P.35

●開発中ゲーム情報……………P.36
ジェノサイド／ハイディフォス
●Soft Flash……………P.38
●今月のソフトハウスほーもん……………P.39
●ただ今移植進行中!!……………P.40
●発売中NEWソフト掲示板……………P.53
●新作ソフト発売予定表……………P.54
●ゲームソフト売れ行きBEST10……………P.55

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

モニタープレゼント6本

悪の世界ヴェカンティが復活!!

夢幻戦士ヴァリスII

ログレスの亡きあと、禁断の扉の封印が解かれ、残忍王メガスが覚醒してしまった！ 世界を守るには、優子の力が必要なのだっ！ 平和のために、そして、愛のために立ち上がるのだ！

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／日本テレネット
■発売中（MSX2版、98版は8月5日、X68000版は11月18日発売予定）
※画面は88版のものです

オープニングの1シーンから。優子がふり向くところがアニメーションする。しゃべるのはこのオープニングのみだが、本編のグラフィックも、なかなか見せてくれるぞ！ とくに、5面のビジュアルシーンは必見!!

最近のゲームは、オープニング、エンディングを問わず、どんなジャンルのものでも随所にグラフィックが表示されてゲームに花を添えてくれる。今でこそ当たり前になっているが、数年前まではこういった視覚効果を狙ったゲームは少なかった。というより、必要がなかったのかもしれない。とくにアクションゲームなんかは、ストーリーはオマケみたいなもんで、AVGみたいにグラフィックを表示させる意味もなかったのだろう。

そういった常識（？）を打ち破り、アクションゲームにしっかりとしたシナリオをもたせ、各ステージの間に「ビジュアルシーン」を設けたゲームの元祖が『夢幻戦士ヴァリス』だった。アニメーションするといっても目パチロパク程度だが、なかなかクオリティが高く、ゲーム内容も超ドデカマップ、かっこいいBGM、滑らかなスクロールなど、当時はスゴく感動したものだ。

その続編が、この『ヴァリスII』だ。これもまた、今までのビジュアルシーンとは一線を画するものになっている。本物のアニメ並みに動くのはもちろん、88でサウンドボードIIを積んでいれば、優子や麗子が

今回、敵の大ボスはメガス。あまりにも残忍であるがゆえに禁断の扉に封印されていた

STAGE 1

1面は練習ステージといった感じで、右へと進んでいけばボスに会える。注意するところは、後半の橋のシーンだ。足を踏み外して下に落ちるとゲームオーバー。前方でウロウロしている敵を一掃してからすばやくジャンプしよう。

背景が二重スクロールしているのだ。なかなかスゴいぞ！

一定の距離をたもちながら、ヒット&アウェイしかない。弱点は頭だ！

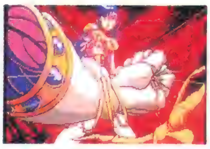
STAGE 2

この面は2段ジャンプのアイテムを取らないとどうにもならない。とにかく足場が高い位置にあるので、慎重に跳ぶべし。また、あちこちにアイテムが落ちているので、隅から隅まで調べていこう。

優子の目の前にあるアイテムは2段ジャンプができるようになるものだ

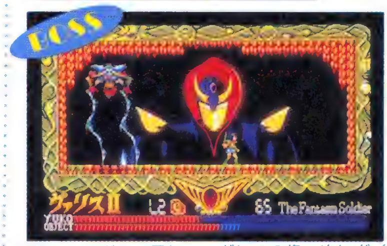
グラグラとゆらぎながら強制スクロールしていく。ここのボスは見かけだおし

STAGE 3

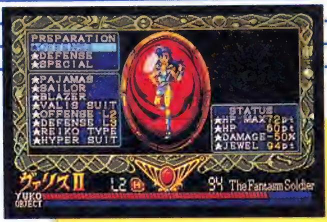


ここはエクスプロダーの武器で、壁を爆発させ、道を作って突き進むステージ。ただし、「壊せる壁」と「壊せない壁」がある点に注意。場所によっては、地面を崩さないと行き詰まるところもあるぞ。

とにかく、シラミつぶしに壁や地面を爆破して抜け道を探すのだ



ここのボスは最初にログレスの像、次にガイアスと戦うのだ

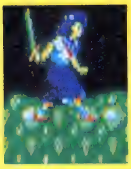


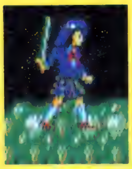
アイテムセレクト画面。ゲーム中、いつでもこのモードに入れる

優子ちゃんを着・せ・か・え♡

今回は優子のコスチュームがたくさんあり、ゲーム中いつでも着がえる（！）ことができるのだ。各コスチュームとも、H.P.や防御力が違うので、いろいろと試してみることだねっ！

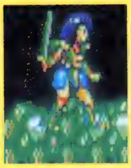
PAJAMAS

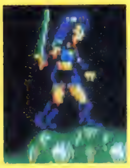

SAILOR

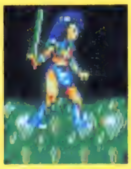

BLAZER

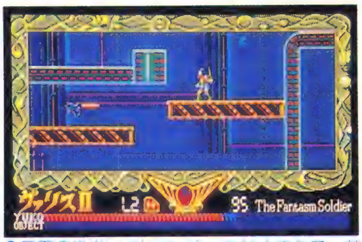
VALIS SUIT

OFFENSE

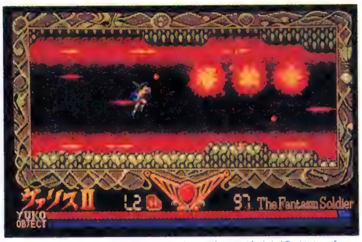

DEFENSE


REIKO TYPE


HYPER SUIT



5面の後半、エレベーターにはさまれて、ゲームオーバー……なんてのはさけたいね／



6面の強制スクロールでも、やはりハンターが一番使える武器であろう

傷ついた優子を助けにきたヴァリア様。この後、ヴァリアはメガスの虜となってしまう

しゃべるのだ。メモリの都合でオープニングしかしゃべらないが（ちなみに優子の声は「風の谷のナウシカ」でおなじみの島本須美さん）、これは実際に観る（聞く）と結構オドロキである。一度は観てほしい。

さて、ゲーム内容は前作同様、ザコキャラをやっつけながらアイテムを集め、ボスキャラを倒せば1面クリアというもの。変わったのは、武器、アーマーをセレクトできるようになったり、さまざまなトラップが用意されたり、強制スクロール面があったりといった点だが、前作にくらべてかなりメリハリがついたって感じ。ストーリーもなかなか泣かせるぜっ！

ゲーマーの談話室

「ステージごとにいろんなトリックがあって楽しい」「BGMも力が入っているしね」「グラフィックも天下一品」「何はともあれムズい」「『サ〇ダー〇ォースII』といい勝負」「まあ、今のコはゲームうまいからなあ」

優 優 優 優 優 優

STAGE 4

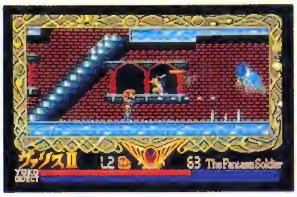
出ました、強制スクロール面！　袋小路になっているところも多く、そういうところに限ってアイテムがあったりするのだ。まあ、あまり無理をしないほうがいい。この面以降は、ハンター（誘導弾）を装備していくのがいい。

なるべく前進しながら袋小路にはさまれないようにアイテムを取ろう／

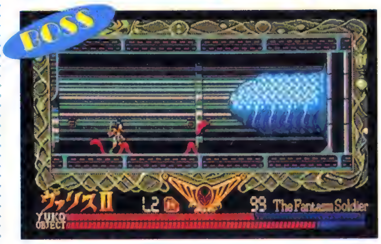
1度やっつけても、上の写真のように姿を変えて攻撃してくるのだ

STAGE 5

最大の難所がこの面だ。前半の城内シーンはまだラクなのだが、後半のエレベーターのあるところは、どこも同じような作りになっているので、ちゃんとマッピングして迷子にならないように。ちなみに、後半の出口は右上にある。



下から飛び出てくるトゲにさえ注意していれば、前半は乗り切れる

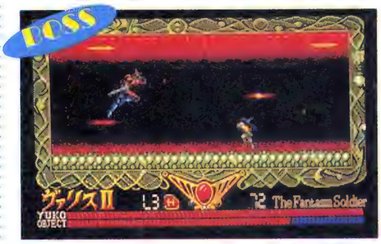


このボスは、画面の左隅でしゃがみながらハンターで撃っていれば意外とラクだぞ

STAGE 6

またまた強制スクロール面だ。4面と違って、袋小路がない分、マップに悩まされてやられることはないが、敵の攻撃もだいぶハデになる。しかも、この面のみ中ボスが2度出てくるので、かなり激しい戦いになるであろう。

一匹目の中ボスだ。火柱に注意して、短期決戦を挑もう／



ラストは残忍王メガスと一騎討ち／　動きを止めずに撃ちまくるのだ／

モニタープレゼント3本

『I』よりパワーアップして登場

シュヴァルツシルトII 帝国ノ背信

シュヴァルツシルト銀河の危機を救うため、100いくつもの光点があちこちの星々に飛び散った。その1つが前作の舞台ジロ星団であり、今回のソマリ星系なのだ。ということは、また違う星系でのお話も企画中かもしれない……なんていう期待を抱きつつ『I』よりグッとプレイしやすくなった『シュヴァルツシルトII』の紹介だ!

PC-9801 シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元/KOGADO
■発売中

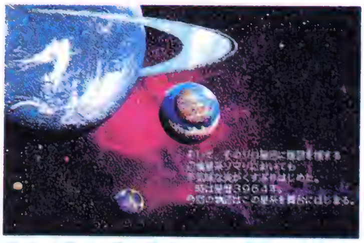
○ゲームスタート直後、友好国トリスティアが援軍を要請してきた。手持ちの艦隊は4つ、それぞれ8隻のF1型戦艦が配属されているだけだ。どうする?

○各国の情報のなかには自国に対する印象(好感度の高さ)値もある。印象値が低いと同盟を結べないことも……

○ラターニアと攻守同盟を結びたいと申し出たところ条件を出されてしまった

シナリオSLGという新しいジャンルを生み出した『シュヴァルツシルト』の第2弾。このシナリオSLGというのは聞き慣れない言葉だと思う。簡単にいうと筋書きの決まっているSLGだが、それじゃあプレイする人みんなが同じゲーム経過をたどるのかというとそうではない。基本となるストーリー(大イベントやエンディング)はあるものの、プレイヤーがどう自国を成長させ、どういう選択をしていくかで途中経過が違う、アドベンチャー的要素の強いSLGだと思ってもらえばいいだろう。

今回は、前作とほぼ同じ時代のシュヴァルツシルト銀河のソマリ星系が舞台。3つの惑星を持つオーラクルムの国王となったプレイヤーは、まず、ロッサリアの攻撃を受け援軍を要請してきた友好国トリスティアに、援軍を出すかどうかの判断をせまられる。自国の戦力も弱いのに援軍を出すか出さないかは大きな問題だ。どちらを選ぶ



○オープニングのグラフィック画面。惑星の輪の部分を描くのに一番時間がかかったとか……

○いかにも悪人ヅラのロッサリア首脳。何を選んでも結局は戦うことになってしまうのだ

戦艦は2タイプ 形もイロイロ!

このゲームには、格戦闘タイプ(Fighter)と爆撃戦タイプ(Bomber)の2種類の戦艦がある。全部で8種類、それぞれ動物の名前がついてるけど、コードネーム(愛称)なんだって。

格戦闘タイプ

爆撃戦タイプより移動力があり、小回りのきく戦艦だ。前線に出て活躍するだけにいつも数はしっかりそろえておきたい。じつはもう1種類あるんだけど、それはゲームをやってのお楽しみ。

F1・F2(りす)

F5・F6(おしどり)

F3・F4(こうもり)

F7・F8(いのしし)

爆撃戦タイプ

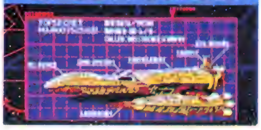
足が遅くてちょっとイライラするけれど、敵の惑星を攻め落とすには絶対必要な(ないとホントにお話にならない)戦艦。普通の戦闘時にはあんまり役に立たないのがちょっと悲しい。

B1・B2(かば)

B3・B4(しろくま)

B3・B4(かめ)

B7・B8(やまあらし)



カッコイイ 戦闘アニメーション

『I』のときはアニメっぽいグラフィックだったけど、今度はいかにもコンピュータをとおして見た戦闘という感じをねらっている。上の宇宙要塞戦のほかに艦隊戦、防衛衛星戦、惑星戦などのパターンもあるぞ。

◎他国から援軍を要請された場合は、こういうふうに4つの艦隊から選んで向かわせることも可能

◎戦闘画面。上のイラストエリアには、グラフィックを表示させないこともできる

◎ねこのマークのついているのが敵と遭遇した戦艦だ。その戦艦を倒すとその戦闘は勝利

かはプレイヤーの自由だが、この時点でのロッサリアとの戦いはかなりつらいものになるだろう。

前作はとにかく〝難しい〟という印象が強かったが、今回はずいぶんやさしくなっているようだ。攻守同盟を結んでいる国から援軍を要請されたときに必ず援軍を出さなくてもよくなったこともあるが、それほど敵が無茶苦茶な攻撃をしてくることもなく、十分に戦力を蓄えられるのが一番の理由だろう。攻略のポイントは守りに固執しないこと（だと思う）。造船所をたくさん作って、やられてもそのぶんスグに生産できる状態なら、最後のドンデン返しもバンバン攻撃に出れば十分勝てるはず。ストーリー性が強いぶん初心者も楽しめるSLGだ。

ゲーマーの談話室

「初めてSLGやったけどこれならできる」「ストーリーがあるのも自然だし」「あっ絶対マウスじゃないとツライ！」「ディスクアクセスも少ないし、処理も速いのがいいね」「時間がたつのを忘れるゲームです」

優 優 優 優 優 優 優

激動の時代がやってきた!!

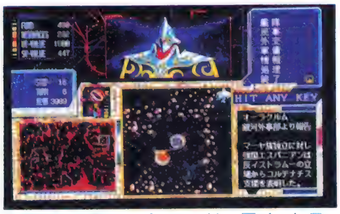
西暦3989年になると、あちこちの惑星で大きな事件が起こり始める。『I』にはなかった各国首相の顔もいっぱい拝めるのだ。いい人か悪人かは顔で判断できるということだが、結構みんなコワイ顔をしているのは気のせいだろうか……。ともあれ、ここから本当の戦いが始まると思っていいだろう。

◎南の蛮国ゲルーマン。ラターニアとの国境紛争が絶えない。大国グレイブリーと同盟を結んで、ラターニア進出を狙っている

◎2つの国が統合されてできたコルテナチスから独立をはかる少数民族マーヤ族。コルテナチスの圧政に耐えかねついに反乱

◎重税などの圧政に反発するカターン、ティカル、チチュンの3惑星に、軍隊による制圧をかけてきたコルテナチス

◎もう1つの大国エスパニアンと対立関係にある大国イストラムーは、メヒコマーヤ（マーヤ族）の独立を支援することを表明



◎軍事超大国エスパニアンは、反イストラムーの立場から、コルテナチスを支援すると表明した

古代中国が舞台の新SLG登場

モニタープレゼント5本

秦始皇帝

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／ソフトプラン ■発売中

戦国七雄

ソフトプランの新作は、中国の戦国時代、秦を舞台にしたSLGだ。

この時代は、今まで中国を統治していた周が滅び、その後勢力を伸ばした７国の諸王の攻防が行われた。そのなかでも秦は富国強兵につとめ、秦始皇帝（王政）のとき中国統一の念願をはたしたという。

このゲームでは、秦、燕、斉、韓、魏、楚のいわゆる戦国七雄のなかから好きな国を選び、中国を統一するのが目的だ。初心者は有能な武将の多い秦がオススメ。相当苦しい戦いになることは間違いないが、慣れたら韓や魏など劣勢の国でプレイしてみるのもおもしろいだろう。

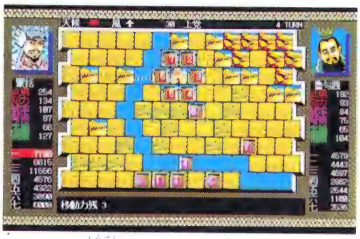
○この７人から１人選ぶ。王政の実の父は呂不韋という武将で、ゲームでは北方を守っている

辺境の秦、中央へ進出

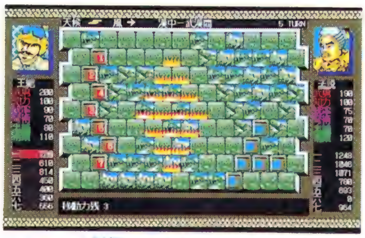
このゲームの戦闘には、今までのゲームとはいくつか違った点がある。まず、兵には歩兵、戦車、ど兵(弓隊)の３種があって、戦闘になると自動的に７部隊に分かれ、戦車は第２部隊に、ど兵は第３部隊に配備されるようになっている。

それから、戦闘には野戦と城戦があり、（そもそも野戦とは城と城の中間での戦闘なわけだが）敵軍に攻めこまれたとき城から出て戦えば迎撃戦、逆に自軍から攻撃をしかけたとき敵軍が応じれば遭遇戦となるのだ。しかし、ここでの勝利は敵地を取ったことにはならず、このあと「追撃」か「引き上げる」の選択で「追撃」を選ぶと城戦となり、そこで勝って初めて敵地を占領したことになる。城戦では歩兵、戦車、ど兵の数がものをいうので、野戦での打撃が大きいときは引き上げたほうがいいだろう。

ただし、数でかなわないという場合でもこれをくつがえす方法がいくつかある。城にこもる（城戦）か、もしくは術策を使うことだ。術策は武将の術策の能力値によって、石攻めの術、穴攻めの術、火攻めの術、水攻めの術を使うことができる。とくに水は強力で、敵兵が川を渡るのに合わせて使うと、いっぺんに敵部隊をいくつか全滅させることもできるのだ。ほかにも、ど術が100を越えていれば弓の攻撃が（１ターンに）２回できるなど、武将の能力の高さに大きく左右されるのだ。



○秦の猛将蒙括は使える。始皇帝の長子が秦をついでいたら丞相になれただろうに……



○史実では王綰は秦の丞相になる。術策で「火」を使い勝利間違いなしといいたいが兵が少ない

始皇帝は建設の王者

始皇帝というと圧政や焚書坑儒などマイナスのイメージが強いが、道路網の整備や度量衡、文字の統一、郡県制などの業績も有名だ。なかでも万里の長城修築、阿房宮と大皇帝陵の建設は皇帝の権力の大きさを示している。このゲームのなかでもこの3つの建設が必要だ。万里の長城(15年以内に5か所、ゲーム終了までに10か所)は1か所に金200、宮殿は金500、皇帝陵は金1000が必要だが、少なくとも中国の半分を領有しないとこんな余り金は出てこない。

○在野の武将を見る。有能な人物はいないか探していたら始皇帝の長子扶蘇がいるではないか

○史実では趙の危機を救ったという平原君、平陽君兄弟がいる。絶対召しかかえよう

○外交交渉も大切。燕は大国になった秦に、金500で身売りしてしまった。これで中国統一だ

ゲーマーの談話室

「武将の年代が少しヘンな人もいるみたい」「『西国の覇者』はいろんなイベントがあってゴテゴテした感じだったけど、これは実にシンプル」「プレイしやすかったね」「運よりも実力で勝負というのがいい」

優 優 優 優 優

モニタープレゼント３本

ムダのない本格派ビリヤードゲーム
実戦ビリヤード

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／パック・イン・ビデオ ■発売中

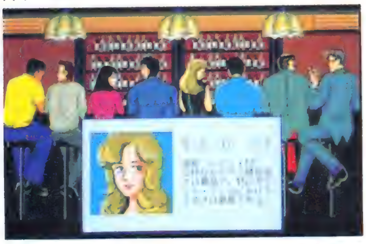
○球の動きはリアルだし、複数になっても遅くならないのがいい。しかし回転感はいまいち

麻雀や将棋、トランプなど、テーブルゲームのパソコンソフトは多いけれど、なぜかビリヤードソフトはいまいち少ない。テーブルゲームならば相手さえいれば部屋で本物を楽しめるけれど、さすがにビリヤードはそうもいかない（ビリヤード台を置けるお宅はいいけれど）。だからこそ、もっとビリヤードソフトが出てもいいと思うのだが……。てなわけで（？）本格的ビリヤードソフトの登場だ。

ゲームは右下に示した４種類。２～４人で遊べるほか、コンピュータを相手に対戦したりひとりで練習することもできる。コンピュータ側の対戦相手は８人いてそれぞれに得意なゲームやワザがあるので、コンピュータ相手でも楽しめるだろう（でも人間相手のほうが10倍くらい楽しいぞ！）。

操作は手球を打ち出す方向を定め、画面右下で動いているキューを止めて突く強さを調節するというわかりやすいもの。引き球や押し球はあたりまえとして、マッセ（上から球を突いてカーブをかけるワザ）もできるのはうれしい。もちろんミスの判定や点数計算はコンピュータまかせ。途中セーブもできるし、練習のときは初めからやり直したり、１打戻しも可能だ。

操作はキーボードorバスマウスだが、マウスのほうがスムーズで絶対いい。コンピュータとの対戦では、やたらコンピュータが考え込んで時間がかかってしまった。



○対戦相手をコンピュータにした場合、この８人のなかから選ぶ。打ち方に個性があるぞ

ゲームはメジャーな４種類

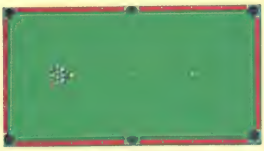
四ツ玉

その昔、ビリヤードといえばこの四ツ球だった気がする。手球をほかの２つの球に当てればＯＫというとっても簡単なルールだが、奥はとっても深いのだ。コンピュータが相手でも球が少ないためか思考時間が短く、強い。

ナイン・ボール

プールバーと共に人気の盛り上がったゲーム。とにかく途中ででも９ボールを落としたほうが勝ちなので、一発勝負を賭けられる。下手でも運がいいと勝ってしまうことも……。友達とさわぎながらやりたいゲームだ。

ローテーション



ナイン・ボール人気に押され気味だが、ポケットゲームといえばコレ。コンピュータを相手にすると、球数の多さのため（？）考え込んでしまう。気の短い人は、練習モードか人間を相手にしたほうがよさそう。

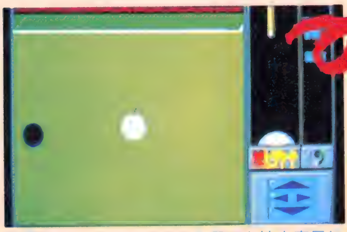
スヌーカー

近ごろ人気急上昇のゲーム（らしい）。球がやたら多く、ルールもちょいとややこしい。プールバーに行く前にコンピュータで練習して、知ったかぶりするのもいいかもしれない。ま、本物はそんなに簡単じゃないけどね。

引き球もマッセも 思いのまま！

引き球、押し球、ヒネリ（手球が的球やクッションに当たったあとで、戻ったり曲がったりする）などが加えられるビリヤードソフトはあったけど、マッセ（手球をカーブさせる）ができるのは初めてかも（あったらゴメン）。これらのワザが思い通りに決まればグッとスコアも良くなるのだろうが、いかんせん難しいのだ。ひたすら練習あるのみ！ ついでに、ジャンプボールも打てるようにしてほしかったな～。

○○画面左下に手球から見た的球が表示される。手球のどこを突くかでヒネリを加えられるのだ



○画面右上のMASSEを選ぶと拡大表示に。手球のどこをどういう角度で突くかを決める

○で、キューを突きおろすと手球は曲がりながら的球へ……あれれっ？ む、難しい～

ゲーマーの談話室

「う～ん、処理が遅い！ とくにコンピュータ相手のとき！」「ディスクアクセスも多いよね」「球の動きはまあいいんだけど」「グラフィックがさみしい。もうちょっと色気があってもいいんじゃないかな？」

優 優 優 優 優

天才建築家ガウディの正体は……!?

ガウディ バルセロナの風

モニタープレゼント3本

PC-8801M／Vシリーズ	5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウルフ・チーム
■発売中（MSX2版は8月8日、X68K版は8月31日発売予定）
※画面は88M／Vシリーズのものです

ウルフ・チーム初挑戦のＡＶＧは、オリンピックが開かれる３年後のバルセロナを舞台にしたハードボイルド・アドベンチャーだ。このゲームの特徴は、カーソルで指した部分でウィンドウを開き、表示されたなかからコマンドを選んでゲームを進めていくところ。だから、全部のコマンドを試してみることもなく、「自分が主人公だったらこうする」だろうというものだけを選べばいいので、より雰囲気にひたることができるのだ。また、新しい試みとしてＨＲ（ヒストリー・リピート）システムを取り入れて、プレイしたストーリーを逆行し、途中枝分かれするシナリオを何パターンも見ることもできるようになっている。

主人公は英国人のヘンリー・ハワードという情報コンサルタント。世界の政治家や金持ちたちのスキャンダルもみ消しなど、情報操作を職業とする男だ。ある日、彼はリーオ・ガルシーヤという男から、スペイン共産党を救ってほしいという依頼を受ける。オリンピックでにぎわうバルセロナにやってきたヘンリーは、スペインの政情不安を打破するため、スペイン社会党とテロ集団バスクＥＴＡを利用して情報工作をすることになる。しかし、その裏には、天才建築家として有名なあのアントニオ・ガウディが理想としていた社会を作ろうとする者たちの動きが……事態は思わぬ方向に向かってしまうのだ。

今度の仕事の依頼人リーオ・カルシーヤ。彼は、スペイン共産党ハト派の議員らしい

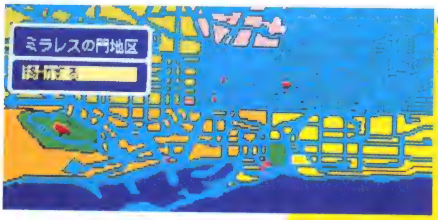
アイポイント・カーソルを調べたいところに動かしてウインドウを開くと……

リーオを襲ったバスクETAが、今度はヘンリーを消そうと現れた。ヘンリー危機一髪！

HRシステムを選ぶと、メッセージエリアに現在のステップ数（コマンドを使った回数）が表示され、１ステップずつ戻すことができる。ちなみに2HDフロッピーで2000まで記憶可能

聖家族教会破壊、新聞社攻撃、武器購告発、共産党本部襲撃、官庁への声明文の5つのなかから、3つを選んで実行する

スペインの街を歩きまわる



地区ごとの移動はマップが表示され、カーソルで行きたい場所を選ぶ。スペインの街はガウディの建築物でいっぱいだ

ミラレスの門

サグラダ・ファミリア

グエル公園

シウラテラ公園

大寺院

カサ・ミラ

ゲーマーの談話室

「今までのウルフ・チームのゲームと雰囲気違うね」「とくにグラフィック」「フュージョンっぽい音楽はいい！」「結末は大ドンデン返し。ハードボイルドとは不条理なものなのね」「ちょっと物足りないかな」

優 優 優 優 優

殺人を防げるか!? ひと味違うAVG

展望台

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売中／ビクター音楽産業　■発売中
※画面は98版のものです

起きてしまった殺人事件を解決するいわゆる推理ものアドベンチャーではなく、これから起こりそうな殺人を未然に防ぐというひと味違ったAVG。

メトロポール市を一望するエンペラー・シティビル72階の展望台。ここで連続殺人事件が発生した。それぞれ手口が違うため同一犯人ではなさそうだが手掛かりはなにもない。ただ、被害者のいずれもが望遠鏡を覗いていたらしいのだが……。メトロポール市に立ち寄った旅人（プレイヤー）は、推理作家ハンチコック氏の案内で展望台に上り望遠鏡を覗いてみた。そしてつぎつぎと事件を目撃してしまう！

望遠鏡にコインを入れると事件が見える!?　望遠鏡は東西南北に１台ずつあり、展望台を回ると下のオビ写真のようになる

案内役のハンチコック氏。彼の名からもわかるように、このゲーム、ヒッチコック映画の雰囲気が漂っている

望遠鏡から見える事件は８つ。事件現場まで距離があるため駆けつけても間に合わないので、展望台からアイテムとアイデアを使って解決しなければならないのだ。

懐かしの名詞＋動詞による入力方式。コマンド選択のほか、アルファベット、カナ、ローマ字かな変換での入力ができる。

エレベーターホール横にある売店。役に立ちそうにないものが売っている……？

殺人を目撃！

残念ながら殺人を防ぐことができなかった。かわいそうに……

目撃者として犯人に追われるハメに！　うまく立ち回れば、逆に捕まえることができるかも

こまめにセーブをし、どの事件にどのアイテムが有効かを確かめよう。間違えると殺人が起き、自分も危ない目に会うぞ。マニュアルをよ～く読むことも大切だ。

ゲーマーの談話室

「マニュアルをよく読むと、全体の謎が見えてきちゃうね」「うん、ちょっと書きすぎかな」「ハンチコック氏の受け答えが笑える。ヒントも言ってくれるし」「個々の事件がすぐ解決してしまうのは物足りない」

優 優 優 優 優

展望台から見える8つの事件

カメラを持ちおびえる男。はたしてなににおびえているのか？

ホールドアップ！　場所がわかれば警察を呼べるのだが……

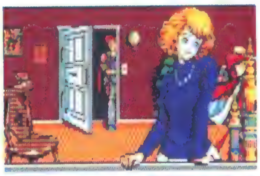
フロに入ってて侵入者に気づかない女性。どうにか注意をひこう

カーテンのかげに殺人鬼が！　知らせる方法はないようだ

タンスのうしろに隠れる犯人をいぶり出す方法を考えよう

ドロボウに気づかない女性。なんか様子がヘンだ。鳥も気になる

女神像から落とされそうだ！　なにをするにも遠すぎる！


ミス・メトロポールに魔の手が。犯人はなにを狙っているのか？

おなかにやさしいパロディの面々

探偵団X

モニタープレゼント6本

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ハート電子産業　■発売中

今まで、こんなに楽しくいーかげんで、かつ、マジメにパロディに取り組んだゲームがあっただろうか!?　人気ゲームのパロディがあちこちに盛り込まれたハチャメチャ推理アドベンチャーの登場だ。

難事件の捜査に乗り出すのは、探偵団Xの4人。プレイヤーはリーダーである〝しゅん〟になり、ほかの3人に「人物調査」や「尾行」などの指示を出す。それをベースに、しゅんが「捜査(ようは聞きこみネ)」をしていくって感じだ。しかし！　しかしダ！　このゲームにはやっかいなモノが存在する。それは〝時間〟という要素だ。1日のうちで使える時間は朝8時から夜8時までの12時間ポッキリ(延長はナシよ)。しゅんが何か行動をおこすごとに15分ずつ時間が過ぎる(そうでないコマンドもある)から、ムダな動きをしているとすぐに1日が終わっちゃう。それに、その日に分かる手掛かりを、制限時間内にすべてつかまないと次の日に進むことができない。このきびし〜いシステム自体も『死体置場で夕食を』のパロディらしい（こんなとこパロらんでよろしい！)。きちんと情報を得ていると、その後に記者会見となり、報道陣の質問を受けることになるのだ。ここでウマく答えられないと、またその日の頭から捜査のやり直しってことに……。

○左から、リーダーのしゅん、のぶ、やす、みきの4人。この探偵団Xの面々に明日はあるのか!?

用意されたシナリオは3本で、そのタイトルまでもパロディ。心ゆくまで笑っておくれやす（オープニングの曲は必聴だぞ)。

ゲーマーの談話室

「とにかく時間がコワイよ〜」「余計なことしてるとすぐ1日が終わっちゃう」「1日クリアしないとセーブもできないし……」「しゅんの指示の仕方にかかってるな」「でもこのパロディ精神は大いに買える（一同納得)」

優 優 優 優 優 優

○1日の捜査が終わると記者会見となり、記者3人から捜査状況の質問を受けるのだ。点数は0点から100点までで、0点以外だと、その日をクリアして翌日へと進める

ティディベアは殺しのぬいぐるみの巻

みんなが待ちに待った事件が起こった。じゃがいも学園の大林今日子が家出をしたというのだ。学園や今日子の行き着けのディスコなどに行き、聞きこみをしていくうち、ティディベアのニセモノが出回っていることを知る。これと今日子の家出の関連性はいかに!?

甘栗屋の陰謀(戦国群雄伝・全国版)の巻

事務所に1人の女のコが訪ねてきた。行方不明になった猫のマイケロを捜してほしいという。マイケロの恋猫(!?)のピッポやニャゴラ、ジョーなど猫仲間の話を聞いてみると、ネコのぬいぐるみをきた人間がマイケロを連れ去ったそうだが……。

消えた王様の入れ歯の巻

ほかの2つとは違い、中世・剣と魔法の世界が舞台。今回の依頼主は妖精さん。王様の伝説の入れ歯が盗まれたことが原因で、魔物たちが妖精や人々を苦しめているという。目的は、もちろん王様の入れ歯を取り戻すこと。某RPGそのものをパロッた強烈なお話だ。

モニタープレゼント 5本

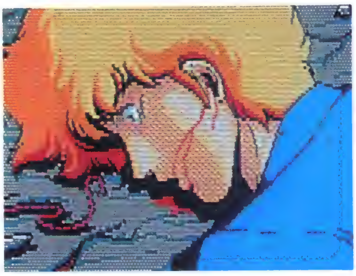
恋人由加利の行方は……!?
神の聖都（まち）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	
MSX2	3.5DD	

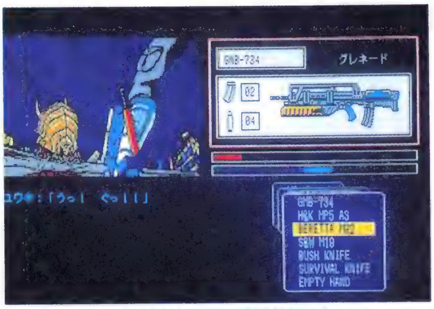
■発売元／スタジオパンサー
■発売予定／88版は7月15日、MSX2版は8月下旬、98版は未定
※画面は88版のものです

ゲームを「解く」ことよりも「観る」ことをメインに作られただけに、全編にわたってアニメーション処理がされていて、まるで映画を観ているような感覚でプレイできるゲームだ。ただし、戦闘シーンでの武器の選択を間違ったりトラップにはまると、しっかりゲームオーバーもあるぞ。

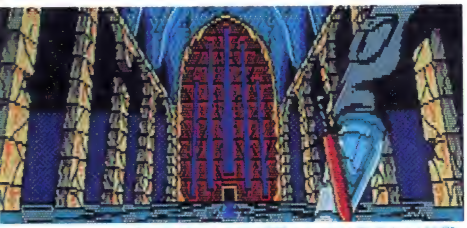
ストーリーは……1990年8月8日、神奈川県の関内を中心とした一部の地域が突如壊滅。生存者その他一切わからないまま、その地域の捜索は打ち切られた。主人公のユウキは、生存者がいるらしいとのウワサだけを頼りに、恋人由加利を捜すため、この地域に乗り込んだ。全滅状態の関内には「生き残り」と呼ばれる者たちがいたが、彼らのテリトリーに入ると誰でもかまわず攻撃された。その原因は、どうやら彼らに寄生していた蟲のせいらしい。この蟲は、地球の生物ではない。もしかしたら誰かが蟲を使って生き残りたちを操っているのかもしれない。恋人の由加利はまだ無事なのか!? そして、生き残りたちを操っているのは誰なのか、何が目的なのか？ 2つの問題がからみあい事態は思いがけない方向に動いていくのだ！



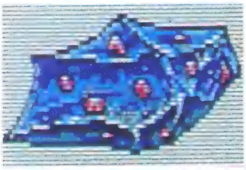
◇◇奇生して人間を操る蟲。どうやら地球上の生物ではないらしいが……



◇戦闘は武器の選択が関係してくる。選択を誤るとゲームオーバーになることもあるのだ

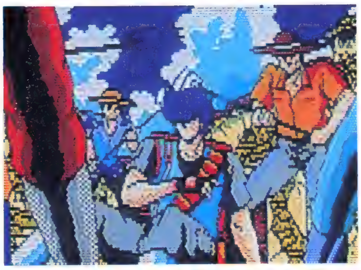


◇「生き残り」の宝が隠されているらしい神殿。この建物も異変のときに突如として現れた

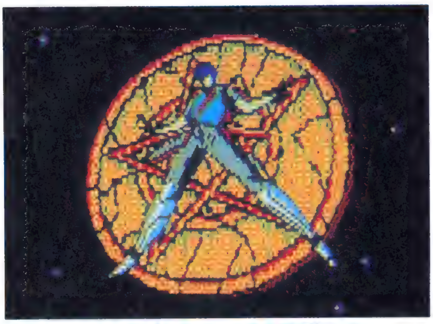


◇◇ルビーが混ざっているようなオリハルコン。この石の力によって開いた扉のなかは……なんと！宇宙空間だった!?

◇宝を探しに来ていたルドガーとミシェル。おネエ言葉のミシェルはオカマではないのだ



◇宇宙空間から第一次大戦中のヨーロッパへ。ユウキはドイツのスパイと間違われるが……



◇アルフィスと呼ばれる6つの玉を吸収したユウキは……アルフィス・マスターとは？

移動画面は2種類

移動コマンドで離れた場所へ動く場合は「歩く」か「走る」の2パターンあって歩くより走るほうが敵に会いにくくなっている。反面走るより歩くほうがアイテムを見つけやすいのだ。

ゲーマーの談話室

「なんかこじんまりした感じ」「ストーリーはなかなかショッキングなんだけど」「アニメーションさせる都合で画面が小さくなるんだろうな」「BGMは山場にしかないし」「シングルCD付き」「詳しくはP.39を見よ」

優 優 優 優 優

4人でも遊べる斬新なAVG

クライシス

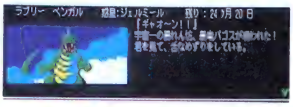
モニタープレゼント5本

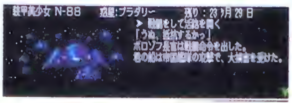
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ジャスト
■発売予定／7月18日(MSX2版は7月下旬)

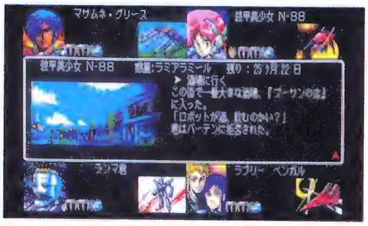
超新星爆発による銀河連邦の危機。全人口を救うには他星への移住しかなく、そのためには宇宙に散らばった超古代文明のテクノロジー（アイテム）を、26か月以内に集めなければ！というストーリー。

個性豊かな16人のなかから4人を選び、この4人でアイテムを探すのだが、それぞれがまったく別個に行動できるシステムが斬新！　4人で遊べるAVGなんて初めてじゃないかな。1ターン（1か月）のうちに数コマンド行動し、そして次の人のターンへ。26か月後にアイテムを多くそろえてた者が勝ちだが、戦闘によって人のアイテムを奪うこともできるぞ。惑星（数十個!?）ごとに違うイベントも楽しいAVGだ。





○怪獣や敵対国の艦隊との戦闘によって傷つき、修理に時間を費やすことも

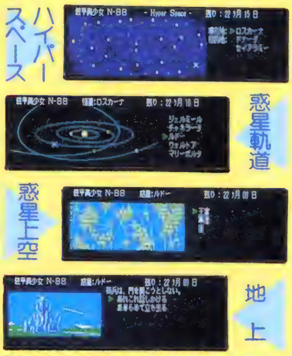


○この4人でゲーム開始。情報&アイテム収集は人によってダメなことも……

○求めるアイテムのひとつを発見！ランマ君リード

『クライシス』の宇宙は下のように四重構造になっている。ハイパースペース画面で恒星間を、惑星軌道画面で惑星間を移動……という具合。イベントは地上画面で起きるのだ。

宇宙は多重構造だ！



ゲーマーの談話室

「簡単でおもしろいじゃん。イベントも多いし」「同人ソフトのノリみたいな楽しさ。好き嫌いははっきりしそう」「艦を造ったり装備を整えたり、そんなSLGみたいな要素もほしかったな」「死なないから好き」

優 優 優 優 優 優

※画面は88版のものです

『太平洋の嵐DX』シナリオ集第2弾

バンディッツ

モニタープレゼント5本

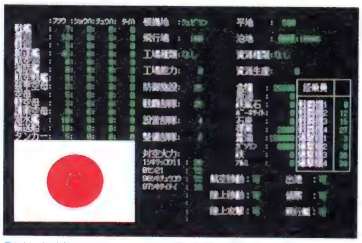
PC-9801シリーズ	3.5·5HD、5DD	2000円(送料込み)
PC-88VAシリーズ	5HD	

※『太平洋の嵐DX』または『パワーアップキット』が必要です
■発売中／G. A. M.　■発売中(通販のみ)

ついに『バンディッツ』の通販が開始された。今回のシナリオは6本。「ソロモンキャンペーン」（49ターン）以外はみんな20ターン以下で、半日から1日あれば1本のシナリオを終えることができるようになっている。『太平洋〜』というと長い、時間がかかるというイメージがあるが、短くて楽しめるのがこの『バンディッツ』のいいところだ。

バンディッツ

このシナリオ集の題名にもなっている「バンディッツ」。もし、ミッドウェー海戦で日本海軍が圧勝し、ミッドウェー島を攻略していたら……といった仮想戦がこのシナリオで実現した。ミッドウェー海戦で米空母3隻を作戦行動不能においこんだ日本海軍は、ナウル、ルンガ、ポートモレスビー、ついには米艦隊の根拠地でもあるニューカレドニアに次の目標を設定した。つまり、南方の完全攻略である。そのためにクェゼリンに集結させた日本連合艦隊の数は戦艦7、空母8、重巡10、駆逐艦45。まさに威信をかけた攻略作戦が始まろうとしていた。これだけ兵力があるから楽だと思ったら大間違い。たった10ターンで7つの根拠地を増やすのはかなりつらい。日本本国からどれだけ援軍を送れるかが勝敗のカギだ。



○さすが！ミッドウェーで大勝したのがわかるよね。この戦力を見たら米軍もびびるぜ!!

い号作戦

昭和18年の前半、戦線は完全に一進一退の繰り返しになってしまった。日本軍の第18軍部隊を乗せた輸送艦隊は米軍機の空襲で全滅に近い打撃をうけ、この事態を重くみた日本軍は、ソロモン・ニューギニア方面に海軍機の大量投入を決定した。しかし、この決定は後に泥沼の日米航空消耗戦となっていく。このシナリオは5ターンの間根拠地を守りきればいいのだが、米増援部隊が必ず現れる。上陸する前にたたけなかったら負けと見たほうがいいだろう。

八八艦隊

ワシントン条約とは、日本が主力艦の軍縮に合意し、戦闘艦の保有を制限した条約である。この後、予定されていた戦艦や巡洋戦艦の建設は中止され空母などに生まれかわるわけであるが、この仮想戦シナリオでは日本はワシントン条約を締結せず、その

おおらかな厚い打ち回しが魅力！
実用囲碁対局
碁キチくん中級・上

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万4800円
■発売元／G. A. M.　■発売中

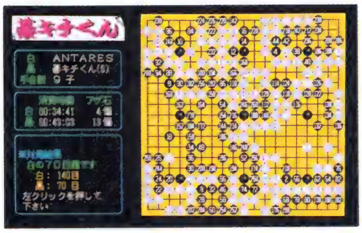
『碁キチくん』シリーズは、これまでに初級（上）、中級（下）と発売されているが、これはその第3弾。マニュアルによれば6級程度の実力があるとのことだが、実際に打ってみると厚い打ち回しはあい変わらずで、やや中央を重視する傾向にあるような気がする。

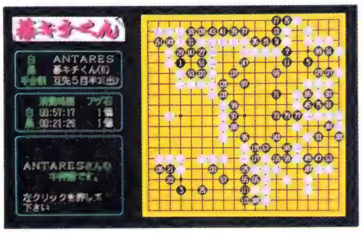
きわだっているのは、中級（下）に比べるとヨセが格段に強くなったことだ。中級（下）はヨセがどうしようもなかったということもあるが、中級（上）になって、複雑なヨセを読み切って打つことまではできないようだが、先手で決められるところはしっかり決めてくるし、受けるべきところはちゃんと受けるようになった。

読者としては、先日発売された『囲碁Ⅱ』と比較してどうなのかが知りたいところだろう。対戦すれば『囲碁Ⅱ』が勝ちそうな気がするが、攻め合いに固執して一発逆転を狙う『囲碁Ⅱ』、大局観に優れ攻め合いよりも地合とヨセで勝負しようとする『碁キチくん』と、それぞれ個性が出てきたので、あまり優劣にこだわる必要はないように思う。初級（上）にくらべるとかなり強くなっているのは確かだろう。

タイトル画面やメニューのバックも凝っている

周辺機能も大幅に強化された『囲碁Ⅱ』に対して、碁キチくんの方はマウスに対応したこと以外はほとんど変わっていない。総譜表示や棋譜の記録・再現・打ち継ぎができるだけだ。


9子置かせて、107手あたりから投了したいというのを無理やり終局まで打ってみた


これは互先。この場面で投了したいというのだから大局観だけは大したものだ

ゲーマーの談話室

「今回のバージョンはあまりに諦めがよすぎるね」「ちょっと取られそうになるとすぐに捨ててしまう」「ある意味では強くなった証拠ともいえるけど」「失敗しても損にならないようなところでは抵抗してみるべき！」

優 優 優

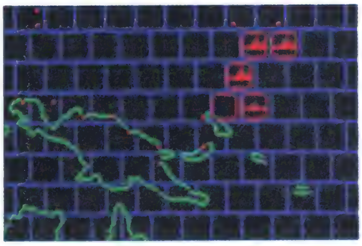
八八艦隊は、戦艦8隻、巡洋戦艦8隻の軍備を整えることだった。赤城、加賀もその1隻だ

まま大艦巨砲主義を通し太平洋戦争に突入してしまうのである。史実では、日本の保有戦艦は太平洋戦争をとおして12隻しか登場しないが、このシナリオでは開戦時すでに24隻の戦艦を保有しているのだ。

サンゴ海海戦

まさに史上初！　空母VS空母の機動部隊決戦を忠実にシミュレートする史実戦シナリオだ。トラック島付近に入った日本機動部隊（空母3隻）はルンガ、ナウルあたりに現れるであろう米機動部隊を待ち受ける形をとる。史実では祥鳳が沈没、翔鶴が損害を受けた。対して、米機動部隊はレキシントン沈没、ヨークタウン大破と戦果では若干日本軍優勢だが、その後のニューギニア、

この海戦で大破したヨークタウンは1か月の修理でようやくミッドウェー海戦に間に合った



ソロモン方面での後退から見て戦略的に日本軍は負けも同然であると考えられている。このシナリオではまず米機動部隊をたたき、後顧の憂いを除いてから上陸戦をしかけよう。輸送船とあわせると戦闘部隊は20部隊にもなるのでくれぐれも輸送船を沈められないように！　ターン数は5ターンだ。

ハバクック計画

〝オバケ空母〟まさにその名がピッタリくるような空母が計画されていた。その名は「ハバクック」。全長はあの大和の2倍以上、全幅・排水量は20倍以上、搭載機は空母3隻分、なのに建設費はたった戦艦1隻分。これは鉄をまったく使わず、氷を解けにくくする方法で作った人工氷山に近いものだったからだという。割れにくい氷なので、800キロ爆弾くらいではビクともしないのだ。一方、この仮想戦にあわせて架空の爆撃機〝深山改2型〟が登場する。この爆撃機には3トン爆弾が積め、50機以上の集中運用が必要である。そのためトラック島と空母の航空機でハバクックの護衛の空母、戦艦をすべて沈め、丸裸にしておくことが大切だ。

ソロモンキャンペーン

ガダルカナル島に米軍が上陸した8月7日から12月31日の日本軍撤収決定までをシミュレートしたシナリオだ。ガダルカナルをめぐって日米双方し烈な戦いを強いられることになる。日本はこの攻防戦で敗れ、その後しだいに戦局が悪化していったのだ。

わずか数ターンで米国が上陸してきた。とても勝てる兵力ではないので退却しよう

※『バンディッツ』についての問い合わせ先は、☎03-736-6879

開発中ゲーム情報

GENOCIDE ジェノサイド

北海道に新しく設立されたソフトハウス"ZOOM（ズーム）"の第1作が、この『ジェノサイド』だ。なんと、いきなりX68K専用のオリジナルゲーム！　とにかく、ハンパじゃないハード・アクションなのだっ！

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／ズーム　■発売予定／7月17日

西暦2112年、人類は地球のすべてを超ニューロコンピュータ「MESIA」に統括させることにより、地球上のあらゆる問題を解決させようとしていた。しかし、意識を持った「MESIA」は、地球征服に乗り出してきたのだ。主人公竜ケ崎健はトレーサーに乗り、たった1人で「MESIA」の暴走を止めにいく……というストーリーのロボット・アクションゲームだ。

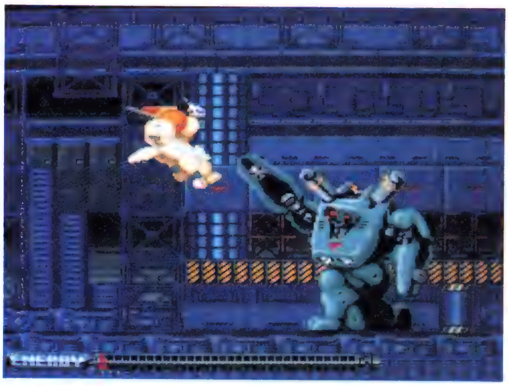
このトレーサーの武器はビームサーベル1本だけ。つまり、「撃つ」のではなく「斬る」のである。敵キャラは一度にたくさんは出てこないので、このほうがアクションを十分に楽しめそう。

また、このゲームの特徴はなんといってもキャラのデカさとその動きだ。とりわけ、主人公メカの剣さばきは、誰が見てもほれぼれしてしまうに違いない。さらに、特筆すべき点が音楽だ。サンプリングを同期させた数々のBGMがキミの大脳を直撃するだろう。アーケードゲームの移植が多いX68Kなだけに、このゲームはちょっとチェックを入れておいたほうがいいぞ。

◎主人公竜ケ崎健（25）が操縦するのが、このトレーサーだ。カッコいいぞ！

◎各ステージの間には、トレーサーの中から実況中継（？）で、物語が進行していく

◎このデカさを見よ！　こんなに大きくて、しかもブリバリに動くんだからすごいよな



◎わわ――！　敵が空からバルカン砲を撃ってきやがった！　とにかく、ここは逃げろ！

◎砂へビとでももうしましょーか……。砂のなかから、不気味な生物がピョンピョン出てくる

敵メカだって負けないぜ！

いやはや、それにしてもよく動く！　どの敵メカもパターンをたくさん持っていて、その動きを見ているだけでも十分楽しいぞ！　やられるのを覚悟で一度じっくりと観賞してみよう！

モニタープレゼント5本

Hydefos ハイディフォス

『サイコ・ワールド』でデビューしたヘルツの新作！ MSX2+でないと不可能とされていた滑らかな横スクロールをMSX2で実現させ、その技術力を駆使して作られたのが、この『ハイディフォス』なのだ！

MSX2	3.5DD	7800円	■発売中／ヘルツ	■発売中

黒点の異常発生から始まった

エリダヌス星系の太陽「タウI」で、黒点の異常発生が観測された。唯一生物が住む惑星Tiarの大気は、アッという間にイオン化され、生物環境が破壊されていった。このままでは、この星の生きるものすべてが絶滅してしまうかもしれないのだ。

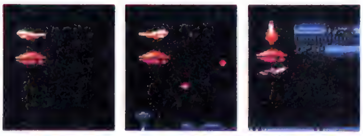
そこで、タウI黒点制御システム「TMCS」を打ち上げ、これの鎮圧にあたったが、この混乱に乗じて異星人が侵略してきた。「Hydefos」という管制システムを搭載した戦闘機に乗って、惑星をもとの姿に戻すために戦うのだ。

○異星人は人類に対して降伏を要求。こんなに戦っても勝目なし？

MSX2でドット単位の横スクロールを実現！

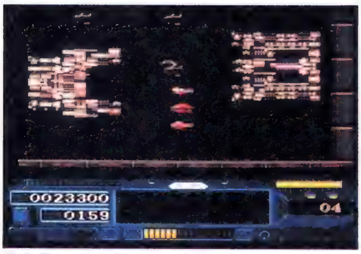
全5エリアで、深海から大気圏外へと進んでいく構成になっている。自機は「PIT」と呼ばれる補給ベースで5種類の中から選択でき、それぞれのエリアに合った戦闘機を選ぶことができる。

また、パワーアップ武器として、ハイドというオプションが装着可能だ。これは、自機の上か下に装着ができて、前方、後方、上（下）のいずれかに弾を発射できるシステムになっている。各エリアをクリアするとビジュアルシーンになり、ストーリーもマルチ・エンディングなのだ。


○自機の上下についているのがハイドだ。これをうまく活用しよう！

ともあれ、このゲームの売りは、MSX2でありながら、ドット単位で横スクロールしているところなのだ。MSXの画面表示範囲を縦横±8ドット移動するという機能を利用しているようで、今後もこのワザを使ったゲームが出てきそうだ。

○ゲーム自体の難易度はだいぶ低めに設定してあるとか。それだけ、たくさんのユーザーにプレイしてもらいたい


○2面のボス「キングダムカム」は、合体・分離を繰り返して攻撃！

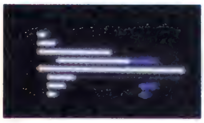
○3面のボスは「サトリアン」。画面中をクルクル回るため、すばやい操作が必要だ

PITで自機を選べ！

各エリアの途中には必ず補給ベース「PIT」が用意されている。ここでは、自機の乗りかえ、修理、ハイドの取りかえなどができる。そのエリアにあった自機にかえると、とってもプレイしやすくなる。

○PITへはビーコンで誘導してくれる

ATV FX次期主力戦闘機


運動性はいいが、積載量は一番低い。

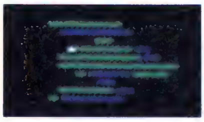
Les PF 主力戦闘機

ATVよりも動きは悪いが積載量はいい。

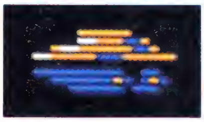
Strat-C.B 高高度爆撃機

成層圏、対流圏用。大気圏外でも使える。

Tsub-1 特殊潜航艇


あまり潜れないが、攻撃力、動きはよい。

Shecter 深海用小型原潜


深海での戦闘で、威力を最大限に発揮。

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

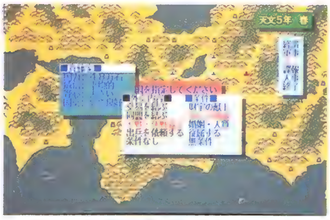
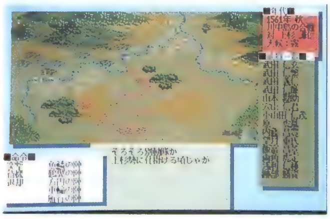
まだまだ早いと思っていたのに、もう秋から年末の新作が発表されだした。9月に『銀英伝』パワーアップ&シナリオ集、10月にリバーヒルソフト初（?）のRPG『ブライ』、年末にはお待ちかね光栄の『連合艦隊』など。詳しいことは来月以降で……。

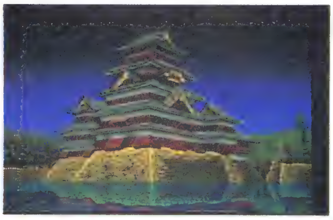
斬[ZAN] 陽炎（かげろう）の時代（とき）

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定

■発売元／ウルフ・チーム
■発売予定／9月上旬

ビジュアルシーンをふんだんに取り入れ、季節によって違うＢＧＭを用意するなど、今までのＳＬＧとはひと味違う戦国ＳＬＧ。登場する武将は300人以上。それぞれが個性を持ち、力の弱い者でも強国と同盟を結べば共に天下（日本統一）を目指すこともできるのだ。新しい試みとしては、天候(雨とか霧）や、地形（３Ｄスクウェア)、軍隊の人数に策敵が左右されるシステムを取り入れている。また、ゲーム中起きたこと(自然災疫）を記録し「歴史の書」としてプリント・アウトもできるのだ。

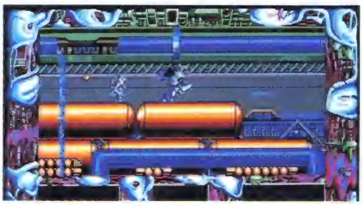


妖獣機甲兵ワードラゴン

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8700円

■発売元／アルシスソフトウェア
■発売予定／7月中旬

不気味な暗雲に包まれたシーケンシャルサーキットシティ。街から発せられる青白い閃光が何か起きていることを語っていた。ローランド連邦政府から精鋭部隊が派遣されたが、原因を究明できないまま消息を断った。数日後、やっと暗雲が晴れ、変わりはてた街には狂人と化した人々の姿が……。主人公は、この街に精鋭部隊として送られた兵士ケイ・カーツェ。死から目覚めた彼は何者かの手により新しい体に生まれ変わり狂気に満ちたこの街で戦うのだ。ビジュアルシーンのアニメーション処理、レベルによって変身していく主人公キャラなど、視覚的に楽しませてくれるサイバーパンク・アクションゲームだ。

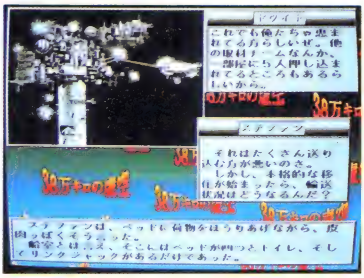


38万キロの虚空

X68000シリーズ	5HD	9800円
FM TOWNS	CD-ROM	
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	

■発売元／システムサコム
■発売予定／9月(TOWNS版は10月、98版は11月)

※画面はX68K版のものです



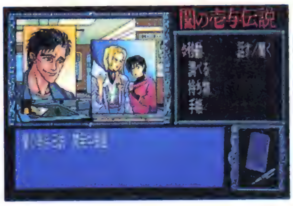
60年後の未来を舞台に描くSFアドベンチャー。地球から38万キロ離れた宇宙に築かれたスペースコロニーへの移住計画が開始され、主人公のネットワーク記者相場謙はその取材に向かうが……。スペースコロニーは人類の役に立つのか？　本当に安全なのか？　さまざまな思惑を巻き込んでストーリーは展開していく。文字量20万字以上、文庫本にして約２冊分をじっくりと読ませてくれるノヴェルウェアシリーズ第５弾。ストーリーの展開が、プレイヤーの選択によって大きく変わってくるのが特徴だ。

闇(いよ)の壱与伝説 女王塚殺人事件

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	7800円
X1turboシリーズ	5D	未定
FM77AVシリーズ	3.5D	未定

■発売元／ホット・ビィ(X1turbo・FM77AV版はソフトベンダー武尊)
■発売予定／7月下旬

※画面は88版のものです



古代邪馬台国の女王卑弥呼のあとを継いだ壱与という少女は、あまりにも強い霊力を持っていたため、その力を恐れる反逆者たちの手で殺されてしまった。しかし、黄泉の国にいってまでも壱与の怨念は鎮まらず、魏の国より授かった金印と7人の処女の首によってやっと封印されたという。

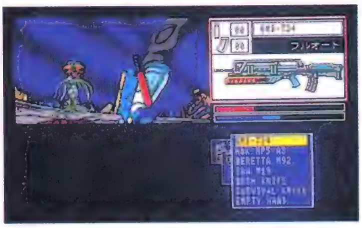
時は流れ、現在の日本では少女連続殺人事件が相次ぎ、あまりに異常な事件内容であることから、捜査は警察の手から霊能力を持つ探偵・不動修羅に渡された。主人公不動は捜査を進めるうちに、伝説の壱与を復活させ、邪悪な力を利用しようとする謎の新興宗教集団の陰謀に巻き込まれていくというストーリーのホラーAVG。

ディスクステーション スペシャル夏休み号

MSX2	3.5DD	1940円

■発売元／コンパイル
■発売中

「～スペシャル夏休み号」のメインは、AVG2本。まず『ランダーの冒険2』は、一夜にしていなくなってしまったアルカリ星の若い女性を捜して、宇宙刑事ランダーが活躍するお話。それから、もう1本は『サムライキング・メガスオンZ』。邪神王の覚醒を知り続々と日本に集まってきた邪神たち。それを追ってやってくる者との間に始まろうとしている最終戦争に1人の少年が巻き込まれていく……といったストーリー。ほかにも、おなじみアートギャラリーや『神の聖都』先取りなどが入っているぞ。



今月のソフトハウスほーもん

今月はスペースの関係で1件だけだけど、ちょっとオモムキを変えて"スタジオほーもん"、それも音楽の録音スタジオだぞ！

スタジオパンサー

『神の聖都』オマケCDレコーディング!!

『神の聖都』の、オマケのCDシングルのレコーディングが東京・渋谷の録音スタジオで行われるというので"ほーもん"してみたら……。行ってみてビックリ、なんとスタジオパンサー「副社長」の飯塚さんが、ギターはひくわ、ボーカルのディレクションはするわ……。聞いてみたら、かつてプロとして活躍していたという経歴の持ち主だったのだ。その経験と知識を生かした今回のCDシングルは、一流のミュージシャンが集まってボーカルまで入るという、気合の入ったもの。2曲収められているが、タイトル曲のほうはちょっとテレビアニメのテーマ曲っぽくて『神の聖都』のフンイキによくマッチしていたぞ。

ボーカル西 涼子さん

ギター飯塚哲也さん

ベース宗 秀治さん

ドラム木村 隆さん

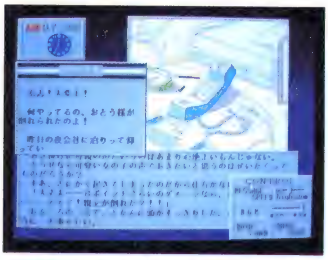
ただ今移植進行中!!

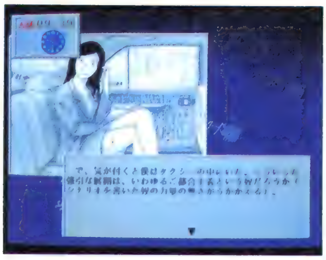
今月新しく移植されることが決まったものは少ないようだ。まず『ダブルイーグル』(アートディンク)が9月ごろX68K版に移植決定。それから、MSX 2版『信長の野望・戦国群雄伝』(光栄)ROM版が秋ごろ予定されている。

あとは、だいたい年末ごろというところで、『ザ・ゴルフ』(パック・イン・ビデオ)の98版、『サーク』(マイクロキャビン)のMSX 2版が移植進行中だ。

そのほか、通信販売のみになるが『大海令パワーアップ付「珊瑚海海戦」「ミッドウェー海戦」メイクキット』(アートディンク)のX68K版が、9月ごろ通販開始を予定に移植中とのことだ。

TOWNS版『ラスト・ハルマゲドン』。CD3枚組で8800円とおトクな上に、約2時間にわたるデモが入っているというからスゴイ。グラフィックはX68K版をもとにしているということだが、モンスターデザインは新しくなっている





⚪⚪TOWNS版『ソフトでハードな物語』。基本的にはX68K版と同じ。BGMはCDから直接流れるので音はいい

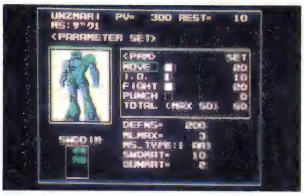
88版 MSフィールド 機動戦士ガンダム

モニタープレゼント 6本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
MSX2	3.5DD	

■発売元/ファミリーソフト
■発売中

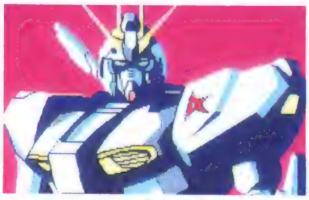
TVシリーズの本放送から、もう10年以上も経つのかあ。「アムロ、行きま〜す!」なんてね。映画も徹夜で並んだよなあ。やっぱりガンダムはよかった



⚪まずは各パラメータを設定する

……なんていうオタッキーが懐かしさにひたれるゲームがコレだ。MSX2版しか出ていなかったが、このほどようやく88版が発売になった。広告を見ただけでは、ゲーム内容がよくわからないという読者の声もあったので改めて紹介しよう。

ようするに自分でモビルスーツ(以下MSと略)を1体選び、コンピュータが用意したMS(もしくは別のプレイヤー)と戦わせるというSLG。勝てば経験値が上がり、より性能のいいMSを持つことができるのだ。プレイヤーはパラメータと対戦相手、対戦場所を設定するだけで、あとは見ているだけ。『ガンダム』にかなりの思い入れがあればそれなりに楽しめるが、そうでない人にとっては、ちょっとわかりづらい感覚のゲームだ。



⚪オープニングのグラフィックもなかなか

⚪相手MSはどれがいいかなあ。初代ガンダムからνガンダムまですべてそろっている

⚪旧ザクなんかに負けられるか! くらえ、ザクマシンガン!

⚪戦闘時間は、MSX2版よりもちょっと時間かかかるようだ

タイニーゲームジョッキー

Misty
ミスティ

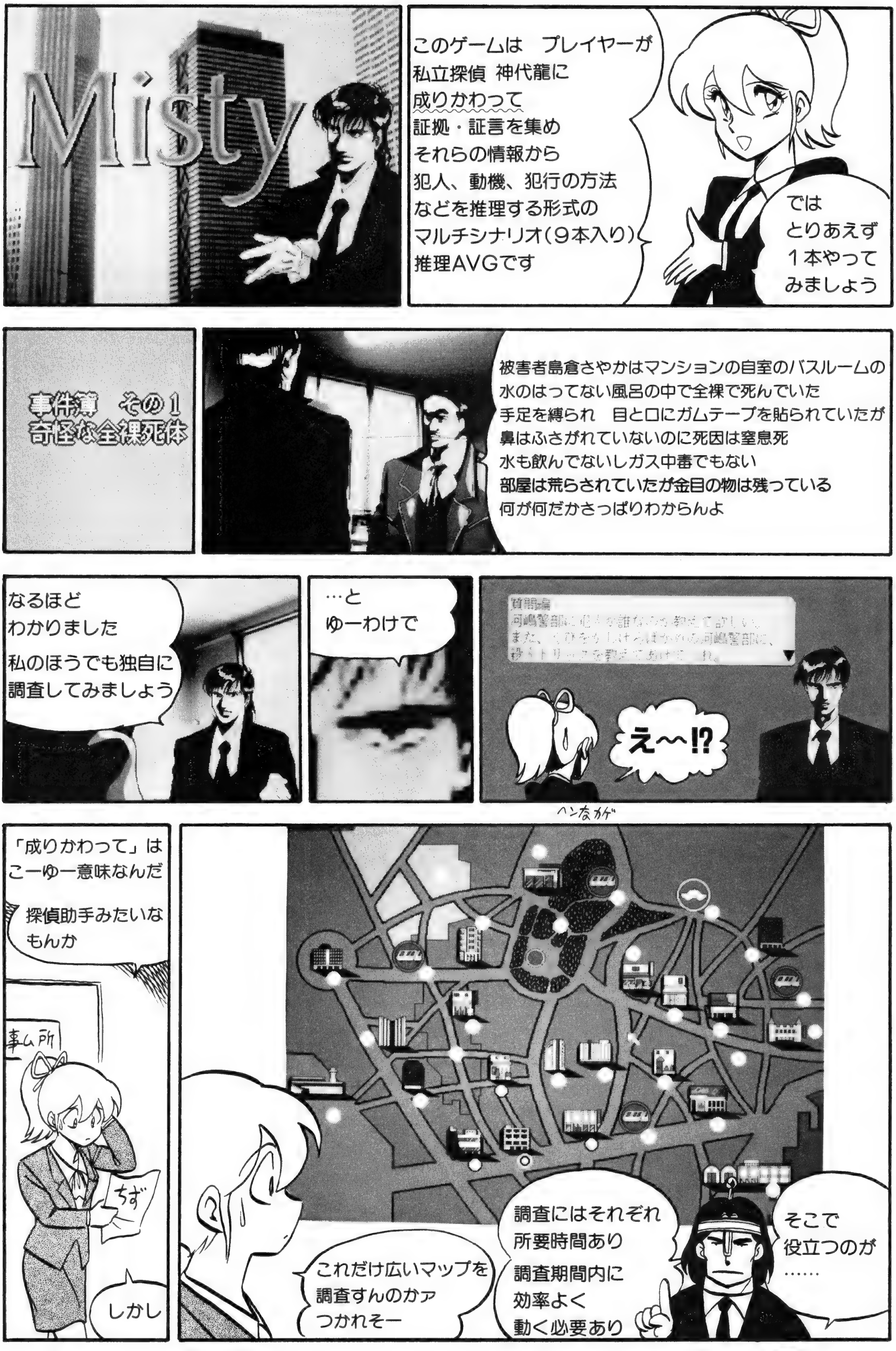
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／データウエスト
■発売中

私立探偵となって、与えられた情報で事件を推理する本格ミステリーAVG。グラフィックはすべてデジタイズされたもので、BGMはCDから直接流れてくるなど、TOWNSの美味しい機能を十分に使っているゾ!

矢野健太郎

@前回の混信の犯人：岡山県の三平丸くんが名乗り出ました。どうやら岡山と東京は次元断層でつながっていたようです。


Misty
このゲームは　プレイヤーが
私立探偵 神代龍に
成りかわって
証拠・証言を集め
それらの情報から
犯人、動機、犯行の方法
などを推理する形式の
マルチシナリオ(9本入り)
推理AVGです
では
とりあえず
1本やって
みましょう
事件簿　その1
奇怪な全裸死体
被害者島倉さやかはマンションの自宅のバスルームの
水のはってない風呂の中で全裸で死んでいた
手足を縛られ　目と口にガムテープを貼られていたが
鼻はふさがれていないのに死因は窒息死
水も飲んでないしガス中毒でもない
部屋は荒らされていたが金目の物は残っている
何が何だかさっぱりわからんよ
なるほど
わかりました
私のほうでも独自に
調査してみましょう
…と
ゆーわけで
え〜〜!?
ヘンなカゲ
「成りかわって」は
こーゆー意味なんだ
探偵助手みたいな
もんか
事ム所
ちず
しかし
これだけ広いマップを
調査すんのかァ
つかれそー
調査にはそれぞれ
所要時間あり
調査期間内に
効率よく
動く必要あり
そこで
役立つのが
……

『インビテーション』で
すでにおなじみ
サブコマンド
=Sub Command=
左からØ 捜査にもどる
1 事件の概要
2 人物ノート
3 拡大・縮小
4 メモ・カメラ
5 時計
3番と4番は
相変わらず何の
役に立つのか
よくわからないが
……
2番はちょっと
すごい！
たとえば……
調査をしていると全然知らない人物の
情報が出て来ることがあります
逸見は株で失敗し
かなりの借金を……
へ？
その場所で得られる情報は
決まってるので
こちらの予備知識に
かかわらずヘンなデータを
読まされてしまうのです
逸見ってだれよ！
聞いたこともないぞ
ところが……
===Note Book===
逸見 浩司
・株で失敗し、多額の借金を抱えている。
おおっ！
載っている!!
フルネームで！
自分が調べようと
思ったわけでもない人物の
顔やなんかまで
いきなり沸いて出る
魔法のノートだったのだっ！
NOTE
べ…
便利とゆーか
なんとゆーか
TOWNSなんだから
画面に写真が使えるのは
あたりまえ
音楽がいいのも
CDだから当然
操作性もいい
手詰まりにもならず
サクサク進む……
それも「なんでこんな場所で」
みたいなとこでも情報が入る
…で
ある程度情報が
集まったところで
（あるいはタイムアップ）
事務所にもどって
謎解きである
このシナリオでは
動機と犯人を
コマンド選択で
答えればいい
ん〜と
たぶんこいつだって
見当はつくけど
×××とか
×××とかは
証拠が出てない
殺人の方法も
わかんないしな
いーや！
当てずっぽで
いっちゃえ

おめでとう！　あなたは謎を解き終えた。
あ…あのねー
解答
××は××を××して
××××だった
だが××××が××て
××なので
××を××……
ちょ…ちょっと
そんな××のことなんて
情報に全然
なかったよ!!
総合評価
探偵の素質あり。
推理作家になりませんか？
☆☆☆☆
私は全然
推理してないわい！
『インビテーション』とは
逆の極端に行っちゃっただけで
全然進歩が……
あの～
これまだ
テストバージョンで
バグ取れてない
そーだ
そ…そーよね!!
どーりでグラフィックと
メッセージが合わなかった
わけだ
このまま市販されるわけじゃ
ないのね！
つまり3ページにわたって無意味なレポートやってたわけだ
ほっ
ぎく
KEN
…とゆーわけで
無事バグも取れたそうですし
システム自体の操作性は
すごくいいんだから
シナリオが練れれば
かなり楽しめるゲームに
なりそうです
シナリオの一般募集も
行うというし
ひょっとすると
推理AVGの
『大戦略』になるかも
しれない
可能性を秘めた
ソフトだと思います
ねがわくば
コケないでほしい
ものです!!

アイちゃんコムちゃんのゲーム♡プレイングCOMIC♡

ソフトくりいむ

佐藤　元

今月のトッピング 『遊兎伝』

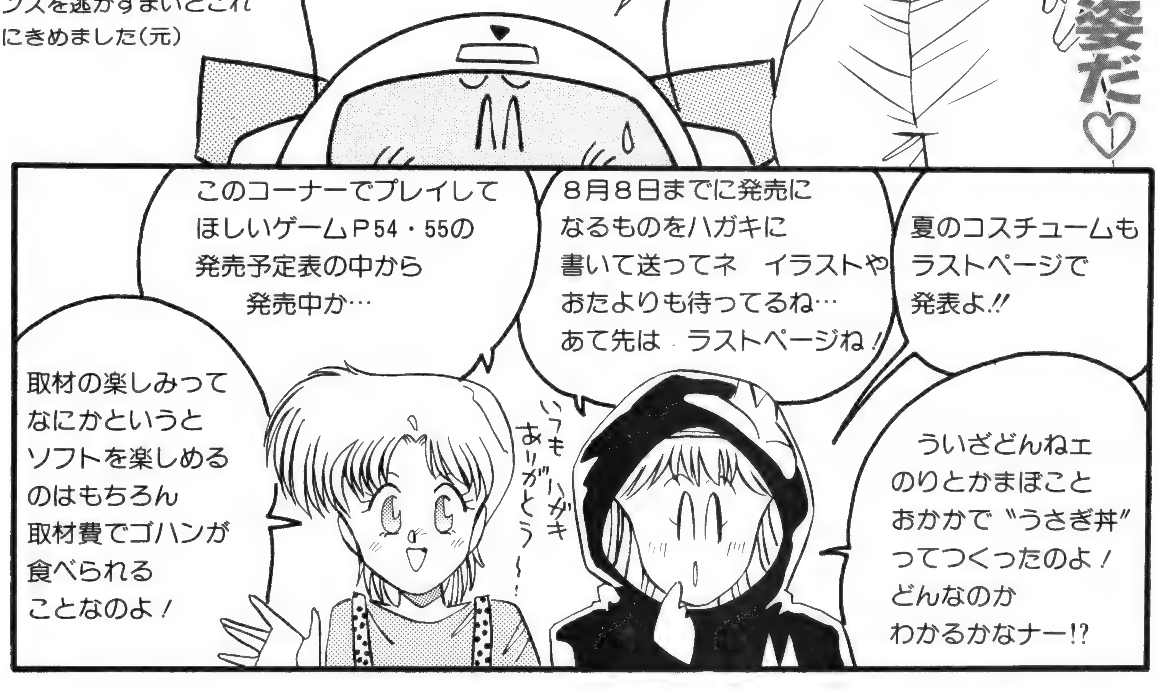
PC－9801シリーズ｜3.5・5HD｜7800円　■システムソフト　■発売中

やってほしいゲームな
遊兎伝
だなー
わけ・他の雑誌でよんだらおもしろそーだったから。
P.S. 元さんがんばってつかーさい。
岡山県
沢田信一

◎沢田信一クン（岡山県）

ういざどんの夏服も発表だよ!!

最初このゲームのイメージは、どっかで見たようなキャラだなぁと思い、正直いってあまり期待していなかったのですが……。実際にプレイしてみたら、すぐにノメッてしまいました。ハガキは割と少なめだったのですが、システムソフトの人がわざわざ九州から編集部に来ると聞いて、このチャンスを逃がすまいとこれにきめました(元)



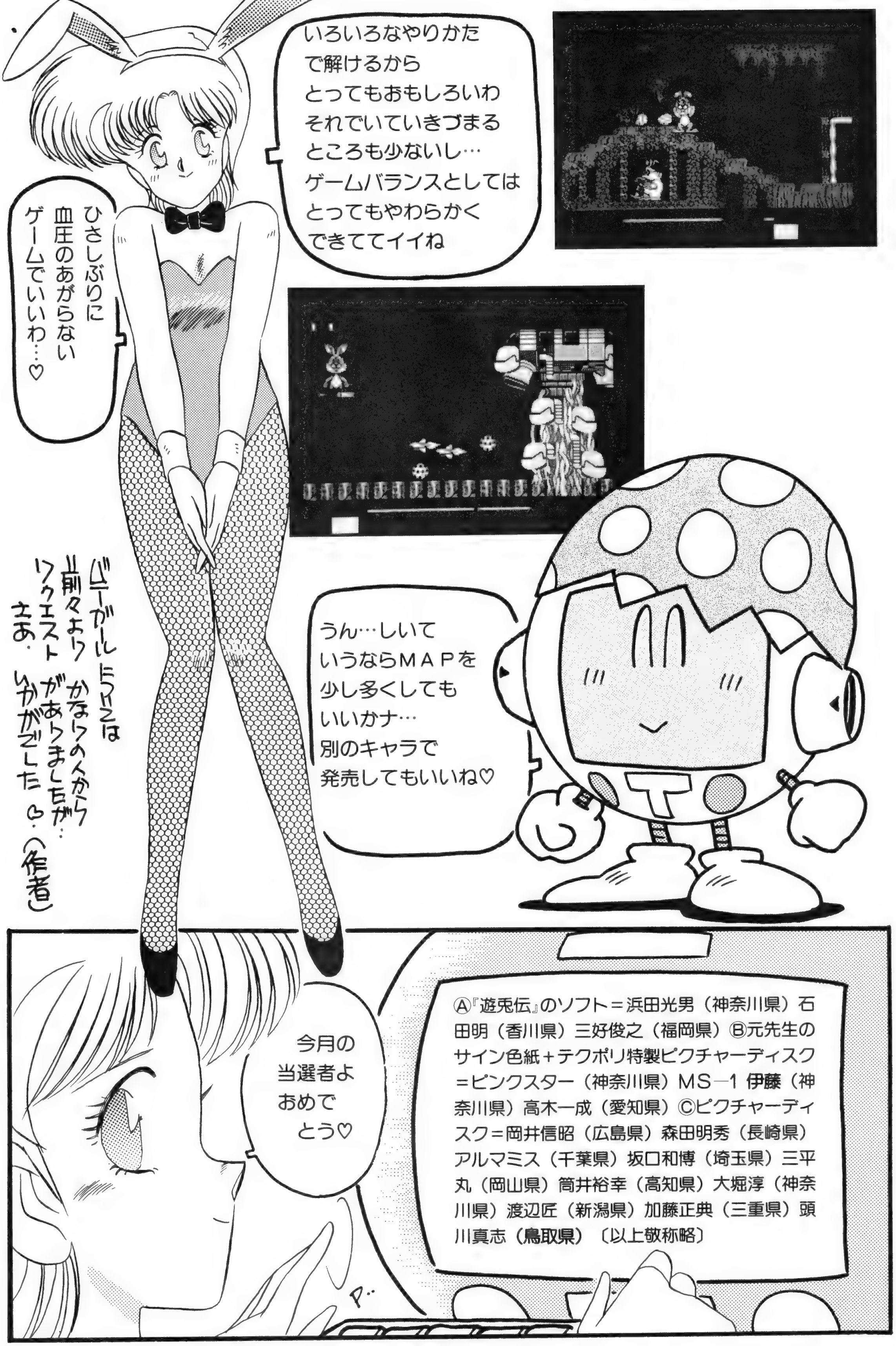
こんにちは
―――つ
テクポリ へんしゅーぶ
キャッ
どーも　はじめまして
よろしくお願い
しま～す!!
テクポリ
広辞苑
たぜいにぶぜい
〔多勢に無勢〕
＝ゲームスタッフが
いっぱいそろってて
１人のマンガ家と
対談すると……
質問が決められ
なくて元くんが
困ってしまうという
たとえ…
『遊兎伝』っていままでにないタイプのゲームって聞いてるんですけど…どんな風にかわってるんですか
そーですね…ＡＣＧ(アクションゲーム)のようで
ＡＶＧのようで…やった人に
よって感じ方が違うんじゃない
カナ
システムソフトの
広報担当の
咲山さん
ええ…記事で
見てみると画面は
ＡＣＧのようだけど
下のコマンドは
ＡＶＧみたいですね
すげー。
おーテクポリ評は満点だーっ!!
NEW GAME
SHOW TIME
ある目的を
行動しながら
クリアするって
いう点では
ＡＣＧなん
ですけど…
開発課　長和さん
そーだ！
いっそのこと
アイちゃんに
やってもらって
決めて
もらいましょ！
技術製作課　柴田さん

これが最初の
目的ね…なんだ
カンタンじゃない
食べものを集め
ればいいのね
♬タラッタ　タラッタ　タラッタ…♪
げっ！なんだ!?
この展開は!?
まっか
やった！
リクエストの
多かった
アイちゃんの
バニーガール
姿だぁ〜〜〜
キャーッ
What's AI chan
元さんがんばって下さい。
次回はバニーガールのういざどんを描きます。
ま　いいか…よーするに
ダルマさんがよろこぶ
食べものをもっていけば
いいんでしょ♡カンタン…
♪
おっ
とぉ！
敵だ
な!!
おこってる顔じゃない
生きものは敵じゃない
よぉ　あたっても
大丈夫だよー
だよーだよー
おーっ！
天の声（プログラマー）
だーっ!!
私は別に
目がおむすび
になってるわけで
はないのです。
ラッキー!!　食べもの
み〜つけ！
これをダルマさんに
持っていけば
いいのね
なんだ　意外と
カンタンじゃない
楽勝！楽…
あ
サッ

くそぉ　なんなんだ
あのブタさんは～～!!
私が見つけたのに～～
もぐ
もぐ
うおのれえー
〔F・2〕キーで
〝けっとばす〟にして…
えいっ
けっとばす
アイちゃん
メガトンキーック
ってなコトすると
敵になってしまうのネ
プギー
どう…
おいしい…？
ダルマさん…
ブーッ
おお
あれは!?
らっきー
この天使に
祈ると…
ほかの場所の
食べものの
情報とかが
わかるのよ
ほとんど
間に合わない
んですけどね
すぽーん
計画課　木村さん
も――ページが
なくなっちゃう
じゃな――い…
かきかき
エッサカ
ホイ
ホイ
かってにまほーじん
かくなよなーっ

でてこい・シヤザーン
魔法丼出現!!
ぱぽーん
はれ
ほれ
あによー　人が夏服に
着替えよーとおフロに
入ってるときに呼ばないで
よーっ!
夏服で
あらわれると
思ったん
ゴメンなさい…
ほーい
ほーい
モクモク
ふむ…よーは楽して
早く食べものを手に
入れたいのネ…
これが
オス…
これが
メス
んじゃ
私…あとが
あるから…
あーん
わかんない
よー!!
いろいろありまして…
どうかしら?
この○○○の
味は?
やったわネ!
陽ちゃん
ムム
ム…
うまいぞぉう
ぴか
と…ダルマさんが
犠牲となって
地下面に
なりました…

アイちゃん
アイちゃん
…
いかん ハマッてしまった!
ハッ…
あれ…今…私
地下面に
いたんじゃ…
ハハハ…さぁて
どーですか…
ゲームの感想は…
いや～
なんというか…その…
ほんとに言葉で言い表せない
おもしろさがありますね
それにあのゲームだと
攻略法は…
それはもちろんそれぞれ
ちがった形でクリア
すればいいのです
決まった攻略法なんて
ありませんよ
そーそー自分は
こうやって解いたよ
っていう個性がでて
とても楽しいですよ
そんなわけでアイは
このゲームをＡＡＡＧ
（アクション アドベンチャー
アニメゲーム）って呼ぶけど…
みんなはどう思う…!?
このゲームは必死に
クリアするというより
アニメとかを楽しみながら
クリアするといいですよ！
もしかすると
私たちが気がつかな
かった攻略法が
あるかもね



いろいろなやりかた で解けるから とってもおもしろいわ それでいていきづまる ところも少ないし… ゲームバランスとしては とってもやわらかく できててイイね
ひさしぶりに 血圧のあがらない ゲームでいいわ…♡
うん…しいて いうならMAPを 少し多くしても いいかナ… 別のキャラで 発売してもいいね♡
バニーガールちゃんは 前々よりかなりの人から リクエストがありましたが… まあ いかがでした♡・(作者)
今月の 当選者よ おめで とう♡
Ⓐ『遊兎伝』のソフト＝浜田光男（神奈川県）石田明（香川県）三好俊之（福岡県）Ⓑ元先生のサイン色紙＋テクポリ特製ピクチャーディスク＝ピンクスター（神奈川県）MS—1 伊藤（神奈川県）高木一成（愛知県）Ⓒピクチャーディスク＝岡井信昭（広島県）森田明秀（長崎県）アルマミス（千葉県）坂口和博（埼玉県）三平丸（岡山県）筒井裕幸（高知県）大堀淳（神奈川県）渡辺匠（新潟県）加藤正典（三重県）頭川真志（鳥取県）〔以上敬称略〕
P..

特別企画 ういざどん やっただね 夏のコスチューム発表!!

●予想もできないほどのハガキがきてびっくりしましたが、みんなそれぞれかわいくて1つに決められず、入賞した3人からそれぞれいいところをアレンジしました。

入賞者の3名だぁ!!

河田　正人クン　（大阪府）
P.N.　しずえサン　（埼玉県）
P.N.　KOHクン　（岐阜県）

以上の方　オメデトウ!!

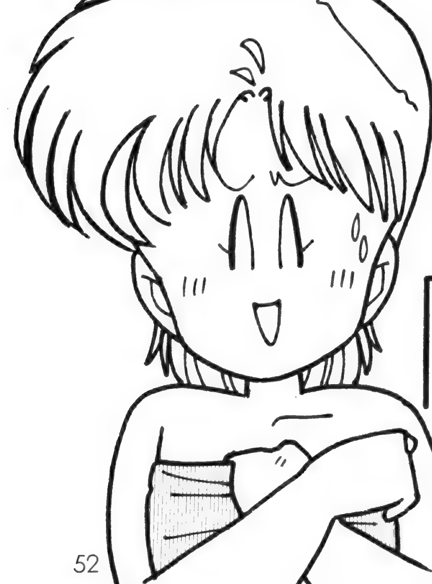
景品は今回のコスチュームのカラーボードかういざどんキーホルダーか、ういざどんカセットレーベルかどれかを送りますので、お楽しみにね♡　（元）

●ほかにも

高木一成クン（愛知県）

MS-17伊藤クン（神奈川県）

などのものもあってとても楽しい企画になりました。本当にありがとうございました♡



●あて先は
〒105　東京都港区新橋4—10—7
TIM　テクノポリス編集部
ソフトくりいむ係まで…

今月の締め切りは8月8日で発表は10月号なのだ…　ハガキをくれた人にはⒶ採用になったゲームに投票してくれた人の中からそのソフトを抽選で3名にⒷハガキ採用になった人に元先生のサイン色紙＋テクポリ特製ピクチャーディスクを元先生の選んだ3名にⒸハガキをくれた人全員の中からピクチャーディスクが抽選で10名にそれぞれ当たるであろう…

発売中NEWソフト掲示板

期間：５月16日～６月15日

先月から始まったこのコーナー。新作ソフト発売予定表とあわせて、発売中ソフトのチェックに役立ててほしい。なお、ここに掲載されている発売日はお店に入荷した日なので、発売予定日よりちょっと早めになっているぞ。

5月16日	●エンジェル・ハーツ（エルフ） PC-9801／3.5・5HD／6800円
5月18日	●インビテーション（データウエスト） FM TOWNS／CD-ROM／9800円 ●カオスエンジェルズ（アスキー） MSX2／3.5DD／7800円 ●ホワッツ　マイケル（マイクロキャビン） MSX2／3.5DD／7800円 ●大同詰将棋（昭代産業） PC-9801／5DD／9800円 ●デリンジャー（クレスト） PC-9801／3.5・5HD／8800円
5月19日	●ティガンの魔石（アーテック） MSX2／3.5DD／8800円 ●ヴァルナ（システムサコム） PC-88SR／5D／7800円 ●ガルフストリーム（ザイン・ソフト） PC-88SR／5D／8800円 ●堕天使KYOUKO（システムハウスOH！） MSX2／3.5DD／7800円 ●媚少女NORIKO（システムハウスOH！） MSX2／3.5DD／7800円 ●魔剣士KUMIKO（システムハウスOH！） MSX2／3.5DD／7800円
5月21日	●ファンタジーゾーンII（ポニーキャニオン） MSX2／ROM／6800円
5月22日	●サーク（マイクロキャビン） PC-88SR／5D／8800円
5月24日	●コスモス・クラブ（ジャスト） PC-9801／3.5・5HD／8800円
5月25日	●ウィザードリィ4（アスキー） FM-7／3.5・5D／1万2800円 ●魂斗羅（コナミ） MSX2／ROM／5800円 ●スタートレーダー（日本ファルコム） PC-9801／3.5・5HD、5DD／8700円 ●デュアルターゲット（データウエスト） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●バブルガムクライシス（ビクター音楽産業） PC-88SR／5D／8800円
5月26日	●ファンダムライブラリー⑥（テクノポリスソフト） MSX2／3.5DD／4800円 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい（HAL研究所） MSX2／3.5DD／6800円 ●ミッド・ガルツ　デュアルサイド（ウルフ・チーム） MSX2+／3.5DD／1万2800円
5月27日	●F-15ストライクイーグル（システムソフト） PC-9801／3.5HD／7800円
5月29日	●F-15ストライクイーグル（システムソフト） PC-9801／5HD／7800円 ●ザ・ゴルフ（パック・イン・ビデオ） MSX2／3.5DD／6800円
6月1日	●遊児伝（システムソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●麻雀悟空（アスキー） FM TOWNS／CD-ROM／8800円

6月1日	●怨霊戦記（ソフトスタジオWING） MSX2／3.5DD／9800円
6月2日	●秦始皇帝（ソフトプラン） PC-9801／3.5・5HD／7800円
6月3日	●マスターオブモンススターズマップコレクション（システムソフト）MSX2／3.5DD／4500円 ●ガウディ（ウルフ・チーム） PC-88M・Vシリーズ／5HD／9800円 ●大江戸繁盛記（スタジオパンサー） X68000／5HD／7800円
6月7日	●ディスクステーション＃5（コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円
6月8日	●極道陣取り（マイクロネット） FM77AV／3.5D／6800円 ●ガルフストリーム（ザイン・ソフト） X1turbo／5D／8800円
6月8日	●R-TYPE（アイレム） X68000／5HD／7800円
6月9日	●ローグ・アライアンス（スタークラフト） PC-9801／3.5・5HD、5DD／9800円 ●ファンタジーIII（ボーステック） MSX2／3.5DD／9800円 ●めいず君（日本テレネット） PC-9801／3.5・5HD／5800円 MSX2／3.5DD／5800円 ●ビデオクイーンをさがせ（アイエスティー） PC-88SR／5D／6800円
6月14日	●韋駄天いかせ男1～2（ファミリーソフト） MSX2／3.5DD／各6800円 ●ガルフストリーム（ザイン・ソフト） PC-9801／5HD・5DD／8800円 ●ドラグーン・アーマーFOR ADULT（フェアリーテール） PC-9801／3.5・5HD／5800円 ●MSフィールド機動戦士ガンダム（ファミリーソフト） PC-88SR／5D／6800円 ●花札花鳥風月（ウスイパソコンセンター） PC-9801／3.5HD／6800円
6月15日	●D.C.コネクション（リバーヒルソフト） PC-88SR／5D／8800円 ●ガウディ（ウルフ・チーム） PC-88SR／5D／9800円 ●シャッフルパック・カフェ（ブロダーバンドジャパン） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●ソフトでハードな物語2（システムサコム） X68000／5HD／7800円

●ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

5月30日　●リップスティック・アドベンチャー／MSX2／3.5DD／6800円
6月9日　●ロンリーハート／PC-88SR／5D／5800円
6月10日　●ソーサリアン追加シナリオVol.4／PC-9801／3.5・5HD、5DD／3500円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は消費税込みです

協力：J＆P町田店

新作ソフト発売予定表

※6月19日現在の情報です。

88SRシリーズ ★はVAシリーズ

7月10日	●同人ソフトセレクションNo.3 （ファミリーソフト）5D：3980円 ●やりたい放題2（全流通） 5D：6800円
7月上旬	●首斬り館（BIT²） 5D：8800円 ●ソーサリアン追加シナリオ集Vol.4 （ソフトベンダー武尊）5D：3500円 ★ソーサリアン追加シナリオ集Vol.4 （ソフトベンダー武尊）5DD：3500円
7月12日	●クライシス（ジャスト） 5D：8800円
7月14日	●バランス・オブ・パワー（アスキー） 5D：1万2800円
7月15日	●イントリューダー（アリスソフト） 5D：6800円
7月中旬	●妖獣機甲兵ワードラゴン （アルシスソフトウェア） 5D：8700円 ●神の聖都（スタジオパンサー） 5D：9800円 ●天九牌（スタジオパンサー） 5D：6800円 ●蝶類図鑑シリーズI・II （システムハウスOH！）5D：各7800円 ●きゃんきゃんバニー （カクテル・ソフト／ フェアリーテール）5D：5800円 ●美少女ベースボール（パソケット） 5D：3800円
7月20日	●デュアルターゲット （データウエスト）5D：7800円 ●ガールズ・パラダイス（グレイト） 5D：7800円
7月21日	★ローグ・アライアンス （スタークラフト）5HD：9800円 ●ワンダラーズフロムイース （日本ファルコム）5D：8700円
7月26日	●ドラグーン・アーマーFOR ADULT （フェアリーテール）5D：5800円
7月下旬	★アランティアVAスペシャル （ビクター音楽産業）5HD：8800円 ●闇の壱与伝説（ホット・ビィ） 5D：7800円
8月10日	●ライナス（ファミリーソフト） 5D：6800円
8月上旬	●ランス（アリスソフト） 5D：6800円
8月11日	●ぴんきい・ぽんきい1〜3（エルフ） 5D：各5800円
8月中旬	★トリトーンファイナル （ザイン・ソフト）5HD：9800円
8月下旬	●ローグ・アライアンス （スタークラフト）5D：9800円
8月未定	●キューティーハニー（ナツメ） 5D：8800円

98シリーズ

7月上旬	●バージン・クラブVol.1〜4 （パソケット）5HD：各1800円 ※システムディスク800円 ゲームディスク各1000円
7月10日	●アルビオン（カオス） 3.5・5HD：9800円 ●トワイライトゾーンIII（グレイト） 3.5・5DD：7800円 ●やりたい放題2（全流通） 3.5・5HD：6800円 ●同人ソフトセレクションNo.2 （ファミリーソフト） 3.5・5HD：3980円
7月14日	●ぴんきい・ぽんきい1〜3（エルフ） 3.5・5HD：各5800円
7月15日	●ランス（アリスソフト） 3.5・5HD：6800円
7月中旬	●南海の死闘（アートディンク） 3.5・5HD：8800円 ●蝶類図鑑シリーズI・II （システムハウスOH！） 3.5・5HD：各7800円 ●きゃんきゃんバニー （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） 3.5・5HD：5800円 ●ザ・キング・オブ・シカゴ （ポーステック） 3.5・5HD：1万2800円
7月20日	●ガールズ・パラダイス（グレイト） 3.5・5HD：7800円
7月28日	●ワンダラーズフロムイース （日本ファルコム）3.5・5HD：8700円
7月下旬	●シーナリーディスク西ヨーロッパ編 （サブロジック）3.5・5DD：4800円 ●天下統一（システムソフト） 3.5・5HD：9800円 ●水龍士（ソフト屋しゃんばら） 3.5・5HD：価格未定 ●雀豪2（ビクター音楽産業） 3.5・5HD：9800円 ●闇の壱与伝説（ホット・ビィ） 3.5・5HD：7800円
7月未定	●アンジェラス（エニックス） 3.5・5HD：8200円 ●魔浄理子（ナツメ） 3.5・5HD：8800円
8月5日	●ヴァリスII（日本テレネット） 3.5・5HD：8800円
8月上旬	●クレセントムーンがぁる （アリスソフト）3.5・5HD：6800円
8月中旬	●テレフォンクラブストーリー （コンピューターブレイン） 3.5・5HD：7800円
8月未定	●ダーク・レイス（アーテック） 3.5・5HD：9600円 ●シーナリーディスク11番 （サブロジック）3.5・5DD：4800円 ●首斬り館（BIT²） 3.5・5HD：8800円

X1シリーズ ★はturboシリーズ

7月10日	★トワイライトゾーンIII（グレイト） 5D：7800円 ★やりたい放題2（全流通） 5D：6800円
7月20日	★ガールズ・パラダイス（グレイト） 5D：7800円 ★デュアルターゲット （データウエスト）5D：7800円
7月下旬	★ソーサリアン追加シナリオVol.4 （ソフトベンダー武尊）5D：3500円 ★闇の壱与伝説（ソフトベンダー武尊） 5D：価格未定
8月未定	★麻雀狂時代スペシャルパートII （マイクロネット）5D：価格未定

X68000シリーズ

7月上旬	●天使たちの午後・III（ジャスト） 5HD：8800円
7月17日	●ジェノサイド（ズーム） 5HD：8800円
7月中旬	●コスモス・クラブ（ジャスト） 5HD：8800円 ●天使たちの午後・II（ジャスト） 5HD：8800円 ●蝶類図鑑シリーズI・II （システムハウスOH！） 5HD：7800円
7月21日	●ローグ・アライアンス （スタークラフト）5HD：9800円
7月29日	●ミッドガルツPRO68K （ウルフ・チーム）5HD：1万2800円
7月下旬	●雪の国クルージュ（ザイン・ソフト） 5HD：8800円
7月未定	●イーヴルストーン（全流通） 5HD：5800円
7月10日	●やりたい放題2（全流通） 5HD：6800円
8月上旬	●リングマスター（ホビージャパン） 5HD：8800円
8月31日	●ガウディ（ウルフ・チーム） 5HD：9800円

FMシリーズ ★は77AVシリーズ ◎はTOWNS

7月20日	★ガールズ・パラダイス ※77も可 （グレイト）3.5D：7800円 ◎リンケージ〜第4のユニット1・2 （データウエスト）CD-ROM：9800円 ★デュアルターゲット ※77も可 （データウエスト）3.5D：7800円
7月下旬	◎囲碁II（アスキー） CD-ROM：1万4800円 ★闇の壱与伝説（ソフトベンダー武尊） 3.5D：価格未定

7月末定	◎ソフトでハードな物語2 (システムサコム)CD-ROM：9800円

MSX★はMSX2 ◎はMSX2+

7月10日	★ポッキー(ポニーテール・ソフト) 3.5DD：6800円 ★やりたい放題2(全流通) 3.5DD：6800円 ★韋駄天いかせ男3 (ファミリーソフト)3.5DD：6800円
7月上旬	★ガルフストリーム(ザイン・ソフト) 3.5DD：8800円
7月20日	★ガールズ・パラダイス(グレイト) 3.5DD：7800円
7月21日	★アークティック(ポニーキャニオン) ROM：5800円
7月22日	★アンデッドライン(T&Eソフト) 3.5DD：6800円
7月下旬	★D.C.コネクション (リバーヒルソフト)3.5DD：8800円 ★クライシス(ジャスト) 3.5DD：8800円
8月5日	★ヴァリスII(日本テレネット) 3.5DD：8800円
8月8日	★ディスクステーション#6 (コンパイル)3.5DD：1940円
8月上旬	★雪の国クルージュ(ザイン・ソフト) 3.5DD：8800円 ★イントリューダー(アリスソフト) 3.5DD：6800円
8月11日	★ぴんきい・ぽんきい1〜3(エルフ) 3.5DD：各5800円
8月中旬	★テレフォンクラブストーリー (コンピューターブレイン) 3.5DD：7800円
8月21日	★A列車で行こう(ポニーキャニオン) MSX2：ROM：7800円
8月31日	★ガウディ(ウルフ・チーム) 3.5DD：9800円
8月下旬	★トワイライトゾーンIII(グレイト) 3.5DD：7800円 ★神の聖都(スタジオパンサー) 3.5DD：9800円 ★ビバ・ラスベガス(HAL研究所) 3.5DD：6800円
8月末定	★激突ペナントレース2(コナミ) ROM：価格未定 ★プロ野球ファミリースタジアム (ナムコ)ROM：6800円

※ソフトベンダー武尊で発売のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月は『サーク』がダントツか!?と思いきや、どこのお店もバラバラ。他機種の出た『スタートレーダー』(98版)、『R-TYPE』(X68K)、『カオスエンジェルズ』(MSX2)の売れ行きが伸びてきている。『ソーサリアン追加シナリオVol.4』は、ソフトベンダー武尊でのみの発売だが、武尊を置いていない大阪と福岡のお店の集計とは違うのであしからず。

■6月1日〜15日の集計

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ソーサリアン追加シナリオVol.4(PC-9801)	ソフトベンダー武尊
2位	↗スタートレーダー(PC-9801, PC-88SR)	日本ファルコム
3位	★サーク(PC-88SR)	マイクロキャビン
4位	↗信長の野望・戦国群雄伝(PC-9801, PC-88SR, X1turbo)	光栄
5位	↗テトリス(PC-9801, PC-8801, PC-88VA, X1, X68000, FM77AV、MSX2)	B.P.S.
6位	★ローグ・アライアンス(PC-9801)	スタークラフト
7位	↗カオスエンジェルズ(MSX2, PC-88SR)	アスキー
8位	★ディスクステーション#5(MSX2)	コンパイル
9位	↘アフターバーナー(X68000, FM TOWNS)	電波新聞社/CSK総合研究所
10位	↗ディガンの魔石(MSX2, PC-9801)	アーテック

●大阪 マイコンショップCKS大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗R-TYPE(X68000, MSX, PC-88VA)	アイレム/NEC
2位	★サーク(PC-88SR)	マイクロキャビン
3位	↗スタートレーダー(PC-9801, PC-88SR)	日本ファルコム
4位	↘アフターバーナー(X68000, FM TOWNS)	電波新聞社/CSK総合研究所
5位	↗ファンタジーIII(MSX2、PC-9801、PC-88SR、X1、X68000、PC-88VA、FM77AV)	ボーステック/スタークラフト
6位	★ローグ・アライアンス(PC-9801)	スタークラフト
7位	↘信長の野望・戦国群雄伝(PC-9801, PC-88SR, X1turbo)	光栄
8位	→ガンシップ(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
9位	↘スーパー大戦略(MSX2, PC-9801, X68000, PC-88SR, X1turbo)	マイクロキャビン/システムソフト
10位	★ガウディ(PC-8801M/Vシリーズ, PC-88SR)	ウルフ・チーム

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ディスクステーション#5(MSX2)	コンパイル
2位	↗R-TYPE(X68000, MSX, PC-88VA)	アイレム/NEC
3位	★サーク(PC-88SR)	マイクロキャビン
4位	↗アフターバーナー(X68000, FM TOWNS)	電波新聞社/CSK総合研究所
5位	↘スーパー大戦略(MSX2, PC-9801, X68000, PC-88SR, X1turbo)	マイクロキャビン/システムソフト
6位	↗スタートレーダー(PC-9801, PC-88SR)	日本ファルコム
7位	★スーパー大戦略プロ級マップ(PC-9801)	サイエンスハウス
8位	↗カオスエンジェルズ(MSX2, PC-88SR)	アスキー
9位	★ドラグーン・アーマーFOR ADULT(PC-9801)	フェアリーテール
10位	★エンジェル・ハーツ(PC-9801)	エルフ

全123本だ!!

8月号モニタープレゼント

8月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★"希望機種(媒体)"、"各機種(媒体)"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種(媒体)をよく確認してください。
★締め切りは8月8日必着、当選者の発表は9月8日発売のテクノポリス10月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶天下統一 98用希望媒体3本 …… P.12

ゲーミングワールド

❷夢幻戦士ヴァリスII 88SR用2本、98用希望媒体2本、MSX2用(3.5DD)2本、合計6本 …… P.24
❸シュヴァルツシルトII 98用希望媒体3本 …… P.26
❹秦始皇帝 98用希望媒体5本 …… P.28
❺実戦ビリヤード 98用(5HD)3本 …… P.29
❻ガウディ 88SR用(5D)3本 …… P.30
❼探偵団X 88SR用3本、98用(5HD)3本、合計6本 …… P.32
❽神の聖都 88SR用5本 …… P.33
❾クライシス 88SR用5本 …… P.34
❿バンディッツ 希望機種媒体5本(要『太平洋の嵐DX』本体) …… P.34
⓫ハイディフォス MSX2用(3.5DD)5本 …… P.37
⓬MSフィールド機動戦士ガンダム 88SR用4本、MSX2用(3.5DD)2本、合計6本 …… P.40

レモンチックWORLD

⓭ごくらく天国 88用5本 …… P.58
⓮おんなのこけーさつたい 88SR用5本 …… P.60
⓯韋駄天いかせ男1 88SR用3本、MSX2(3.5DD)3本、合計6本 …… P.62
⓰韋駄天いかせ男2 MSX2(3.5DD)3本 …… P.62
⓱韋駄天いかせ男3 MSX2(3.5DD)3本 …… P.62
⓲ぴんきい・ぽんきい 各機種2本ずつ、合計6本 …… P.64
⓳ランス 88SR用2本、98用2本、合計4本 …… P.66
⓴イントリューダー 88SR用2本、MSX2用(3.5DD)2本、合計4本 …… P.67
㉑トワイライトゾーンIII 各機種2本ずつ、合計8本 …… P.68
㉒電脳少女伝説 希望機種媒体3本 …… P.69
㉓イーヴル・ストーン 88SR用2本、98用2本、MSX2用(3.5DD)2本、合計6本 …… P.69
㉔きゃんきゃんバニー 希望機種媒体5本 …… P.70
㉕せろり 98用10本 …… P.71

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください(いくつでも)。例:ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください(いくつでも)。
4 テクノポリス8月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください(いくつでも)。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください(いくつでも)。
8 テクノポリスを定期講読していますか?
つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1. 定期講読している 2. ときどき買う 3. はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

6月号モニタープレゼント当選者発表!(敬称略)

●サーク
松木康朗(山形県)市川隆敬(千葉県)平嶋浩二(福岡県)
●ライヒスリッター
長谷茂久(愛知県)山原正則(三重県)高田玲生(広島県)
●スターコマンド
丸井淳史(千葉県)名和義晴(神奈川県)鈴木誠輝(兵庫県)
●遊兎伝
岸重勝(栃木県)深沢裕幸(群馬県)甲木洋介(福岡県)
●天九牌
石黒銀次郎(福島県)竹内正樹(静岡県)杉浦厚司(愛知県)和田徹(徳島県)村尾陽(福岡県)高田秀治(福岡県)
●めいず君
重田正恭(大阪府)山川達三朗(兵庫県)
●森田将棋II
押尾秀隆(栃木県)藤巻春紀(静岡県)
●魂斗羅
大友幸樹(宮城県)松尾勝義(熊本県)
●田代まさしのプリンセスがいっぱい
高橋宏介(東京都)戎田竜治(愛媛県)
●ヒストリーオブエルスリード
三谷広視(北海道)梶原一生(長崎県)
●ごくらく天国
小野孝臣(秋田県)長岡立太(千葉県)小牧克守(大阪府)和田恭宏(奈良県)西山賢吾(大分県)
●超番外制服図鑑+
雲野裕幸(新潟県)野村友久(富山県)新保浩一(静岡県)佐野尚生(京都府)霜出英利(大阪府)三輪芳己(奈良県)
●アダルティン'87—'88番外編
古川一孝(東京都)直江貴紅(福井県)服部章(岐阜県)大路郁(愛知県)浜口敏郎(長崎県)古上高透(熊本県)
●ドラグーン・アーマーFOR ADULT
藤岡与尚(青森県)芋川隆宏(大阪府)杉森伸一郎(大阪府)
●まじかるぼっくす♡
鈴木秀道(千葉県)戸枝和史(東京都)萩原篤志(神奈川県)藤又紀仁(神奈川県)本山幸次(山梨県)笹山敬祐(大阪府)長谷川俊哉(奈良県)佐々木博幸(広島県)木戸貴志(香川県)加地良成(愛媛県)
●ファイナル・ロリータ
田中玄之(広島県)幸重智久(大分県)

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

グレイトさんからプレゼント!! この絵の入ったデータディスク(88版)を10名にあげちゃう。詳しくは71ページを見てね♡

COVER GIRL／みゆき『ガールズ・パラダイス』
©グレイト

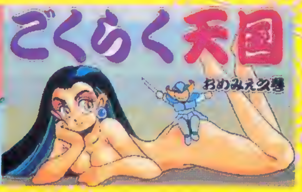
夏休みを前に美少女ソフトが大集合。大量11本もそろった中には、あの『おんなのこけーさつたい』の姿もあったりする。さらにいかせ男もまたまた登場！今月のレモンちっくも桃色一色に染まるっ!!

NEW SOFT

おんなのこけーさつたい……P.60
韋駄天いかせ男1～3……P.62
ぴんきい・ぽんきい……P.64
ランス……P.66
イントリューダー……P.67
トワイライトゾーンIII……P.68
電脳少女伝説……P.69
イーヴルストーン……P.69
きゃんきゃんバニー……P.70
せろり……P.71

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.56を見てください。

ぜ〜んぶ見せちゃう
今月の1本！
『ごくらく天国』
……P.58



ごくらく天国 〜おめみえ之巻〜

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本！

モニタープレゼント5本

ちょっと前に出た美少女ソフトだけど、難しくって美少女が見れないよ〜って人のために、ゲームのヒントと美少女を見せちゃうコーナーであります。

PC-8801シリーズ | 5D | 7800円 ■発売元／真実プロ ■発売中

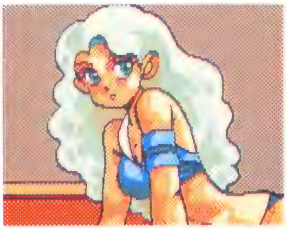
根はマジメなRPGなんだ

明るい「えっち」と「愛」を信条とするパラ教の長キャルピラーナ姫が、暗い「えっち」と「うっくつ」を信条とするドヨ教の長ドバーッドに誘拐された。早く姫を救い出さないと、ドバーッドに×××されてしまうかも！ 愛の探究者である主人公は、ひとり姫探索の旅に出たのであった……という、いかにも美少女が期待できるストーリーのRPGだ。

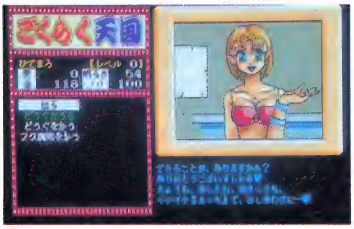
それまでまじめなRPGを作っていた匿名希望のソフトハウスが初めて美少女ソフトに挑戦したもので、美少女とヘンなモンスターはいっぱいだけどゲームはまじめなRPGに仕上がっている（『水○士』に似ている？ 不思議だな〜）。そんなワケで、RPGに慣れてない美少女ソフト好きには少々キツイかもね。時間もやたらかかるし。

RPGに対する心構えとしては、セーブしまくる（ユーザーディスクをいっぱい作っておこう）、なんでもやってみる、でも無理はしないってところかな？ 会話も大切だよ〜。

○おぉ、麗しのキャルピラーナ姫♡ わたしがお助けもうしあげます。け、けっして○のようなお姿を期待しているワケでは……、あせあせ



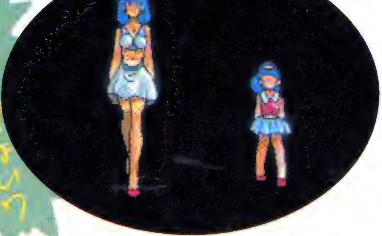
○ノルスじーさんと40も歳の離れた妹のオルニ。わ〜美人♡ 何度も会いに行こーっと



○RPGだからして、まずはアイテムなんかを買いそろえよう。備えあれば憂いなしよね♡

○宿屋でひと休み。大枚はたいてスペシャルコースをたのむと♡ 逆に疲れたりして!?

街で見かけた美少女♡



街を歩いていると美少女に出会うことがあるぞ。普通は左の2人だけど、キャラケンの街では右のよーにヌードの美少女も♡ でも顔がなくてちょっと不気味。ちなみにナンパはできません。あしからず。

だ〜間違えた〜！

6月号でこのゲームを紹介したとき、とんでもない間違いをしでかしてしまいました。〝ヨド教〟ではなく〝ドヨ教〟ですよね。真実プロさん、読者のみなさん、ごめんなさい！

○間違いに怒り心頭の北の海よんよん

まずはお供の4美少女を捜そ！

キャルピラーナ姫と一緒にお供の4人の美少女もさらわれた。まずはこの4人を救い出し、姫の居場所を聞き出そう。4人はばらばらに洞くつやお城の奥深くに閉じ込められている。もちろん洞くつやお城には強いモンスターが待ち構えているので、十分パワーを上げてから入るように。明かりを灯すアイテムや魔術も忘れずに。

美少女を見つけても簡単には助けられない。彼女たちの服の1枚1枚に魔術がかけられていて、モンスターをやっつけ、服を脱がせないとならないのだ。まー、なんて強引でおいしい設定なんでしょ♡　拍手～パチパチ。

美少女の居場所と助けるともらえるアイテム、ついでに（いや、これが目当てだ）助ける前と後の姿を載っけちゃおう。服を1枚脱ぐたびに変わる表情とポーズがこのゲームの見どころ!?

召し使い　セナマ

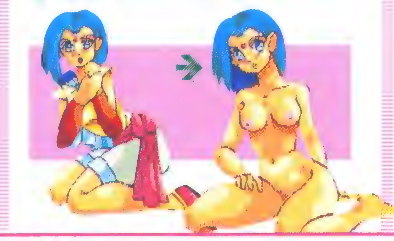
ハナ湖の小島の洞くつの一番奥に捕らわれている。助けると、バラ教の身分証明である「輝きの印」をもらえる。個人的に一番好きなタイプ♡

巫女　ネアフィラ

苦しみの半島の南端の洞くつの地下1階に捕らわれている。助けると、「ゾーリンケン」をテロルに渡して、と頼まれる。長い髪と胸がよろしい♡

神官　アーレナ

魔守島の洞くつの地下2階（階段が多く不確か）に捕らわれている。助けると「さらんのロープ」をくれ、魔法の道も教えてくれる。秘書みたいね♡

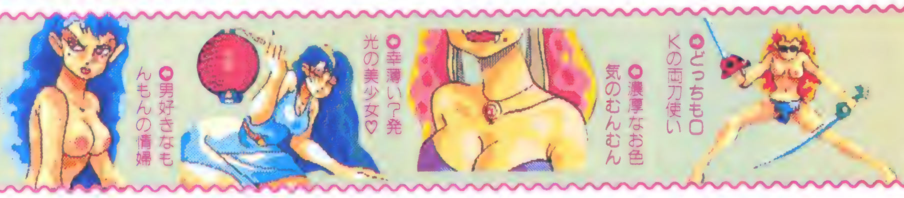


近衛隊長　テロル

北の島、チューリップ島のお城の地上2階（同じく不確か）に捕らわれている。助けると「マスターキー」をくれる。男まさりで大胆なポーズが♡

ちょっとだけ美少女モンスター

見るのもおぞましいモンスターが多いけど、美少女モンスターもいるにはいるぞ。ここでちょっと顔見せ。えっちできないのが残念！



◀男好きなもんもんの情婦

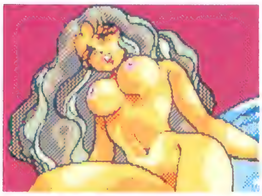
◀幸薄い？発光の美少女♡

◀濃厚なお色気のむんむん

◀どっちもOKの両刀使い

ドヨ教信者に気をつけて！

姫探索の途中でモンスター以外のドヨ教信者に出会うこともある。街でバラ教の教会と思って入ったところがドヨ教教会だったりして、やたら暗い美少女（？）が説教たれてくれる（暗すぎるので写真はなし）。ほかに、とあるほこらで甘～い誘惑にあったり、にせキャルピラーナ姫のどんでん返しがあったり……。「美しいバラにはトゲがある」という格言を忘れずに！

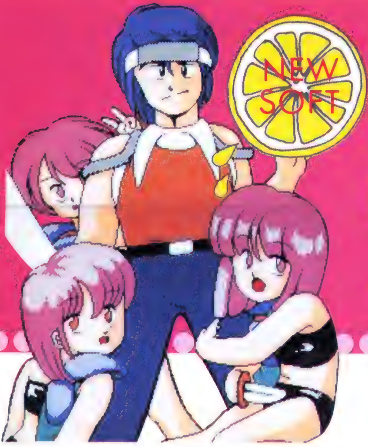


◀ワナと思いつつ（実はドヨ教の勧誘員）誘いに乗っちゃう♡　だって男のコなんだもん……ね！

キャルピラーナ姫救出！

お供の4人を救い出し、にせキャルピラーナを倒せばラストは近い。？？？でピューと飛んで、姫の捕らわれているお城へ向かおう。むちゃくちゃ強いモンスターと複雑な迷路を突破してついに本物の姫を発見！　最後にドバーッドとの対決！　そしてドバーッドの悲しい過去やキャルピラーナ姫の大きな愛に涙を流すことだろう。で、姫とえっちができて、めでたしめでたし♡

◀「わたしを助けてくれたお礼よ♡」と身を投げ出す姫。近ごろこういういいコが少なくて……



6つのシナリオの入ったアクティブRPG
おんなのこけーさつたい
〜ねぎ戦略〜

モニタープレゼントソフト 5本

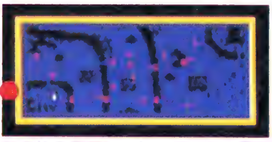
PC-8801mkIISRシリーズ　5D　7800円
■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

じつは本格的RPGなんだっ！

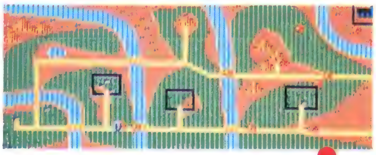
ついにテクポリソフトの新作『おんなのこけーさつたい』が完成したぞ。きっと色モノに違いない!!と、誰もが信じて疑わなかったわけなんだけど、プレイしてびっくり！　思った以上に完成度の高いRPGだったのだ。

ゲームには、ちょっとファンタジックなシナリオが全部で6つ入っていて、自分の部下（女のコ）を従えながら謎を解いていくのだ。で、この部下が、自動的に性格が決定されてしまうらしく、なかなか戦わないコや命令に従わないコなんかもいるから面白い!!

ジョイスティックを使って任意の部下を選べば、2人同時プレイも可能だ。



全体を見渡したレーダーが、画面左上に表示。敵の位置をチェック！



画面いっぱいに全体マップがでる

これがメインマップ。もちろんシナリオごとに違うよ。右下の一定の歩数だけけーさつたいを移動させ、町や城や施設などの中に入ろう。炎みたいなのに当たると戦闘に!!

部下の体力には常に気をつけてあげて

部下の女のコは、単独行動することもできる。1人で行動しているときは、モンスターに狙われないので、体力がなくなりそうなコは別行動させよう。なお、女のコは死んでも復活するよ

町には……

町では体力回復などのほか、簡単なゲームもある。人々はそれぞれの意志で勝手に行動

戦闘だっ

戦闘はオートバトル。部下の1人を選び戦わすことも可。勝つとゴールドが手に入るよ

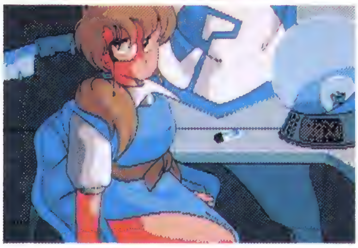
その他もろもろ

洞くつやダンジョンは部下の人数を制限されるトコも。連れて行く女のコを選べ！

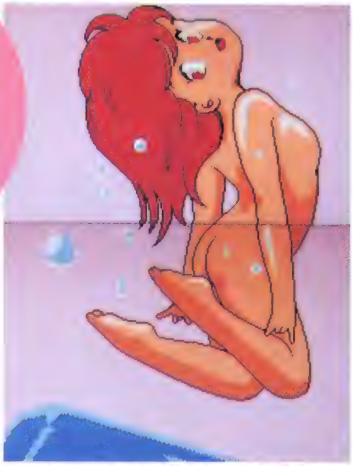
こうして女のコは生まれた!!

ゲームは、警察官の主人公がドジをふんで左遷されるところから始まる。新しい勤務先では、初出勤そうそうこき使われ、ついには隣の町まで種を買いに行くハメになってしまう。そして、隣町で種を買ったまではいいけれど、妙なおじいさんに変な機械と種をムリヤリ交換させられて……。しぶしぶ警察署に帰ると、なんとその機械から女のコがわらわらと誕生。しかたがないので、主人公はそのコたちを部下にし、仕事を教えることに……。これが、女のこけーさつたい誕生のいきさつだ。

新しい警察署の署長でもある生物学のはかせ／　知的で厳しい人だけど色気も……



はかせが、人間とモンスターを融合して作りあげた女のコ、もんちゃん。カワユイ♡



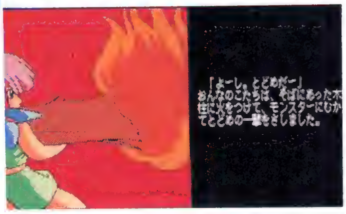
機械の中から現れる女のコ。2画面スクロールで全身を見せてくれちゃうのだぁ♡

シナリオ1 町をモンスターから救え

わてな作者やで～

けーさつたいはパトロール中、モンスターに侵されつつある町を発見する。また、すでに占領されてしまった町も……。モンスターに連れ去られた人を助け、町に平和をよび戻すのだ！

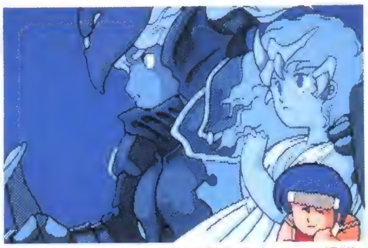
⇧モンスターのオニオンスライム。弱いよ



⇦シナリオ１の最後。ボスキャラを倒したあとは、女のコたちのC. G. をアニメーションで見られる

シナリオ3 お姫様を捜せ

ある日警察署に、さらわれたお姫様♡を捜してほしいという依頼がきた。そしてなんと、見つけた者はお姫様と交際ができるという特典付き!! よーし、捜査開始だ！ はたして主人公はお姫様と交際できるか？



⇧お姫様を助けて、逆玉を狙う主人公。お姫様は美人だから、助けがいがあるよん♡

⇨やった！と思いきや、人違い。でもこのコもいいね。ちなみに、このシナリオの最後のボスキャラは、ちょっと手こずるかも……

シナリオ2 肉を買いに行こう！

女のコたちのほうが働きがいい！と、肉も満足に食べさせてもらえない主人公。それなら自分で買いに行くもん！――てなわけで、肉を買いに出かけたけーさつたいだが……。

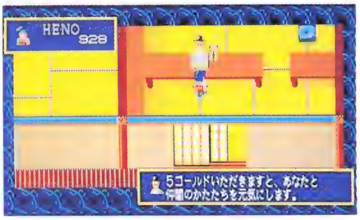
⇧部下の女のコは最初3人で、1シナリオ解くごとに1人増える

⇧これはお城の中。シナリオが進むにつれ、迷路などは複雑になる

シナリオ4 消えたはかせ!?

はかせの夢で目覚めた心地良い朝。そのはかせが、突然寝室から姿を消した。これはもしかしたら誘拐？ こうしちゃいられない！ はかせを捜しにけーさつたい出動!!

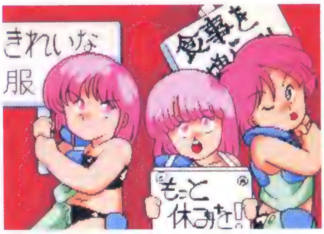
⇧「ねぇ～、新入り♡」とセクシーなはかせ。でも夢なのね……



⇨超日本風のこんな場面も。BGMは全部で50曲くらい入っている

シナリオ6 けーさつたい最後の日!?

毎日毎日、働きずくめの女のコたち がストライキ。困ったはかせは､「今度の仕事を最後に解散しよう」と言った。最後の仕事は凶暴なモンスターたちを一掃すること。無事任務をはたせるのだろうか？



⇦遊びたい盛りの女のコたち。けーさつたい解散か!?

⇧シナリオ6の最後のボスキャラに負けると、こんな画面!? こうでなくっちゃ♡

美少女指数 95%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

シナリオ5 女のコにほほ笑みを!!

パトロール中に知り合ったおばさんにたのまれて、女のコの病気を直す薬を見つけに行くことになった、けーさつたい。
女のコは重い病気で外にも出られず、笑えなくなってしまったという。

⇨せっかくカワイイのに、笑わないんだ。でも、このシナリオを解けば、笑顔をアニメーションで見られるだろう

NEW SOFT

おなかがよじれる怒濤(どとう)の言葉合わせゲーム

韋駄天いかせ男

1. 麦子に逢いたい
2. 人生の意味
3. 戦後編

●麦子に逢いたい	PC-8801mkII SRシリーズ	5D	6800円
	MSX2	3.5DD	
●人生の意味、戦後編	MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／ファミリーソフト　■発売中（3.戦後編は7月10日）

※画面はMSX2版のものです

モニタープレゼント12本

今世紀最大のヒーロー、いかせ男の登場だっ!!

〝天災は忘れた頃にやってくる〟とはよくいったもんだ。88ユーザーを恐怖と爆笑の渦に巻き込んだ、あの〝いかせ男〟が、今度はMSXに登場。ふたたび、あの悪夢を繰り返すのか……!?

ここで、いかせ男を知らない人のために、そのプロフィールを紹介しとこう。いかせ男とは、ブラジルの農園で働いているところを、巡業中の韓国人レスラーに見いだされ日本にやって来た男なのだ。幼い頃、狼に育てられたため片言の日本語しかしゃべれないが、動物的感により、女のコを言葉だけでイカすことができるというツワモノ。このゲームでは、プレイヤーである自分がいかせ男となり、街中の女のコを♡♡(ハラヒレ)させ一旗あげるのが目的。いかせ男に常識なんて通用しない。現在から過去、そして黄泉(よみ)の国まで、時間を越えて夢を運べっ!!

○背後からしのび寄る黒い影。いかせ男が涙をふりしぼるとき、世界が変わる。今日もどこかで、いかせ男の叫び声が聞こえる

○いかせ男に不可能などない（ウソ）／　時間の流れなど、いかせ男には関係ないのだっ//

○この鉛のような後頭部は……。そして右手でいかせ男のポーズ。さあ、みなさんご一緒に//

○「ダーーッ、オレ様がいかせ男だぁ//」と肉体を誇示。シルエットが素敵だ♡

○素顔を見た者はダレもいない。ただひとついえるのはホリが深いことだ

美少女指数	80%
♥♥♥♥♥♥♥♥	

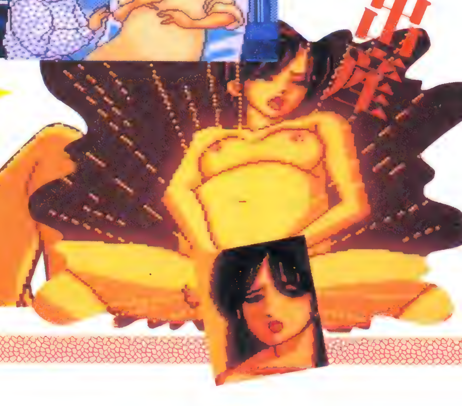
人生の意味
彼のいかせは哲学だ！

主人公の岡崎満理亜2世は、『〜1』に出た岡崎麦子のお姉さん。このお話では、彼女の母親が満理亜を身ごもるところから始まり、小学校の入学式、田親の死、そして、結婚と、いかせ男は満理亜の一生を通してつきまとっていく。人間はなぜ生まれてきたのか。この世とは？　輪廻とは？　その神秘と謎を探っていこうではないか。

○岡崎夫妻は、今日結婚式をあげたばかり。まさに新婚初夜。そこに、いかせ男があらわれて……

○いかせ男のせい（おかげ）で、こんなはずかしい姿にされて……

○妊娠した妻ふみえ。いかせ男は「そのコを満理亜2世と名づけろ」と言って去った。そして……



"理屈なく楽しめる"——だからオモシロイのだ!

遊び方はいたって簡単。"○○を・○○で・○○する" という、3つの言葉の組み合わせを作ればいいだけ。その言葉も、あらかじめ100ずつ用意されている（マニュアルに書かれている）ので、好きな言葉の番号を入力しちゃえばいい。もし、できた言葉の組み合わせに女のコが反応すれば、ボルテージが上昇。それが、ある程度までいくとグラフィックが変わり、次のシーンへと進むシステムになっている。

MSX版については、『～1』は88からの移植だが、『～2』と『～3』のほうは完璧なオリジナル（MSXでしか遊べない）。それも、3本ともすべて用意された言葉が違うから驚きだ（なんとその数900にもおよぶ!）。

なかには誌面じゃ紹介できないよーな言葉もあったりして、それがまたおもしろくって……（中毒になりそ♡）。

で、このゲームの正しい（!?）遊び方としては、やっぱり適当にポン、ポン、ポン!ってな具合に番号を打ち込んで、そのムチャクチャな言葉の組み合わせを楽しむってとこにあるんだな。

麦子に逢いたい
言葉でいかせて

いつ、なんどきでも出てくる "いかせ男"。満員電車で、エレベーターの中で、そして部屋にも……。ターゲットは6人の女のコたち。だれからイカせてもかまわないけど、岡崎麦子ちゃんは、ほかの5人をかたずけてからじゃないとダメだ。登場ギャルは美少女ぞろい。得意の言葉攻撃をくらわせるのだ! それそれっ、本気汁をうけてみろ!! アイドル麦子よ、待ってろヨ!

岡崎 麦子

○人気アイドルの岡崎麦子ちゃん。おっきなリボンとピンクのサラサラ髪が♡♡

○麦子のコンサートの途中、いきなりいかせ男が乱入。得意の言葉攻撃のはじまりだっ!!

ああ、麦子……

戦後編
そこでは誰もが飢えていた…

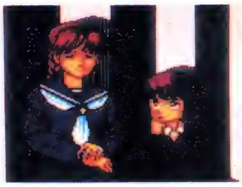
昭和20年、動乱の時代。それは、いかせ男の目覚めでもあった。青空学級の少女、パンパンガール、買い出し列車の中と、いかせ男はここでもハッスル!（しかし、この設定はちょっとばかしアブナイような気がするので、詳しい説明は避けるとしよう）

○こんな時代もあったのです……

○おさげの髪がよろしいお姉ちゃん

○こ、このお方はもしかして……

○あれから7年が過ぎ、満理亜2世は小学校へあがる歳になった。母、ふみえと一緒だ



○満理亜も女学生となり、妹の麦子も成長した。母と父が死に2人だけに。その悲しみを乗り越えろ

○晴れの入学式のときにも、いかせ男に……。日の丸をバックに、満理亜よ、何を想う

○その後、満理亜は結婚。互いの幸せを誓ったのだが……

○その美貌をいかし、テレビのキャスターになった満理亜。国民のアイドルとして愛され……

ニュースキャスターになった満理亜2世にも!

NEW SOFT

ヘンテコな名前のナンパゲーム誕生♡
ぴんきい・ぽんきい

No.1　びゅうていふる・どりいむ
No.2　とわいらいと・げぇむす
No.3　ばとる・らばぁ

PC-9801VMシリーズ(LT、XA、XLは除く)	3.5・5HD	各5800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売予定／98版は7月14日、88版とMSX2版は8月11日
※画面は98版のものです

モニタープレゼント6本

暗い青春よサラバっ!!

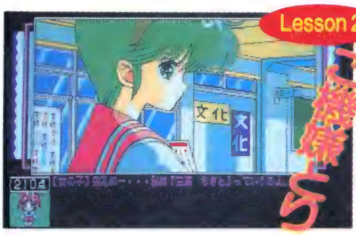
男に生まれたからには、やっぱり彼女がほしい。街にはカップルがあふれ、彼女のいない野郎どもにとって、この情景は不愉快このうえない。だからといって、女のコに声をかける勇気もない……。そんな兄さんたちに捧げる、思考型ナンパシミュレーションゲームの登場だ。と、いっても基本的には自分の行動や会話を、表示された選択肢の中から選び、女のコの御機嫌をとっていくというもの。ただし、ときにはクイズが出されたり、記憶力を試されたりとイロイロ。うまく女のコが心を開いてくれれば、喫茶店から映画館……というように次のステップに進むことができる。ゲームは得点制で、100点からスタート。女のコとうまく会話すればアップするが、ヘタをすればドンドン減って……。持点が0になるとゲームオーバーとなる。

How To NAMPA!
～正しい春の迎え方～

Lesson 1 出会い

●まず、ナンパの基本は声のかけ方。学園祭のタコヤキ屋の彼女なら、とりあえずお客のふりをして近づこう。タコヤキを買いながら彼女の顔をジッと見つめて……。「はい。タコヤキ10個ですね」――ゲゲッ！　よし、もう一度。ジッ……。「今度は100個ですね」ゲゲゲッ!!　コ、コイツは手強いぞっ!!

Lesson 2 ご機嫌とり



●なんとかキッカケを作り、話をしてもらえるようになった。ここは、自分が怪しい者でないことを証明し、彼女のことをイロイロ聞き出そう。「わたしの名前は、三浦ちさと。年は16ヨ♡」――よしよし、この調子だ。彼女の話題に合わせておしゃべりし、ご機嫌をとろう。

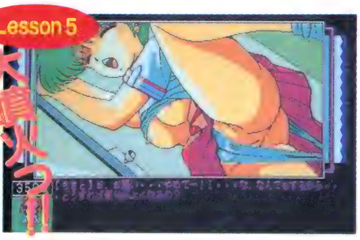
Lesson 3 押せ押せ

●座れる場所に移動してお茶しよう。もちろん、女のコを窓際の席にエスコート。趣味は？とか、スポーツは？などと話しているうち、彼女の緊張感もぬけてきて……。「わたし、男女交際にはオクテなの」――そうですかそうですか、だったらオレがイロイロ教えてあげましょう。押せ押せだ!!

Lesson 4 こっちのもん!

●――と、会話が盛りあがってきたところなのに、タコヤキの食い過ぎだろうか、突然、腹が痛みだしてきた。1人じゃトイレに行けない、とかなんとか言って、チャンスをうまく作る。2人きりになれたら、背中をさすってもらおう。その勢いで、あっちも、こっちも――。よいしょよいしょ、えいえい～♡

Lesson 5 大噴火っ!



●しかし、実際のナンパってこんなにうまくイクのだろうか？　などと、少々首を捻りつつも、それそれ～っ!!　後は、成り行きに任せて……。と、まあ、かなり調子のいい展開なのだが、これが『ぴんきい・ぽんきい』流ナンパ・テクってやつだ。本物が、こうウマくいくんだったら苦労しないよなあ……。

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥

No.1 びゅうていふる・どりいむ

「恐怖のタコヤキ女」
三浦ちさと(16)

年に1度の「ら・ふぇる女子高」の学園祭。そこで見つけたのは、体操部の1年生・ちさとちゃん。男女交際にはオクテとのこと。それならイロイロ教えちゃえ。

No.2 とわいらいと・げぇむす

「チカンにご用心」
渡辺みさこ(17)

電車で通学しているボクは、ある日、チカンにあっている女のコを発見。彼女を救い、なんとかデートにこぎつけたのだが、意外にも彼女は積極的で……。

No.3 ばとる・らばぁ

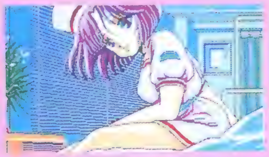
「ナンパ・グルメロード」
杉本ひろみ(20)

彼女はファーストフードの店員さん。やっとの思いでデートに誘ったわけだが、なんと彼女は、おいしそうな物を見ると性的に興奮してしまうという癖があった。

1本のソフトでタイプの違った5人の女のコと会える

もう、お分かりのこととと思うけど、1本のソフトに5つのストーリー（女のコ）が入っていて、それがまた一挙に3本も発売されちゃうんだから、ぜ〜んぶ買えば計15のストーリーが味わえることになる（ハァ、ハァ）。1人目のコよりも2人目、それよりも3人目……、というようにだんだんと難易度が高まっていくので、一筋縄じゃいかないのも事実。ただし、1人目の女のコのナンパに失敗した場合でも、自動的に次のコに進むシステムになっているので、ワザと女のコに嫌われ続ければ5人全員と会うことも可能だ（目的は達成できないけどね）。これなら、せっかく買ったのに先に行けなくてクヤシ〜！という思いも、それほどしなくてすむ。

とびきりの美少女が集まったこの3本。もう、目移りして困っちゃう。さあ、キミはどのコからアタックする？

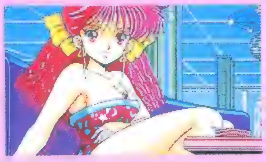


「深夜の診察室」
石川すみこ(20)

病院のベッドで目が覚めると、そこには新人看護婦のすみこがいた。この看護婦と仲良くなり、またまたアタック。彼女の母性本能をくすぐるのだ。

「おかたいのはお好き？」
浅香　みき(19)

所変わって、ココはキャバクラ。お金とハデ好きの彼女をくどき、食事へ誘うのだ。最初のデートから焼き肉屋へ行ったため、元気100倍になり、そのまま……。

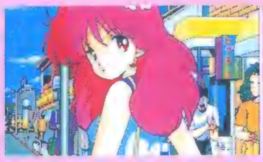


「ぞくぞく!!青い体験」
浅野ひとみ(19)

優秀でマジメなピチピチ女子大生・ひとみさんは、ボクの自慢の家庭教師。ロングヘアがまぶしい美人なのだ。こんな彼女をイジメるのが、また楽しくて……。

「恋のてほどき」
斎藤れいこ(18)

ピンクの髪がカワイイ彼女は、18才の看護学校生。いやがる彼女を強引に喫茶店へ誘うのだ。あとは自分の腕次第。公園に行き、その後は……。

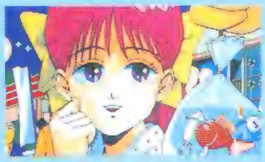


「ゴールデンガール」
カトリーヌあさこ(？)

夏だ、海だ、ナンパだっ!!というわけで、真夏の浜辺が舞台のお話だ。ブルジョアの彼女はワガママ娘。しかし、くどいているうちに彼女は……。

「ある祭りの秘め事」
進藤めぐみ(19)

夏祭りにぶらっと遊びに行くと、金魚すくいのコーナーのところにゆかたを着たカワイイ女のコがいた！うまく彼女と友達になり、祭りが終わる頃には……。



「恐怖の密室」
田中みさこ(20)

デパートのエレベーターガール。ある日、エレベーターが故障し、途中で止まってしまった。ソワソワ、モジモジ——。そう、彼女はトイレをガマンしてたのだ。

「お化け屋敷につれってって」
さゆり(？)

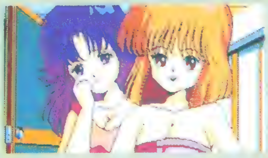
遊園地で知り合った、さゆりちゃん。アイスクリームを食べ、ジェットコースターに乗り、楽しい時間を過ごした。そして最後はお化け屋敷へと……。

「婦人警官は拳銃がお好き!?」
桜田ゆうこ(20)

パンツを盗みに入った部屋が、なんと婦人警官の部屋だったから、さあ大変。彼女に追いかけられ、町はずれの倉庫へと逃げこんだが……。

「ふたまたは大変!!」
河合あさみ(16)
小泉かおる(18)

部屋であさみとHをしていると、かおるからTELがはいった。今からここへ遊びにくるというのだ。ふたまたをかけている自分は……。

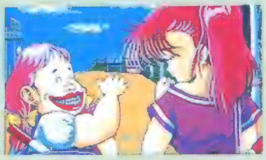


「世界中の女は俺のもの」
美空みはる(20)
美空あいこ(22)

ある日、女友達2人がボクの部屋に遊びにきた。1人は彼女で、もう1人はその友達。やがてお酒を飲みはじめると○×△……。

「さわやかテニスライフ」
青木きょうこ(18)
岩　岩子(18)

ここは、カワイイ女のコがいっぱいの清里。2人連れの女のコに声をかけ、一緒にテニスをすることにしたのだが……。



美少女
アリスソフトのデビュー作は♡AVG
ランス ～光をもとめて～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkII SRシリーズ	5D	

（98版は、16色ボードとアナログディスプレイが必要）
■発売元／アリスソフト
■発売予定／98版は7月15日、88版は8月上旬
※画面は98版のものです

モニタープレゼント 4本

行方不明のお嬢さまを捜すのだ

主人公は、ランスという名のどこにでもいるような戦士。今回の仕事は、３週間前に行方不明になったブラン家の次女・ヒカリを捜すこと。その、ヒカリのルームメイトの話によると、深夜、２人の女忍者があらわれ、突然彼女をさらっていったという。身代金の要求はないため営利誘拐ではないようだが……。はたして真相はどうなのか!?

誘拐されたヒカリちゃん

お金持ちのお嬢さま学校として有名なパリス学園に通っていた少女。現在、何者かに誘拐され行方不明。ブラン家にとって、よっぽど大事な娘なんだろう。彼女を見つけ出し無事保護すれば、報酬は20000ゴールドとも言われている。赤い髪に白いドレスが素敵だ。

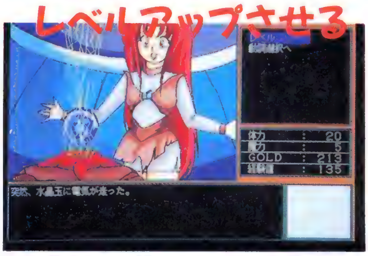
捜査を手伝ってくれるシィル(16)

相棒となり、捜査の協力をしてくれるのが、このシィル・プライアンだ。不幸なシィルは幼いころ、魔法の学校に通っていたんだが悪徳魔法協会に捕まり、売りに出ていたところを15000ゴールドでランスが買いとった魔法使いだ。シィルは特殊な魔法がかけられていて、ランスの命令には絶対服従となっている。ピンクの髪がなかなかカワイイ♡

怪物たちとの戦い

✪怪物たちと戦うには、やはり武器が必要。お金の許すかぎりイイものを買おう。そして、街の外や洞くつにいる敵をバシバシやっつけるのだ。もし、体力が減ってきたら、学園へ行き、シィルとHをして回復させること

レベルアップさせる



✪部屋の中央に水晶玉が浮いている。敵を倒して経験値が増えてきたら（まず100）、このレベル屋へ来て、レベルを上げてもらうのだ。このゲームでは、とにかくココへ来ないとレベルは絶対にアップしないぞっ／

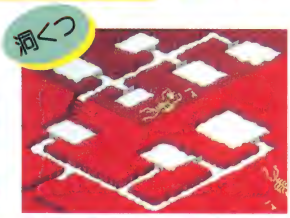
アリスソフトのデビュー作は、コマンド選択式のファンタジー美少女アドベンチャーだ。といっても、経験値や敵との戦闘なんてものもあり、幾分ＲＰＧの要素も含まれたゲームといえそうだ。

相棒のシィルを、ヒカリの通っていたパリス学園に入学させ、情報を集めるように指示し、自らはメイン舞台となる街で聞き込みを開始する。怪物などからダメージをうけたら学園に行き、シィルとＨをすれば体力を回復できるぞ♡　こうして、街から城、洞くつ、そして幽霊屋敷へと捜査の範囲を拡げていくのだ。ゲーム自体がそれほどムズくないのでだれでも楽しんで解けるはず。グラフィックは16色ボードに対応させているため、なかなかキレイだし、女のコもかわいいのだ。

美少女指数	90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥	

✪街にはいろんなショップがある。ここがメイン舞台だ

✪通行手形を持ってないと入れないぞ



✪くしゃみをして中に侵入。酒場の女のコが捕らわれている

✪不気味な幽霊屋敷。ヒカリをさらった女忍者もここにいるぞ／

桜の精を捜すお屋敷探険AVG
イントリューダー
～桜屋敷の探索～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／アリスソフト
■発売予定／88版は7月15日、MSX2版は8月上旬
※画面は88版のものです

モニタープレゼント4本

『ランス』と同じアリスソフトのデビュー作をもう1本。

春になると、桜の花が咲き誇ることでも有名な大財閥〝伊集院家〟。稔（プレイヤー）は、その桜屋敷の娘・小夜子（ここでは桜の精と呼ばせてもらおう♡）に一目惚れ。その小夜子をモノにするのが目的なのだ。ゲームはコマンド選択式で、屋敷の中を歩きまわって小夜子を捜すというもの。地下には隠し通路があったり、メイド同士が♡♡してたりと、この屋敷は普通じゃなさそうなのだが……。

桜の精!?
伊集院小夜子

◐桜屋敷の前で拾ったペンダント。これが小夜子のだったら、話すきっかけになるよね

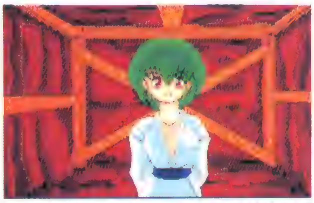
◐桜の花ビラの中に消えていった小夜子。こんな美少女なら、彼女にしたくなるのも当然♡

桜屋敷のメイドたち

◐まなみ、えみの2人。小夜子は病気だとか、もう治ったとか、2人でコソコソ話している

◐けいこと、めぐみ。この屋敷のどこかに何やら大切なものが落ちているらしい

◐メイドのかよと話す小夜子。おばあさんの形見のペンダントと首飾りを落としたらしい



◐ここは真っ暗だが、懐中電灯があれば、このとーり。通路をズンズン進んでいくと、ひとりの少女が立っていた。持っていたワインをあげたんだが……

◐屋敷の1階にある物置。いろんな物が乱雑に置かれている。でも、よ～く調べてみると、地下への入口が……。一体、何があるのか？

◐この屋敷の主人の話だと、小夜子は、半年前からこんなことをするようになったという。う～む……

◐メイドのまなみと、えみはこういう仲だったのか!? この2人は、屋敷の人たち公認のカップル(!?)だ

美少女指数　75%

キミこそ 少女

会員番号1番
SANAE TANAKA
田中早苗ちゃん
『ポッキー』
ポニーテール・ソフト

「一緒に鬼ごっこしてっ♡」

ディスプレイの中には、何千何万というアイドル候補の美少女がいる。セーラー服を着て学校に通うコ、ダンジョンの中でモンスターと戦うコ、ナンパされちゃうコ、それに裸になっちゃうコ、などなどイロイロ。そこでこのコーナーで、〝これぞっ♡〟といえるカワイコちゃんを毎月1人ずつ紹介していこうと思う。第1回の今月は、『ポッキー』より、田中早苗ちゃんの登場だ！　彼女のファンだって人、結構多いんじゃないかな？　はにかみながらも大胆にパンティを見せてくれるトコ、目に涙を浮かべてうるうるしてるトコ、そのしぐさ、すべてがカワイイのだ。なんか、守ってあげたくなっちゃう女のコなんだよね♡

ま・ぶ・し・い

は・じ・ら・い

NEW SOFT

理想の男になれ！タイムトラベルRPG
トワイライトゾーンIII〜長くて甘い夜〜

モニタープレゼント8本

PC-9801シリーズ	3.5・5DD	7800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売中（98版とX1版7月10日、MSX2版は8月上旬）
※画面は88版のものです

ある日、僕（プレイヤー）は陽子という恋人がいながら、浮気相手の玲子（実は陽子の親友）とデートしていた（なんてヤツだ！）。ところが帰り道、陽子にバッタリ会ってしまったから、さあ大変！　そしてその夜、僕はとっても不思議な夢を見た——。これがシリーズ第3作目の設定だ。

夢の中の僕は4階建ての洋館の前に立っている。その洋館は現在、過去、未来で構成され（スタート地点は現在）、まずそこで現在の玲子に会う。すると、「陽子の理想の男性にならなければ陽子には会えない」と言われる。

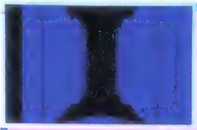
頼まれたコトを実行して、理想の男になれ！

そのためには、それぞれの時代の陽子に会って「楽しく、優しく、力強く、豊かな、賢い男」にならねばならぬのだそーだ。う〜ん、夢とはいえ、その結果が僕と陽子の将来を暗示しているよーではないか。というワケで、陽子の理想の男となるため、僕の戦い（？）が始まるのだ。

ゲームは3DダンジョンのRPG。とにかく戦って、体験値やH.P.（精力）を増やし、アイテム（〇〇のオモチャなど）を取る。未来にいくほど、陽子は悲しい人生を送っている。それもこれも、「昔、親友に恋人を取られた」からだっていうんだな（身から出たサビ？）。愛する陽子の理想の男になって彼女を救うため、戦え、戦え♡

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

信じていたのに……。泣いて立ち去る陽子



館の内は3Dダンジョン

ドコへ行っても背景は同じ壁、壁……。ちゃーんとマッピングしようネ。だけど前作にくらべ、現在地の表示（ただし、1度通った道のみ）をしてくれるのはウレシイ

スペースキーで現地点やアイテムを表示

現在・過去・未来…

この館は、1階は現在、2階以上は過去、そして地下は未来とゆー構成になっている。その階ごとに理想の男の条件をクリアして、最後に現在の陽子に会うのだ。成長していく恋人、陽子の七変化が楽しめるよ〜ん♡

陽子&玲子

過去　→　未来

敵さんたち

♡するコトが戦いなのだっ

ダンジョンで遭遇する敵さんたち♡　勝つと手に入る下着は、ショップで変態オヤジがアイテムと交換してくれる。時の流れとともに、敵も成長していくよ♡

スケベなハルコちゃん
成熟した花子ちゃん
不品行なユミちゃん
デカパイだったサユリちゃん
色ボケ仲間のカオリちゃん

NEW SOFT

デジタイズ取込み美少女がワンサカ♡RPG
MAXシリーズ④少女探偵RINNちゃんの事件薄
電脳少女伝説

PC-9801シリーズ	5HD	7000円（税込）
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／アグミックス　■発売中
※画面は88版のものです

モニタープレゼント3本

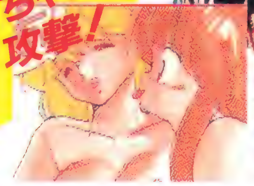
MAXシリーズ第4弾は、少女探偵RINNちゃんが活躍するRPGだ。
その昔、神々に追われた淫邪神は、邪悪な呪いを込めた魔妖星の七宝石を作り出したという。この魔妖星の七宝石を手にした者は、闇の魔女となってしまうのだ。RINNちゃんの妹ノリコもその宝石によって闇の魔女となってしまった。そこで、ノリコを助け出すため、ノリコ自身が支配する魔巣窟へやってきたRINNちゃん。謎の中国人のもとで学んだ淫邪神と戦うための秘術と、中欧の錬金術師から授かった淫邪神の魔力を封じる男根の剣を武器に戦うのだ。

❍敵はみ〜んな女のコ。とはいえ情けは無用／男根の剣で攻撃よ

RINNちゃんの攻撃！

ボスキャラだっ

❍地下1階のボス、ナーギニア



❍敵を倒した後はお楽しみ♡　情報を聞くこともお忘れなく

❍中国4千年の秘術、キスの威力はどうかしら？

❍コマンダーなんか目じゃないわ／　さあ、いくわよ!!

美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥

このソフトは郵便振替による通信販売のみです。
購入希望者は、「払込通知書」裏面の通信欄に、商品名・機種名・個数を書いて、
口座番号　東京3―056150
加入者名　アグミックス
まで郵便振替にて申し込んでください。

NEW SOFT

ちょっと変わった思考型美少女ゲーム
イーヴルストーン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1 turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通
■発売中（X68K、X1版は7月未定）
※画面は98版のものです

モニタープレゼント6本

ゲームの目的は、光の国の宮殿に住む1人娘を闇の国へ連れ去ること。しかし、やっかいなことに、自分は悪魔インキュバスという約6センチほどの紅い玉でしかない。だから、自分自身では動き回ることができないわけ。相手を魅了という能力で操り、情報を聞き出し、次の人に自分を手渡させる。それを繰り返して目的の娘のところまでたどりつけばいい。そして、娘を自分(紅い玉)の中に封じ込め、ほかのコに持ってもらい、闇の国へ戻るのだ。

❍女のコから女のコへと渡り歩こう。上が全体画面。下の8人はゲームに出てくる少女たち♡

〝魅了する〟とは、自分（紅い玉）を持ってる人にのみ使える能力で、性的な接触（なんかヒワイね）をもつことにより、その相手を思い通りに操れるというもの。

美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥

NEW SOFT

彼女の♡(ハート)にアタック！するナンパゲーム
きゃんきゃんバニー

モニタープレゼント 5本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

■製作／カクテル・ソフト　販売／フェアリーテール
■発売予定／7月中旬　※画面は88版のものです

フェアリーテールの超・美しい画面と、ジャストの♡を混ぜて生まれた新しいブランド、〝カクテル・ソフト〟。デビュー作品はナンパシミュレーション、『きゃんきゃんバニー』だ♡

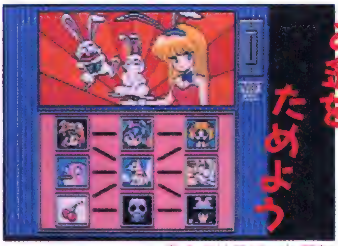
このゲームは、軽いギャグや会話を楽しんだり、プレゼント作戦、Hアイテム作戦、それに過激な♡シーンにいたるまで、複数のジャンルが満喫できる、新しいタイプの♡ソフト。しかも従来のAVGのように、コマンドを選択してメッセージが変わらなくなるまで繰り返すのは逆効果。1度聞いた女のコの名前を聞き直したりすると、「サイテー」ってなワケで好感度がダウンしてしまうんだ。より人間同士のコミュニケーションに近くなっている点も、今までのゲームになくリアルなんだなー（これから彼女を見つける人にはナンパ入門にも最適!?）。

さあ！見事、ナンパに成功して過激な♡ができるか、それとも大ドンデン返しか!?　ねるとんアタックの結果はキミの腕しだい。健闘を祈る！

どーしてボクって……

「どーして女のコにもてないんだろう……」夜景を見てつぶやくボクの目の前に、なんと、バニーちゃんが救世主のよーに現れた！　えっ、ボクに個人レッスン!?　ああ、春近し♡

○画面下に好感度などのグラフが表示される



○まずはスロットマシンでお金を稼ぐ。女のコの♡をつかむには、プレゼントが効果大

胸きゅん♡美少女勢ぞろい！

見よ、この繊細で美しいグラフィック！これぞ美少女ソフトだ。アニメーションはするし、もー、文句ナシの愛らしさ♡　それに、いろんなタイプが勢ぞろい。お好みのタイプはどのコかな？

中原ユイ（16）

○おとなしいが、好きになるといちずな女子高生。編み物が趣味。優しい人が好み

白鳥カオリ（22）

○派手な女子大生。欲しいモノは手に入れるタイプ。おもしろい人が好み

河井カズミ（20）

○家事手伝いというだけあって母性本能が豊かで温厚な人。料理や洋裁が趣味

森村ミキ（18）

○明るいけど、怒るとコワイ女子高生。バイクに乗るのが趣味。冷たい人が好き

原ヤヨイ（24）

○男であればOKというOL。火がつくと乱れるタイプ。趣味はテニス、ディスコ

美少女指数　95％

降ってくるアイテムを拾いまくろー！

NEW SOFT

せろり

モニタープレゼント10本

PC-9801シリーズ | 5HD | 7800円 ■発売元／ソフトウエアハウスぱせり ■発売中

ボトボト降ってくるアイテムをマウス連動のパドルで拾い集めるといった単純なゲーム。衣類アイテム（靴やスカート、ブラジャーなどなど）をそれぞれ5つずつ拾うと、ゲームクリア後に出てくる美少女がその衣類を脱いでくれちゃうというオイシイ設定だ。ところが、衣類アイテム以外にも降り注ぐアイテムの多いこと多いこと。制限時間をのばす「青時計」やパドルの動きをよくする「リホヒタンでぃ」はうれしいけど、アイテムの落下速度が増す「速旗」や拾ったアイテムを失うパソコンの「98」(!?)なんてものもあるので、よ～く見極めて拾わないといけないのだ。ちなみに「しもねたアイテム（タ○ポン、コ○ドーム、う○こ)」をそろえるとボーナス点が入っちゃう。先の面ほどお邪魔アイテムが増えるので、美少女見るのも楽じゃないぞ～。

○ボトボト降ってくるアイテムを、取捨選択しつつ白いパドルで受けとめろ

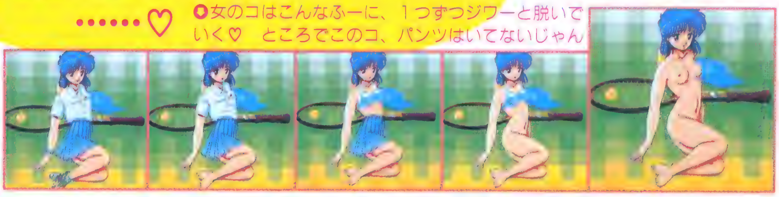
美少女指数　70%

♥♥♥♥♥♥♥

○ステージが終わってスコア計算。必要なものは全部そろってるぞ。しもねた～も満点だい

アイテムをそろえると……♡

衣類アイテムがそろえば美少女が脱ぐ脱ぐ♡　ただし、上に着ているもの（衣類アイテム表示で上のもの）を脱がしてからじゃないと下着は脱いでくれないよ。パンツばかりじゃなく靴なんかもそろえなくちゃね。



○女のコはこんなふーに、1つずつジワーと脱いでいく♡　ところでこのコ、パンツはいてないじゃん

お好みのタイプは？

このほかに和服姿やお嬢様など、いろんなタイプの美少女が9人登場。はたして好みのコは見つかるかな？

美少女好き♡

○このコだけ特別／　胸を隠す腕がだんだん下がって……

お姉様好き♡

○チャイナドレスが大人の雰囲気。下着姿もいいぞ～♡

ロリータ好き♡

○いかにもロリコン好み。まだブラジャーもつけてないの

○婦警さんのほかに、大胆なスチュワーデスもいるぞ♡

制服好き♡

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ～、トビラ絵プレゼントのお時間がやってまいりました。今月はグレイトさんのご厚意により、57ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったデータディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-88版。ほしい人はハガキに、●住所・氏名・年令・電話番号、●今月のレモンちっくWORLDの感想（具体的にどこがどうだったのかを書いてくれるとありがたい／）と要望、などを明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4―10―7 TIM テクノポリス編集部「8月号美少女トビラ絵」係まで送ってネ。締め切りは8月8日（必着）で～す。

■提供／グレイト
『ガールズ・パラダイス』より

お待たせしました

好評発売中です!

作る人にも遊ぶ人にも

最高の1冊!

最大の情報を詰めこんだ

最強の同人ソフト情報誌です!!

定価760円(税込み)　徳間書店

■対応機種
PC-98シリーズ(但し、XAは除く) MSX2
PC-88 SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA/FA/MA
定価 8,800円
私が夢中にしてあげる
シリーズ第三弾 新登場
天使たちの午後III
JAST SOUND Plus
PC8801SR以降対応 定価8,800円
CRISIS(クライシス)は、多人数でプレイでき、人間どうしの駆け引きを楽しめるように作られています。全体的にシナリオを大切にして、それをどれだけリアルに表現するかを追求しました。
CRISIS
アドベンチャーシミュレーションゲーム クライシス
大好評絶賛発売中
天使たちの午後・II 番外・II
定価 7,800円
天使たちの午後II —美奈子—
定価 7,800円
価格には消費税は含まれておりません。
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 (普) 5252817
※ジャストサウンドは、株ジャストの登録商標です
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。
株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

おいしい・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny
きゃんきゃん★バニー

きゃんきゃんバニー

PC88SR以降5'2D・PC98 5'/3.5' 2HD

7月中旬新発売各定価5,800円

今がおいしいナンパ・そふと！

FAIRYTALE（フェアリーテール）と JAST（ジャスト）が＋（カクテル）して、弟分のカクテル・ソフトで新登場！

- フェアリーテールの超・美しい画面と、ジャストのムフフを＋(カクテル)して生まれた新しいブランドがカクテル・ソフト。兄貴2人の良いところばっかりの弟分ソフトハウスでーす！
- 新ブランド・カクテル・ソフトの「きゃんきゃんバニー」は、今がいちばん食べごろ、おいしいナンパ・シュミレーション。ぜったい赤丸急上昇！
- あなたはさすらいのギャンブラー。スロットマシンでかせいだホットマネーをふところに、5人の女の子達にねるとんアタック！みごとナンパに成功して、女の子達とムッフフのHができるか、それとも残念無念の大ドンデン返しか。天国と地獄の両方見てもらいます。
- ゲームはスロットマシンからはじまり、ギャグを楽しむアドベンチャーに続いて、プレゼント作戦、Hアイテム功撃、そして5人の女の子達との会話や過激なHを楽しむシュミーレーションまで。複数のゲーム・ジャンルの要素を取り入れた、日本で初めてのHソフト。
- アニメーション当然。音楽バッチリ10曲以上。ニヤリニヤリのメッセージ当り前。そしてグラフィック抜群！このゲームしないでどうするの？もうやるしかない！
- これから彼女を見つける人には、なんとナンパ入門用にも最適です。まず最初は「きゃんきゃんバニー」5人分で予習。なーんてね。

こんなにおいしいアダルト・シュミレーション！

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

製作・企画・販売

カクテル・ソフト

フェアリーテール FAIRYTALE　株式会社シャスト JAST

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

アダルト本格派3D・R・P・G フェアリーテール FAIRYTALE 最新作！

DRAGOON ARMOR

FOR ADULT　ドラグーン・アーマーFORアダルト

モンスターキャラクターの一部

北の空に突然出現したあやしげな塔。時を同じくして若く美しい少女ばかりが王国の町から姿を消す。そして国中で最も美しいとうたわれるリーナ姫までもが…。謎を求めて、若き勇者たるあなたは魔塔へと向かう。愛すべき美少女達、そしてリーナ姫をさがしに…。襲いかかるモンスター達、光の剣、無惨にも衣服をはぎ取られハダカにつながれた美少女達。すさまじい物語のはてに勇者は新たなる伝説の「竜騎士ドラグーン」となれるのか。それとも…。日本で初めてのアダルトR・P・G「スティルソードFOR ADULT」を製作し、さらにあの超名作「リップステック・アドベンチャー」でアダルトソフトNo.1 に踊りでたフェアリーテール最新の自信作。

98版好評発売中。88版 9月上旬発売。各定価5,800円！

- アダルトソフトながら3D本格派ダンジョンR・P・G。
- あのリップスティック・アドベンチャーでおなじみの、手抜きと妥協を一切許さない、美しくも大胆危険な美少女グラフィック。
- すべてのビジュアル・シーンに必ずアニメーション。
- 多彩な美少女キャラクター、総勢15人以上がすべて脱いだ。
- 本格派R・P・Gファンさえも満足させるバツグンに描いたモンスター達。今時のアダルトソフトのレベルを完全に超えます。
- 練り上げたシナリオ。暗黒の迷宮サイズに本格派も納得。
- 意表を突く感動のエンディング。ゲーム終了後の充実感抜群。
- BGM全10曲以上。効果音も見事に雰囲気を盛り上げます。

フェアリーテールの美少女ソフトは、興奮度120%

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

製作・企画・販売

フェアリーテール FAIRYTALE　株式会社ジャスト JAST

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル B室パソコンソフト開発室内TEL03(200)9834

時代は家内制手工業♥

(ルビ：まにゅふぁくちぁ)

「はじめまして！私たちは"おんなのこけ〜さつたい"」「次々に起こる難事件を私たちといっしょに解決してみませんかぁ〜」「あなたの味方にはおんなのこが10人！刺激的でしょ」「シミュレーション風味のアクティブRPGなんですよぉ」「アニメーションもいっぱいでアナログパレットカラーに完全対応なんだって」「しかも50曲以上のMUSICが楽しめて、ジョイスティックで2人プレイもできるんだよぉ」「さすがのONIONとY人の2人で作ったゲームでしょ！よろしくしてね♥」

PC-88SR以降（VA対応）
5"2D（4枚組）
価格7,800円（税別）

おんなのこけ〜さつたい

―ねぎ戦略―

好評発売中

全国おんせん〔♨〕麻雀

―近・日・発・売・予・定―

あの"まじゃべんちゃー"を送り出したテクノポリスソフトがおくる麻雀ソフト

まるごと1本女のコ　なんと総勢20人

第2弾

PC-88SR以降（VA対応）
5"2D（3枚組）
価格7,800円（税別）

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7　Tel.03-432-4471

通信販売のご案内　お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。（送料無料）〒105東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル　㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

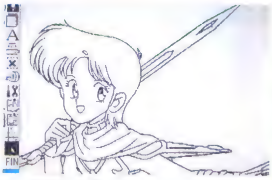
同人ソフトのつよおーい味方

グラフィッカーが泣いて喜ぶ高機能

3つの究極ワザ

■もう一画面ある?!

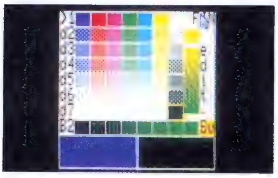
LALFは、普通のRGBの画面のほかに"セル"と呼ぶ第2の画面を持っています。セル画面を利用することにより、境界線のない色の塗り替えや、重ね合わせなどが、簡単にこなせます。ほかのツールにはないLALF独得の機能です。



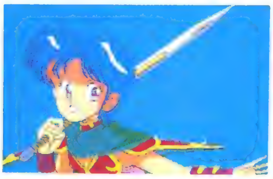
セル画面は白黒。スキャナで取り込んだ絵は、まずセル画面に入力されます

メイン画面の背景部分をセル画面に転送し、メイン画面に戻ると……

セル画面の黒い部分に対応するところしか塗られないので楽にペイントできます



このカラーパレットで好みの色を選択します。グラデーションも楽にできます



単色の背景が気に入らなかったら、背景部分をセル画面に転送して……

カラーパレットで作ったグラデーションパターンをペイントするとこのとおり

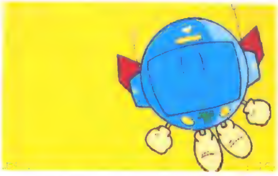
■グラデーションも一発!

LALFは、任意の2色を選ぶだけで、グラデーションを作成します。グラデーションは17段階で表示し、縦にも横にも置くことができます。大きい範囲でも、手間がかかりません。グラデーションの中からも色を選ぶことができます。

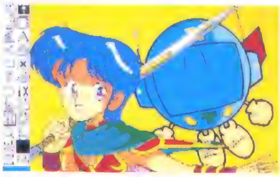
■すぐに重なる

セル画面を利用することにより、絵の重ね合わせも簡単にできます。従来のツールのように、設定のため1色使えなくなることがなく、全色自由に置き換えることが可能です。また、上下左右の反転もマウスクリックだけの簡単操作です。

同じ画面のイラストは、カット&ペーストで簡単に重ね合わせられます



また、違う画面のイラストもセル画面を利用することにより……



簡単に違う画面の重ね合わせができるので、レイアウトに広がりがでてきます

■いろいろOK!

まだまだLALFには、たくさんの機能が満載されています。アナログパレットにも対応しています。セル画面では、拡大縮小、偏倍が可能です。筆先は36種。エディットもできます。
マウスも88につながるものなら、バスマウスでもシリアルマウスでもOKです。また、プリンタはNECのPC-PR系、NM系、EPSONのESP/P24、AP系、STARのTR系、SHARPのIO系などほとんどのプリンタが使用できます。アナログカラーにも対応しているので、カラープリンタを使うと大変きれいな打ち出しで楽しめます。
スキャナも当然つながります。

ラ・ル・フ
ハイパー・グラフィック・ツール
LALF

発売中!!

PC-88SR以降及びPC-88VAシリーズ
標準小売価格　12,800円 (消費税は、含まれていません)

通信販売　お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料) 〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル(株)徳間コミュニケーションズ AV事業部

徳間書店インターメディア(株)
〒105 東京都港区新橋4-10-7 Tel.03-432-4471

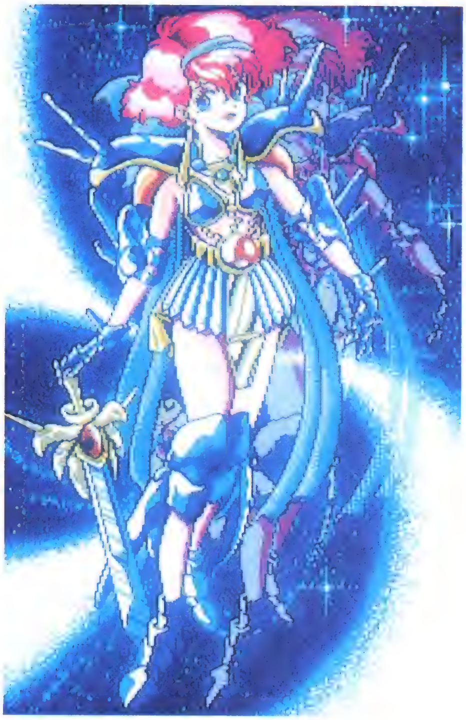
第2回 C.G.ぬり絵コンテスト

入賞

第3期
(5/9～6/8)

入賞&
佳作作品
発表!!

桑原 寛幸
(和歌山県)
X68000/
Z's STAFF PRO 68K



小島 直哉
(神奈川県)
PC-8801mkIISR
ダ・ビンチ

第3期 総評

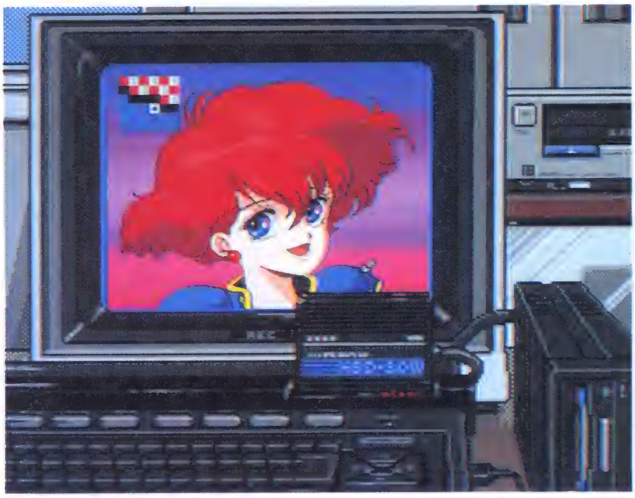
今月は応募数が過去最高で、しかもたいへん力作が多く、選考に残った作品だけでも20作以上を数えました。そのため、今回は異例の入賞2作、佳作3作という結果になったのです。

まず、入賞の桑原さんの作品は、そのインパクトの強さから、すぐに入賞決定となりました。X68Kの何万色という色数を効果的に使った唯一の作品でした。

さすがといった感じなのが、第1回のコンテストでグランプリに輝いた小島さん。作風は前回のものと似ていますが、640×200ドットの8色でこんなにも美しいグラフィックが描けるのかと感心させられました。

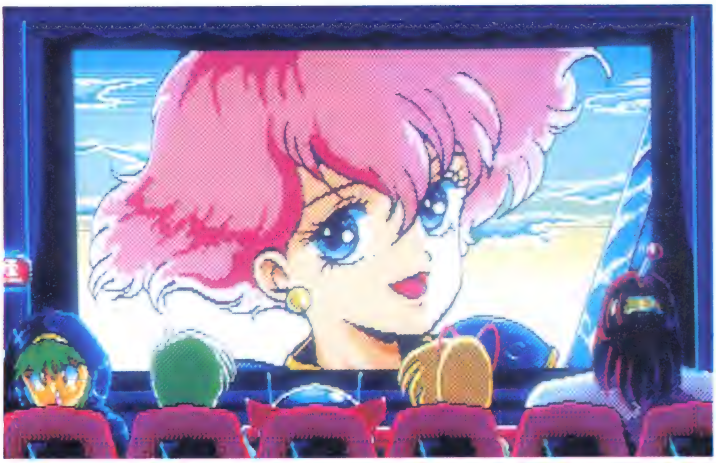
佳作の星野さんは、今回で2度目の佳作。インターレスモードによるクオリティの高い作品ですが、女のコよりも周りにあるハードのほうに目がいってしまう

佳作



星野　裕(神奈川県)
MSX2(HB-F1)/PIXEL3 他

堀　幸司(福岡県)
X1/X1 Z'S STAFF



大迫　健護(広島県)
FM77AV40/
FMグラフィックエディタ

7月8日をもって、第2回C.G.ぬり絵コンテストを締め切らせていただきました。

たくさんのご応募ありがとうございました。

点が残念です。

すっかり常連の堀さんは、第1回も含めて4回目の採用ですが、毎回レベルアップしていく力量はたいしたものです。今回はめずらしく200ラインの作品ですが、そのアイデアが買われました。

さらに、今回はぬり絵コンテスト始まって以来、初めてFM77AVユーザーが佳作に入りました(パチパチ)。この大迫さんの作品は、FMグラフィックエディタによる26万色モードのグラフィックです。さすがに、これだけ色数が多いと肉眼では肌色の境界線がわかりません。

さあ、そして来月号では、いのまた先生による参考作品の掲載と、入賞・佳作となった作品の中からグランプリの発表をします。第2回のコンテストは締め切りましたが、早くも第3回を計画中ですので、しばらくお待ちください。次回は、アッと驚く企画も用意されていますよ。お楽しみに。

PC-88R/H/A/E版 ￥7,800 7月中旬発売（5″2D 5枚組）
PC-98シリーズ（3.5″.5″）、FM77/AVシリーズ、X1シリーズ、MSX2…発売予定！ X68000版…現在開発中！

GREAT グレイト株式会社 〒556 大阪市浪速区塩草3丁目3-26池永ビル☎(06)561-2211

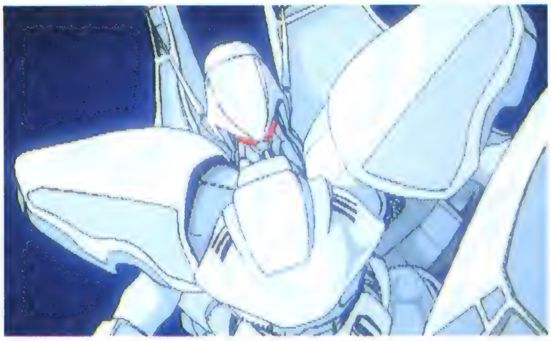
お求めはお近くのパソコンショップで。通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい（送料無料）。
当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）行為について、これを一切許可しておりません。

帰ってきたコンピュータ・グラフィックス

さあキミも描いてみよう！

テクポリC.G.セミナー

C.G.ツールの選び方から始まって、順を追って説明してきたC.G.セミナーですが、ようやく色を塗るところまでたどりつきました。なかなかC.G.らしくならないのでイライラした人もいるかと思いますが、これで今までガマンしながら読んできたカイもあったというものでしょう？それでは説明を始めましょう。



第5回 色のつくり方とペイント

C.G.をよりキレイに見せるには

C.G.と呼ばれるものの中には、ラインだけを使って物の形を表現するワイヤーフレーム、白をベースに黒の濃淡で影を表わすモノトーンのC.G.なども含まれますが、これらを私たちのパソコンの画面上に出した場合、キレイさとかおもしろみの点では全然ものたりないものしかできません。

それは、これらのC.G.がパソコンの重要な機能であるカラーの彩色処理を施していないからです。現在のパソコンの技術水準から言えば、1枚の絵として鑑賞するC.G.には、カラーによる彩色処理があって当然と言えましょう。

中には、フンイキを出すため、あるいはハードウェアの制約（ゲームなどでグラフィックのメモリを節約したいときなど）から、あえて彩色をしない場合もありますが、このような特別のケース以外では、私たちのやろうとしているC.G.は、色が塗られているのが普通なのです。

そこで今月は、C.G.をよりキレイに、よりC.G.らしく見せるためのペイントの話をしましょう。

デジタルとアナログの違い

C.G.の彩色の方法は、デジタルRGBの場合とアナログRGBの場合で違ってきます。

デジタルRGBというのは、黒、青、赤、紫、緑、水色、黄色、白という8色の基本色（PC-8801シリーズなどの場合）で画面表示をするものです。ただし8色といっても、それぞれの各原色のドットをさまざまに組み合わせて表示することにより、人間の目には中間色に見える疑似中間色を作ることもできます。

一方、アナログRGBの場合には、デジタルのように基本色を組み合わせて疑似中間色を作るのではなく、光の3原色を混ぜ合わせることにより、数百～数千の色を表示することが可能になっています。ただし、一度に使える色はやはり8色（PC-8801シリーズなどの場合）です。

最近のパソコンは、アナログRGBが主流になりつつありますが、デジタルRGBによる彩色は、C.G.の基本中の基本と言えるので、今回のセミナーではデジタル、アナログ両方による彩色の方法を説明することにしましょう。

今月はペイントにチャレンジ

というわけで、今月のテーマはペイントです。

いわゆるC.G.のペイントの中には、いくつかの作業が含まれています。まず初めに、そのC.G.に合った色を作らなくてはなりません。

あなたがデジタルRGBを使っているのだったら、疑似中間色を出すためにタイルパターンを作らなくてはなりませんし、アナログRGBだったら、数百、数千色の中から適当な色を探し出さなければなりません。また、作った色を使って実際に画面にペイントをするときも、さまざまな注意点があります。

そこでまず、タイルパターンの作り方から始めて、アナログパレットの使い方、そしてペイント時における諸注意、という順序で話を進めることにしましょう。

連載の予定

4月号	C.G.ツールの選び方
5月号	描くテーマの選び方
6月号	ラインのトレース —手描き編—
7月号	ラインのトレース —スキャナ編
8月号	色のつくり方とペイント
9月号	C.G.の仕上げ

デジタル8色を使ったタイルペイント

ただ8色の基本色のいずれかの単色で塗りつぶすのもペイントと言えばペイントですが、実際にやってみるとわかるように、それだけでは何の面白みもない色合いになります。やはり、タイルペイントという手法を使って中間色を表現することが不可欠です。
では、どのようにしてデジタル8色を組み合わせてタイルパターンを作るか、またどうすればキレイな色が作れるかを説明していきましょう。

基本はデジタル8色

デジタルRGBは、黒、青、赤、紫、緑、水色、黄色、白のデジタル8色の基本色だけを使うので一見、表現する色が荒いような感じを受けますが、どうしてどうして、タイルペイントの手法を使うと、見た目にかなり複雑な中間色をたくさん使うことができます。

タイルペイントでは、まず8色の基本色のドットを組み合わせて一定のパターンを作ります。これを、タイル（カベの装飾などに使うアレ）にたとえてタイルパターンと呼びます。このタイルパターンを使ってペイントをするのがタイルペイントです。細かく見れば単に基本8色のドットが並んでいるだけですが、少し離れてみると人間の目には中間色として感じられます。この方法で、使える色だけでも数百種類の色を作り上げることが可能です。

デジタルRGBによるタイルペイントは色数こそアナログに比べて劣りますが、機種を問わずできるということも利点といえるでしょう。

○これがデジタルの8原色。この色を何種類も組み合わせて疑似中間色をつくる

組み合わせで中間色をつくる

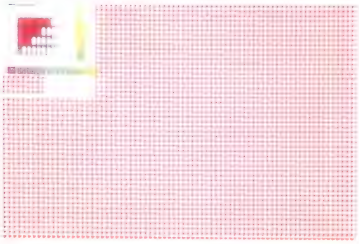
では、8基本色を組み合わせてタイルパターン（中間色）を作ってみることにしましょう。タイルパターン作成機能がついた市販のグラフィックツールを使えば簡単に作ることができます。

最もよく使われるタイルパターンは、8基本色の中から2色を選び、それを交互に並べていく市松模様タイプです。比較的簡単で、PC-9801などのドットが細かい機種ほどキレイな中間色を表現できます。

たとえば、8基本色の中から赤と白を使って市松模様のタイルパターンを作ってみましょう。赤、白と交互にドットを打っていくと、ピンクの中間色ができることがわかりますね。また、黒と白の組み合わせで作れば灰色ができあがるはずです。

○最もよく使われる市松模様のタイルパターン。ドットが細かいほどキレイに見える

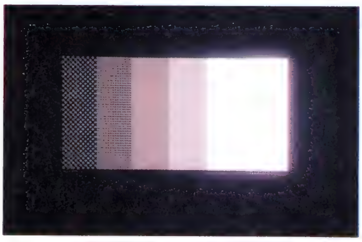
さらに、市松模様以外のいろいろなパターンでドットを置くことによって、また違った感じの中間色を作ることができます。色とパターンを変えて自由にいろいろやってみるとおもしろいですよ。



○このように少しパターンを変えることによって、違ったフンイキのタイルパターンが作れる

タイルパターンで明暗を表現する

タイルパターンを使った中間色ペイントでもっとも難しいのは、肌や衣服の影などの明暗です。なぜ難しいかというと、限られた8基本色から組み立てなければならないからです。たとえば、黒と白を使った中間色なら、暗いところは黒いドットを多くし、明るいところは白いドットを多くするだけで簡単に表現できます。しかし、肌などの中間色は黄色と白という淡い色で組み立て、しかも影の部分はそれに赤い色も組み入れなければ表現できないのです。おまけに、少しタイルのバランスが崩れただけで、中間色が全然違ってしまいます。これも、いろいろ試してみるとよいでしょう。



○こんな具合に少しずつ色を変えると、タイルパターンでも明暗を表現することができる

さらに細かいタイルパターン

次は少しコったものに挑戦してみましょう。まずは、タイルパターンで難しい淡い色の中間色。たとえば肌の中間色ですが、2色の市松模様では淡い中間色は表現できません。淡い肌色を表現するには、白をベースに黄色、赤のドットをポツポツと置いていくのがコツです。3色の比によっていろいろな肌色が作れます。同じように、水色のベースに少しの緑を掛け合わせると、淡いエメラルドブルーができあがります。逆に、多くの色を掛け合わせれば色の濃い中間色が作り出せます。

タイルパターンは中間色を作るだけではなく、右の写真のように模様を作れば、ちょっとしたC．G．のバックにも使えます。

○このようにタイルパターンで模様を作り、背景の模様として使うこともできるのだ

アナログパレットによるペイント

続いて、ハードによって何百、何千という色数を表現することが可能なアナログ表示についてお話をします。

アナログによる彩色の方法にも2種類あって、あらかじめ用意されている色をそのまま塗る方法と、最初は違った色で塗っておいて後から違うアナログの色に置き換えるパレットチェンジがあります。

ここでは、PC-8801やMSXなどで使われているパレットチェンジによる彩色の方法を紹介していきましょう。

アナログパレットとは

アナログ表示は数百、数千もの色が出せるというところが魅力です。デジタルの場合は8基本色の組み合わせで疑似中間色を作りましたが、アナログならそのような手間がいらず、しかも微妙な中間色自体を使うことができるのです。

さらにアナログ表示には、いったん基本色で塗っておいてそれをアナログの色に置き換える、アナログパレットという便利な方法があります。

この方法を用いると、C.G.を描くうえでいろいろと便利です。

たとえば、トレースラインだけのC.G.の顔に当たる部分を、まず基本色の青で塗ります。そこにアナログパレットの機能を使って薄い肌色を指定すれば、即その部分に色をつけることができるわけです。もしその肌色が気に入らなければ、より好きな肌色へということもできます。このような機能をアナログパレットといい、瞬時にして好みの色にチェンジできるところが利点です。

❶これがアナログパレットを使う前。塗られている色は原色のままだ

❷原色をアナログパレットで変えてみた。このように手軽に色が変えられるのだ

手軽なアナログパレットだが…

このように手軽に扱えるアナログパレットですが、いくつか欠点もあります。1つは使える基本色が限られてしまうということ。とくに、PC-8801シリーズ(SR以降のアナログRGB機能を搭載した機種)などの場合、基本色が8色で、それをパレットという形で色を変えるので、使用できる色は結局、アナログ512色の中から8色と限定されてしまいます。たとえば、顔に3色、背景に2色、基本色の白、黒を使ってしまうと、衣服やアクセサリーを塗るための色がなくなってしまいますよね。そのほか、できあがったC.G.の色をいじると、パレット機能で全体の色が変わってきてしまうのも注意のいる点です。

❸これはアナログパレットの失敗例。一度使っている色を再び指定するとこのようなことに

アナログの場合の色のつくり方

では、アナログRGBの場合の色の選び方を考えてみましょう。デジタルRGBのタイルパターンに比べて、アナログの場合はあらかじめハード側で用意された色を選ぶだけなので、色を作るわずらわしさはありません。しかし逆に、使用できる色数が多すぎて困ってしまうというぜいたくな問題も起こります。

アナログの場合の色選びは慎重に行いましょう。色数が多いだけに、彩色した人のセンスがはっきりと出てしまいます。

アナログでの色選びのポイントは、できるだけ原色から遠いものを選ぶことです。原色に近くになるにつれ、色も派手になって、ケバっぽくなってしまいます。

❹アナログRGBはデジタルと違って使える色が豊富なので、使いたい色を選択するだけでよい

タイルパターンとの併用

アナログRGBの場合はあらかじめハード側で用意された色を選ぶだけで、色を作るわずらわしさはありません。

しかし、C.G.のトレースラインに基本色で色を塗り、アナログパレットを使って色をチェンジしただけでは、ヘタなアニメのセルのようでオリジナリティに欠けます。そこで、ちょっぴりアレンジしてみたい人にはこの技法をおススメします。

まず、デジタルRGBのタイルパターンで疑似中間色を作ります。仮に、ここでは黄色と赤の市松模様のタイルパターンを作ってみました。次に、黄色を、アナログパレットを使って淡い黄色に変えてみます。すると、デジタルでも、アナログだけでも出せなかった、ザラッとしたオレンジ色をつくりだすことができます。

このようにアナログパレットとタイルパターンを併用することにより、他の方法では出せなかった色をつくり出すことができるのです。

❺ご覧のようにタイルパターンと併用すると、今までにはなかった色を作りだせる

画面にペイントしてみる

どんな方法、どんな色で彩色するか決まったら、土台となるトレースラインだけのC.G.に色を塗る作業に入ります。

グラフィックツールを使う場合は、どのグラフィックツールでもごく簡単な操作でペイントができるようになっているので、とくにどうやって塗るかと悩むことはありません。この点からも、ペイントにおいて色のつくり方、選び方がどんなに大切なポイントかがわかるでしょう。

ただ、この、簡単なペイントの段階でもちょっとした注意点はあります。

ペイントするときの注意

ペイントの段階で最も注意しなければならないのは、ラインに途切れがないか徹底的にチェックすることです。

ラインに途切れがあった場合、その途切れの部分から色漏れを起こし、トレースラインを再現不可能なまでにめちゃくちゃにしてしまうこともあります。また、すでにペイントした部分に塗った色が入り込んでしまい、せっかくの長時間の苦労が水の泡となるケースもあります。

ですから、ペイントを行う前には、大丈夫だと思っても再度、ルーペなどの機能を使って慎重にラインの途切れをチェックし、直す作業を行わなくてはならないのです。

それから、タイルペイントの場合だけに言えることですが、あまり複雑なタイルパターンを作っても、細かな部分はタイルペイントの性質上、塗れないということも起こりえます。細かなことですが、ムダな時間を費やさないよう、ちょっと注意しておきます。

○このように、少しでもラインに途切れがあれば、そこから色漏れを起こすから注意が必要

ペイントの仕上げ

ひととおり彩色が済んだとしても、ペイントはこれで終了ではありません。ペイントが済んだと思っても、もう一度じっくり見直し、細かな部分の修正を必ず行うようにしましょう。

C.G.のトレースラインが細かければ細かいほど、ペイントした段階で塗り残しという現象が起こってきます。暗い色の中に1つだけポツンと白い塗り残しがあった場合など、小さい点だからいいやなどとほったらかしてしまうと、その塗り残した点は非常に目立ち、C.G.の完成度を大きく下げてしまいます。

塗り残した場所が多いほど、手抜きのC.G.という非難を避けられないことはいうまでもありません。

塗り残しの修正法としては、ルーペ機能を使って1ドットずつ直していく方法がベストです。修正にペイント機能を使うことは、塗り残しではない、関係のない部分まで塗ってしまう恐れが大きいのでおススメできません。

○塗り残した細かな部分は、ペイント機能を使わずルーペなどの機能を使って手直しししよう

今月のおさらい

今月は「色のつくり方とペイント」と題して、デジタルRGBを使ったタイルパターンによるタイルペイント、アナログRGBのパレット機能を使ったペイントの方法を紹介しました。

最近は、グラフィック機能がおそろしく充実したパソコンが次々と登場してきます。とくにX68000やFM-TOWNSといったマシンでは、画像解像度が細かいのはもちろんのこと、そのうえに何万色というアナログ表示機能を兼ね備えているのです。

しかし、パソコンの性能がよくて、ドットが細かく色数が多ければ、必ず見映えのよいC.G.を作れるということはありません。結局は、それを使ってC.G.を描く人のウデとこだわりの程度がC.G.のできばえを左右するのだと思います。逆に言えば、PC-8801シリーズなどの、今となってはグラフィック機能が貧弱と言われてもしかたがないようなマシンでも、キレイなC.G.を描くことが十分に可能だということです。自分の今使っているマシンで、今回紹介したタイルペイントやアナログパレットを使いこなし、ハードの限界を超えるようなキレイなC.G.を描き上げることに挑戦してみてください。

○今月は7月号の表紙の女のコをC.G.にしてみた。このコーナーの読者のみなさんの感想はいかが?

さて来月は…

4月号から始まったこの「C.G.セミナー」も早いもので、今月で5回目。次回の6回目で最終回となります。

これまで、どのようなテーマで、どんなC.G.を描いたらよいのか、また、G.G.を描くためにはどのようなグラフィックツールがいいのかなどの初歩的なことがらから、C.G.の基本であるトレースラインの描き方、修正の方法、最近流行のイメージスキャナの扱い方など基本的なことがら、そして今月の色のつくり方とペイントの方法へと話を進めてきました。

来月は、これまでの話の総まとめとして最後の最後の微調整を行います。たとえばラインの色を部分的に変化させたり、エアーブラシを用いてより完成したC.G.の雰囲気を上げるといった総仕上げを行うことになると思います。

PINKY・PONKY

ぴんきぃ・ぽんきぃ

①びゅーてぃふる・どりーむ
②とわいらいと・げーむす
③ばとる・らばーず

全3タイトル同時発売!!

98版・88版共に発売日に出荷された"ぴんきぃ・ぽんきぃ"のパッケージの中には、デモディスクがおまけで入っています。絶対にデモディスクが欲しい!という方は通信販売を御利用ください。発売日以前の消印の方には100%デモディスク付きの製品をお送りいたします。

夏だ!ナンパだ!!ナンパマオウだ!!!

主人公のあなたは究極のナンパ師。彼女とうまく言葉をかわし、彼女の機嫌を損わないように頭を 使ってく
どき落としてください。ただ単純にコマンド入力しても、決してハッピーエンドにはなりません。彼女 をものに
して、お楽しみができるかどうかは、まさにキミのウデ次第!!単なる美少女ソフトとあなどったあ なたは、も
はや感動にむせび泣くどころではすまされないでしょう。はっきりいってエルフが自信をもってお 薦めするこ
の"ぴんきぃ・ぽんきぃ"、とにかくひとつでも買ってみてください。後悔はしないはずです。

どこにでもあるソフトとは違います。このソフトは特別です。

- コマンド選択方式の、ナンパゲームの最高峰。
- 美少女ソフトの常識を卓越した、ロイヤル・ビューティフル・グラフィックは全体の3分の2を占める大画面。
- 新開発のアニメーション・システムにより、全シーン大胆にアニメーションします。
- 豊富で愉快なリアクションが、2人の会話を盛り上げます。
- 名前登録モードでよりリアルなストーリー展開。
- FM音源対応の美しいBGM。
- FUNNYなギャグも、もりだくさん。

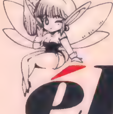
PC9801VM以降対応版 7月14日(金)
(5インチ2HD、3.5インチ2HD、XL、XA、LTシリーズを除く。要640K)

PC8801SR以降対応版 8月11日(金)(5インチ2D、2枚組)

に発売です!! 各定価5,800円

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号
東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。



élf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
東京都世田谷区松原1-56-19 サンドエル松原1307

Rance
―光をもとめて―
ヒロイン・シィルちゃんの一撃必殺の魔法が炸裂。
この通り、Hなシーンもばんばんあります。
ふふふ…Hだな…HHH
●ストーリー
某良家のお嬢さんがなにものかにさらわれてしまった。今回の仕事は、このお嬢さんの行方をさぐり救いだすこと…自称最強戦士ランスは、部下のシィルを連れて旅だった。
●コマンド選択式アドベンチャーゲーム。（誰でも出来るぞ）
●アドベンチャーがにがてな人は、戦闘して経験値をためていくと解けるようになっています。（ゲーム内の店で解答集も売っている。）
●FM音源によるBGM5曲以上。
●PC-98シリーズは、400ライン16色アナログで表示しますので専用アナログディスプレイが必要です。
また、VM2には16色ボードが必要です。
PC-9801VM以降　新発売
5″2HD　3.5″2HD　6,800円（税別）
移植予定機種
PC-88SR以降　8月上旬発売予定
MSX2/X68000/PC-88VA専用　移植中
ゲームの舞台となる所は、城下町、城内、ダンジョン、幽霊屋敷などバリエーション豊富。
襲いかかる謎のモンスター軍団。総数25種類以上の怪物達が主人公に襲いかかる。…20ポイントのダメージを受けてしまった。
ALICE SOFT
アリスソフト
〒634 橿原市中町200-147　TEL 07442-4-7855
通信販売（送料当社負担）氏名・住所・電話番号・商品名・機種を明記の上現金書留又は郵便為替にてお申し込み下さい。
Intruder
―桜屋敷の探索―
PC-88SR以降　新発売
5″2D　6,800円（税別）
僕、中川　稔が散歩を楽しんでいた時、近所で有名な桜屋敷の、お嬢様小夜子さんに、一目惚れしてしまった。こりゃ、ものにするしかないと決めた僕は、桜屋敷に忍び込み、彼女に会う事にした。屋敷の奥に入るにつれ深まっていくナゾと、美人ぞろいのメイド達。この一晩で、僕の運命は犯罪者？
それとも…
移植予定機種　MSX2　8月上旬発売予定
PC-98VM以降/X68000/PC-88VA専用　移植中

Dō-Jinソフト

イラスト／未来

春コミ&その他のゲーム
同人ソフト続々と紹介 —P.88

あぶない雀／DISCARD／仕立て屋さんごっこ(TURBO)〜チャイナドレス編〜／マックスの大冒険〜マックスの粛清日記〜／Turning Gal／Beed／Long Night II〜美少女クリニック〜／花嫁争奪城昇りゲーム／魔界英雄伝／Super RINGO／野菜王国の謎／Last Piece part I.II

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.97

おわびとお知らせ
「おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！」は編集部の都合により今月だけお休みします。

ポンジャン風美少女マージャンゲーム!?
あぶない雀

BY● みらあじゅ☆ないつ

PC-9801シリーズ | 5HD　※要384K以上

ルールは簡単! のめり込めるぞ

同じ絵がらのパイを3つそろえた組みを3つと、2つそろえた組みを1つ作っていくゲーム。つまり、ポンジャンみたいな感じね。パイの絵がらがじつにユニークで、いろいろな役をそろえるのが楽しいぞ。マージャンを好きな人はもちろん、そうでない人もヤミツキになること間違いなし!!

●最初に対戦相手を選ぶんだ。ちなみに、対戦相手を変えられる、オプションディスクの開発考案中!?

●これはゲーム画面。5000点ごとに相手が1枚脱いでくれる。逆に相手の点数が5000点増すごとに自分の服が1枚減り、0になるとENDだ

でも、やっぱり脱いでくれちゃう

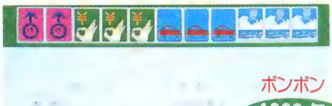
勝てば脱ぐ♡　あたり前になってしまったこのパターン! なくたっていいけど、あるに越したことはないよね。

役作りが

とにかくこのゲーム、役の名称がおもしろい! まさに『あぶない雀』なのだ。ついつい役作りに執着して、やめられなくなる。その一部をここで紹介するので、パイと役の名称に注目してね。

役立たず
500点

●とくに役がない場合でも、"役たたず"で上がれる。点数は500点ね



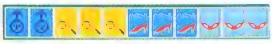
ボンボン
1000点

●金の絵のパイが3つと、車の絵のパイが3つで"ボンボン"という役がつく

2000点

ホテトル

三種の神器



バラを見た

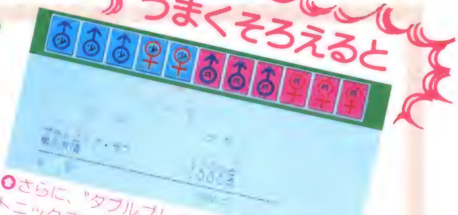
鏡張りの部屋
4000点

●男、女、SEX、ホテルの絵のパイの組み合わせで"鏡張りの部屋"! そうか……

↑愛のない関係

↓青姦

うまくそろえると



●さらに、"ダブルプレイ"、"男の友情"、"プラトニッククラブ"と、複数の役の合計で6000点

通販の申し込み方法

〒245　神奈川県横浜市戸塚区上矢部町1213-5　エステート西ノ台105号　佐藤様方　みらあじゅ☆ないつまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.88~P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ!

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

アイテム&技ありの美少女ポーカー
DISCARD
ディスカード

BY•SHORT STUDIO

ゲーム画面の凝った装飾からもわかるように、手抜きのない完成度の高いポーカー(もどき)ゲームだぞ。いろんな要素が入っているわりにはスンナリ楽しめちゃうとこもイイのであった。

PC-8801mkⅡSRシリーズ　5D　※PC-88VAシリーズ未確認

○グラフィック、スピード、操作性は文句なし。サウンドがちょっと惜しい

おいし～アイテムカプセル

○コレが出てるときの勝負に勝てばアイテムが手に入る。敵にダメージをあたえたり、自分の体力を回復したりと貴重品だ

○ステージ間に技を買う。使わなくてもある程度はいけるけど、使えば楽なこともたしかだ

ルールは変則でもオモシロイ！

アイテムや技、RPGの要素、それに美少女がごちゃまぜのポーカーだぞ。

美少女カードは5種類。それぞれに1～9＋★の10枚があるから、しめて50枚。ルールはほとんどポーカーだけど、種類の違うカードが5枚そろっただけで役がUPしちゃうところがミソ。

プレイヤーにはRPGのステータスみたいにLIFE、STR、DEF、DEXがあって、同じ手で上がってもSTRが高ければ相手に与えるダメージも大きい。もちろんこちらのDEFが低いときに負けると大幅にLIFEが減ってしまうのだ。対戦相手の美少女のLIFEを0にすればステージクリアってわけね。

これにステータスを上下させるアイテムやインチキできちゃう技なんかもからんで、わ～楽し！　でも、美少女たちもつぎつぎと技をかけてくるから、なめてかかっちゃダメよ～ん。

ひとクセある対戦相手

対戦相手は美少女ばかり♡　思考ルーチンは変わりないみたいだけど、あとの者ほどステータスが高く、陰険な技をビシバシかけてくる。本当はあと2人いるらしいんだけど、ボスが強くって……。

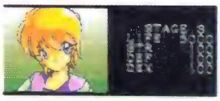
ステージ1

○1～4の4人は四天皇と呼ばれている。このコはメチャ弱く、簡単に倒せるぞ

ステージ2

○プレイヤーのDEFを下げたり、ときたま全取っ替えを強制してくる

ステージ3



○STRを下げられる。プレイヤーのカードを全交換して墓穴を掘ることも

ステージ4

○DEFを半分にさせられる。カード交換を2回するわりにはいまいち弱い

ステージ5

○四天皇にボスと呼ばれてる。DEFはなくすわ、大技かければ全交換するわ

勝つと……へっへっへっ！

やっつけた美少女を脱がせていたぶるのがプレイヤーのポリシーらしい。このグラフィックがなかなかのでき。ボスも見たいヨ～♡

○こんなふ～にいたぶってるワケだ。ちょっと危ない絡みのポーズもあるんだけど、見せてあげない

○ボスとの勝負だ。大技で勝ちにいったら、お互いのカード交換という逆点技を出してきた！

通販の申し込み方法

〒241　神奈川県横浜市旭区左近山団地3-26-106　田口様方　SHORT STUDIOまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ、8月31日必着（必ず）で送ってください。

好みの服を作って着せちゃうソフト!?

仕立て屋さんごっこTURBO
～チャイナドレス編～

BY●布留布留堂

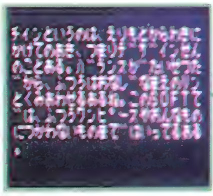
MSX2 | 3.5DD
※要128K以上

組み合わせは2万通り以上!!

チャイナ服のことなら、まかせなさい！ってソフトがコレ。説明を見ながら自分の好きなチャイナ服を簡単にデザインできちゃうあるね。うわさでは、色・柄を抜きにしても2万以上の組み合わせができるあるよ。あいやー!! しかも説明がじつに巧妙で、チャイナ服の知識がいっぱいあるね。今度は、これの「セーラー服編」ってやつをひとつお願いしたいあるよ。

通販の申し込み方法

〒343 埼玉県越谷市東越谷2-12-18 ジュネパレス102号 綿引様方 布留布留堂まで、500円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。


○チャイナ服のえりから布地にいたるまで、DICTIONARY MODEで、くわしく説明してくれるあるよ。勉強になるあるね

名前はレナ・ヘンハオ（本名、チャン・ウエンホア）。18歳。シャンハイ生まれだけどマージャンは苦手。好きな物はジャスミンティーあるよ。

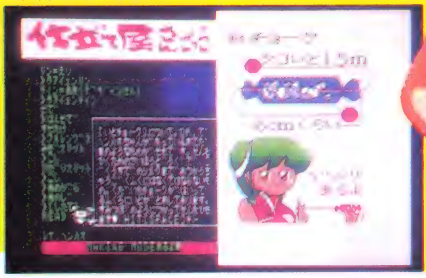
○えりあきは16種の中から選択。MAKING MODEからDICTIONARY MODEにするとその型が…

○布ガラは自分でエディットできるある。もちろん色も思いのままあるね

いろいろな遊びが付いてさらに倍！

作って着せるだけじゃないあるね。〔F・1〕～〔F・10〕キーに、いろいろ遊びを入れたあるよ。羽うちわを持たせたり、漢字ROMから1文字を布ガラとして取り込めたり……と、おしゃれあるね。

○〔F・10〕キーを押すと、糸や下着のことまで解説してくれちゃうあるね



○いろいろ遊んでこのとおりある／布地が透けてセクシーあるか？ ちなみに布ガラは、「き」の字。髪型も注目するあるね

○仕立てを選んでしばし待つと、自分でMAKINGした服を女のコが着てくれちゃうあ～る

ハチャメチャ学園探偵AVG

マックスの大冒険
～マックスの粛清日記～

BY●ENDLESS VACATION

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

会話と戦い方がおかし～の！

○コイツが熱血主人公のマックスだ／

とある高校で講師4人の連続殺人が起きた。自分のことをマックスと呼ぶ講師・田中益三は、ただひとり学園内の悪に挑むのであった……ジャ～ン！

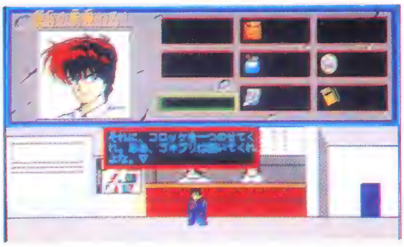
ゲームは、画面切り換えで次々と表示される学園内を歩き回り、会話からヒントを得、アイテムを見つけ、戦闘で敵を倒していくというアクション・アドベンチャー。やることやらないと先に進めない1本道タイプだけど、ヘンに難しくないのがいい。なぜか2部構成だ。ヒーローもの＋うちわウケ会話と、なんとも？な戦闘画面がいかにも〝同人ソフト〟でいいお味。

ACT1： 第5の男現る！

どうやら文芸部と物理部が悪に加担しているらしい。あちらこちら動き回っているうちに

○まずは守衛室のおじさんにたずねてみると……

○学食でおばさんに注文するマックス。画面の上半分には取ったアイテムが表示される



裏表のある絵合わせパズル

Turning Gal（ターニング ギャル）

BY●Marlin Software

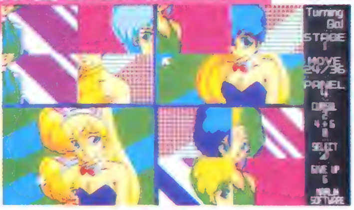
PC-8801シリーズ | 5D

> **通販の申し込み方法**
> 〒992 山形県米沢市本町1-3-40 レジデンス遠藤225号 松部様方 Marlin Softwareまで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を記入した紙、郵便番号・住所・氏名・を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

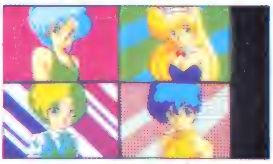
裏返して、交換して、絵が合うと、消える！

5面以降は作者も解けない!?

ちょいと意地悪な〝パネル入れ換え美少女絵合わせパズル〟。指定した2枚のパネルを交換するとき、なんと両方のパネルとも裏表ひっくり返ってしまう。で、その表になった裏（?）にも絵が描かれているからややっこしい。裏の絵柄を考えながらやるところは神経衰弱にも似ているね。完成した美少女はさっさと消えてしまうので、あとのコに必要なパネルが裏のまま消えちゃうことも……。そのうえ制限回数もあって難しい！ 作者でも4面がやっととか。そこで、通販版はもうちっと簡単にするらしいよ。クリアするとみられる美少女グラフィックもいいぞ♡

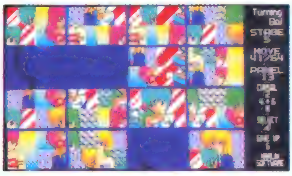


●●矢印の指してるパネルが反転。で、次に指定したパネルも反転して入れ換わる。見事に絵が完成すると消えちゃう



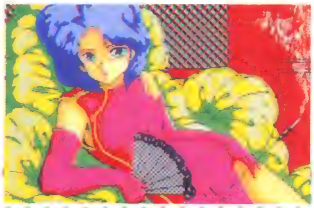
●1、2面で組み合わせる絵はこの4枚。カワイイのにすぐ消えちゃって悲しい

●3、4面は36枚のパネルがあって、9つの絵を作る



●5、6面は、なんと64枚のパネル、16この絵！ 無理だよ～！

はたして、このかわいコちゃんたちを見ることができるか!?

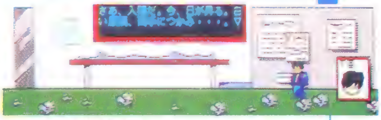


アイテムがそろい、物理部部室の鍵も手に入った。そして、物理部員との戦いが始まる！ マックス、怒りのパンチさく裂だ！

●校内で出会った変な先生。悪のニオイがするな

ACT2: クライシスだんでい

物理部は倒した。しかし本当の悪は見えない。文芸部を逃げ出した女生徒の口から、生徒洗脳の事実が……。赤のアイテム、ライバル講師との戦いによって悪の根源をつかんだマックスは、単身乗り込んでいくのだった！



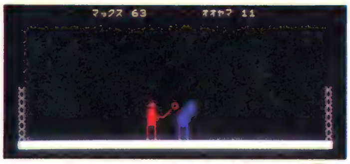
●文芸部部室で見つけた落書き。編集者には怖い文面

●悪の親玉登場！ なぜかここだけシリアスに迫るのだ

そしてクライマックス！

なんともレトロな戦闘画面

悪の手先と遭遇すると、ン年前の投稿プログラムのような画面での戦闘（ボクシング）が始まる。見ためは情けないけど、ちゃんとボクシングらしい動きをしてくれるぞ。敵の攻撃パターンを見切れば勝てるハズだ。



●●キャラクタのわりにはボクシングの雰囲気がでてる。敵はロケットパンチも打ってくるぞ

> **通販の申し込み方法**
> 〒140 東京都品川区南大井6-18-1-832 伊田様方 ENDLESS VACATIONまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

パズルゲーム＋AVGの新感覚!?

Beed（ビード）

BY●HYPA SOFT

パズルゲームが好き!!　でもAVGも捨てがたい／　両方いっぺんに遊ぶ方法ってないかな？　そうだコレだ／　――ってな具合に考案されたの(かな？)が、このソフトなのだ!?

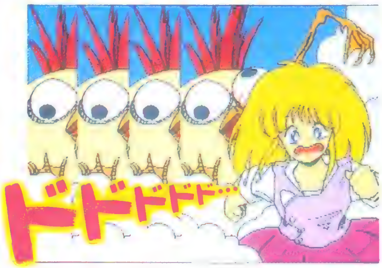
PC-8801mkIISRシリーズ	5D

※サウンドボードII対応

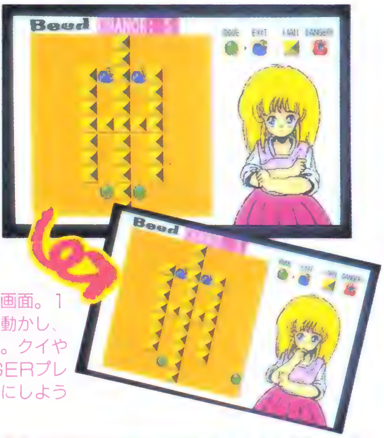
かわいいローダを助けちゃお♡

道に迷っちゃったローダちゃんが魔女の家にたどり着いたところから物語は始まる。このゲームは、そんなローダちゃんを魔女の手から救っちゃおうっていうAVGだ。といっても、パズルゲームを解きながら話を進展させていくっていう風に、ひと工夫加わってる。

パズルゲームは時間制限もないし、よく考えれば必ず解けるようなモノばかり。だから、途中でゲームに詰まることもなく、ちゃんとストーリーも楽しめるようになっているんだ。う～ん、まさに新感覚ね／



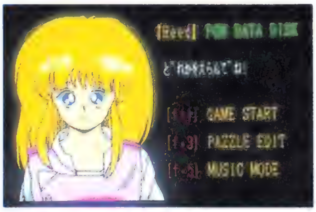
○オープニングでは、ローダちゃんが魔女の家に迷い込むまでのいきさつが見られる。ローダちゃんの表情がカワイイよ♡



○○これがパズルゲーム画面。1～4つのキャラを同時に動かし、所定の場所まで運ぶんだ。クイや端を利用して、DANGERプレートにぶつからないようにしよう

動く！しゃべる！

ゲームのところどころ、アニメーションするんだ。サウンドボードIIを持ってるとローダちゃんがしゃべるよ／

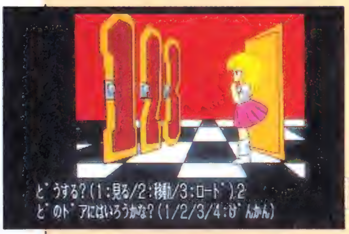


○PCM DATAを読み込ますだけで、サンプリングの声が聞けるよ。ちなみにこのゲーム、パズルエディットもOK

○○オープニングで、振りかえるローダちゃん。わっ／　しゃべったぞぉ♡

扉の向こうに何がある？

まず、各部屋に入っていって特定数のパズルを解かなければならないんだ。そして、その部屋のパズルを全部解くと最後に必ず何かがある／　この何かが各部屋全部違うってところに、好奇心をそそられちゃう!?

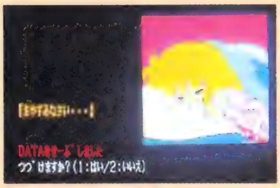


○ここからゲームスタートね。テンキーで入る部屋を決めましょ♡

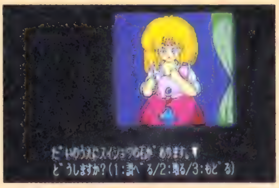
○ここの部屋は、ルーレットが待っていた。そろうとチャンスが増える

○あれ／　妖精さんが捕まっていたぞ。助けてあげたいけど……

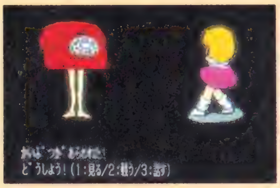
○○射撃でこの怪物に負けると話が進まない。この部屋のパズルを解くところからやり直しね



○1階のある部屋を攻略すると、セーブできるようになった／　ラッキー



○次の部屋のパズルを1とおり解いてみた。この水晶はなんの意味が？



○2階の奥にもいろいろなイベントがある。こいつとは、石ケリで勝負!?

最後の戦い！

○いよいよ魔女との対決／　今度はどんなゲームが飛び出すのかな？

通販の申し込み方法

〒227　神奈川県横浜市緑区美しが丘3－56－9　鈴木様方　HYPA SOFTまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を記入した紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

クイズとルーレットで健康診断!?

Long NightⅡ 〜美少女クリニック〜

BY•ECE-SOFTWARE

PC-8801mkⅡシリーズ | 5D

雑学クイズがなかなかムズイ

ステージ1は3択クイズ、ステージ2は◯×式クイズ、ステージ3〜5はルーレットで、頭と体（反射神経？）を検査。1問正解(ルーレットはHIT)するごとにパネルがめくれていって、看護婦さんの♡な絵が見れちゃうぞ。不正解だと持ち点が減って、80点以下ならば次の検査に進めない。点数は次のステージに行っても回復しないので、先に行くほどキビシ〜!!

通販の申し込み方法

〒271　千葉県松戸市三矢小台5-21-25　石井様方　ECE-SOFTWAREまで、1200円（ソフト代700円＋送料500円）の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

○こんなのわからん！　というような問題でも、3択なら3分の1の確率にカンで勝負！　出題範囲（？）が広いので結構ムズカシイ

最初はにこやかだった看護婦さんだけど、だんだんムッとした表情になってしまう。それもまたカワイイ♡

○ルーレットは、タイミングをはかってHITのところでスペースキーを押すだけ

サイコロ振って城昇り花嫁イタダキ

花嫁争奪城昇りゲーム

BY•H.A.T.

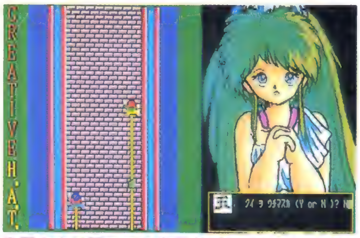
PC-8801シリーズ | 5D

ゲームはカンタン　グラフィックは♡

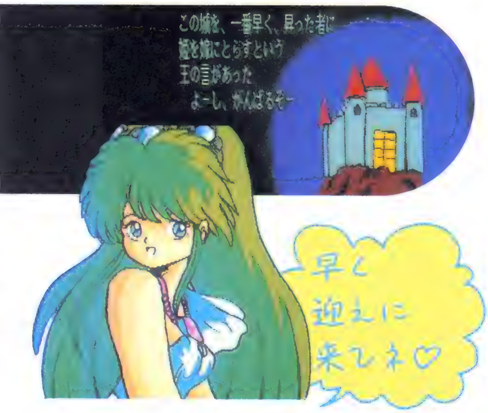
（下のお城の写真参照）……というワケで、キミはお城の壁昇りに挑戦することになった。サイコロ振って出た目だけ昇れるんだけど、6が出たら落っこっちゃう。悲しい〜。そこでクイを打つを選んで、4以上の目を出してクイを打ちましょ！　それより上で6が出てもクイのところで止まるのだ（クイは消えちゃう）。対戦相手より先に頂上に着けば、お姫様のお姿が……♡

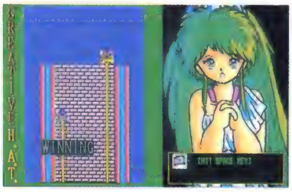
通販の申し込み方法

〒116　東京都荒川区西日暮里6-44-8　金子ビル102　佐野様方　H.A.Tまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を記入した紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。なお、初代PC-8801とPC-8801mkⅡの方は必ずそれを明記してください。



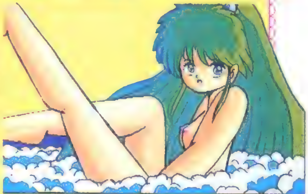
○壁をよじ昇ってる右側がプレイヤー、左が対戦相手。プレイヤーの下の緑のものがクイ





○やった〜！　接戦の末勝ったもんね。お姫様のグラフィックを拝見♡

こんなカワイイお姫様が花嫁になってくれるならチョモランマだって昇っちゃう!!



RPGの正統派！こいつはチェックだ

魔界英雄伝

BY●HIKARU TEAM

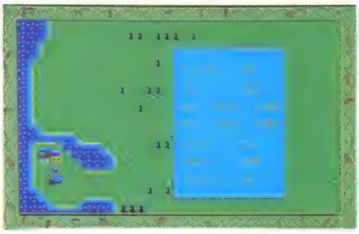
PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

このゲームは『ドラクエ』タイプのフィールド型RPG。シナリオといい、音楽といい、しっかりと作られている。もちろんセーブ機能もあるから、安心して冒険をエンジョイできるよ！

マップは広くてわかりやすいぞ!!

聖地ランダークに暗黒時代をもたらした魔王クーガ＝ムールと、４人の魔道士を倒し、この世に平和をとり戻すのが目的のRPGだ。

単純明快でとってもわかりやすく、それでいてしっかりしたシナリオだから、初心者から上級者まで楽しめる！ ディスク３枚組で、マップも広けりゃダンジョンも広い。そのうえ、アイテムも豊富とくりゃ、もう言うことなし。キャラたちのセリフもいかしてるぞ!!



⬆チャナウ村。主人公アーク＝フレイは、幼なじみのエミリィちゃんを残し、ここから冒険の旅に出る

登場人物よん

アーク＝フレイ(17)

このゲームの主人公。白魔術士の血をひく少年。

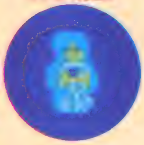
エミリィ＝カーナ(17)

アークの幼なじみ。旅に出る前にお金をくれる。

森の城の姫

風のサラサにさらわれていたが、アークに救われる。

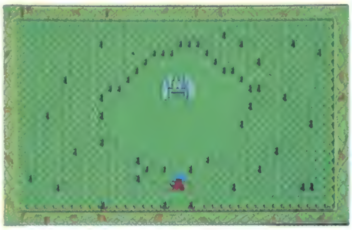
泉の精霊



アークを旅へ導く人。HPやMPを回復してくれる。

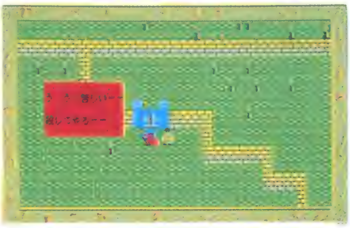
3つのイベント

冒険にアクシデントはつきもの！ というわけで、３つのイベントがある。



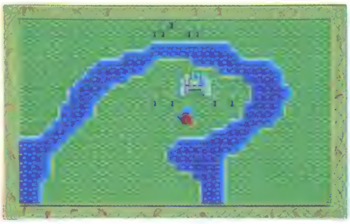
●さらわれた姫を救っちゃお！

森の中に建つ、リメイル城のお姫さまが魔王の手下のサラサによって連れ去られてしまった。これを見捨てるわけにはいかないぞ!! ちなみにこの城の町の地下のどこかに風の剣がある。



●呪われた村、ハーシュ

ハーシュ村の人達は、魔王の呪いによって魔物にとりつかれている……。彼らを救うためには、神殿に住むイカズチのドゴスが持っている黄金のロッドが必要だ。これが終わると次の章へ。



●そして魔王の城へ……

いよいよ最終決戦！ はたしてアークは魔王を倒し、聖地ランダークに平和を取り戻すことができるであろうか!?

運が勝負だ!?

戦闘中に逃げるを選択すると、「逃げる」「逃げれない」のコマンドに矢印が交互に表示。タイミングよく止めろ。

⬆逃げるのに成功したぞ!!

⬆うひゃ〜！ 残念無念、逃走に失敗!!

戦いがいのある敵たち!?

★魔王クーガ＝ムール

かつては王宮につかえる魔導士だったが、８年前に仲間の４人の魔導士とともに反乱をおこした。

★地のサーサラ

オホホホホホという笑いかたがなんともいえずGood。魔王の側近的存在だけあって、かなり手ごわいぞ！

★氷のシャナク

魔王の城に入るにはこいつが持ってるカギが必要。けっこう強い。

★イカズチのドゴス

黄金のロッドを持っている。はっきり言って弱い。

★風のサラサ

森の城の姫を連れ去った極悪非道の大悪人。誘拐は絶対いけません！

通販の申し込み方法

〒142 東京都品川区中延3-2-10 青山様方 HIKARU TEAMまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

美少女とひねくれビンゴで遊ぼー

Super RINGO（スーパーリンゴ）

BY●ぱいなっぷる　まあまれいど

FM-7シリーズ　3.5・5D

コンピュータと頭の対決

●ゲーム進行役の女のコ。目をパチクリ、首をかしげるのがカワイイ

●番号を指定したあと、縦横どちらにスクロールするかを決める。偶数奇数で方向が違うし、裏側も考えて、と

ひねくれビンゴに勝って対戦相手の美少女を脱がしちゃおう！　このビンゴ、数字を自分で指定するんだけど、そのあと数字の列がスクロールするのだ（裏にも数字画面がある）。ややっこしいことに、数字が偶数のとき縦を指定すると上に、横を指定すると右にスクロールする（奇数のときは逆方向）。そのうえ互い違いにスクロールするもんだから、頭が痛いぞ～！

通販の申し込み方法

〒144　東京都大田区西糀谷1-13-22　落合様方　ぱいなっぷる　まあまれいどまで、①5インチの方は1000円分の郵便小為替（無記名）②3.5インチの方は1150円分の普通為替（無記名）または、1100円分の郵便小為替（無記名）＋50円分の切手と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

脱ぎます♡脱ぎます♡

さやか

女のコは3人いて、それぞれが6枚の服を着ている。1列できれば1枚脱いでくれるよ♡取り込みによるグラフィックが独特な雰囲気。

ゆかり

まゆみ

音よし色よしとってても愉快なAVG

野菜王国の謎

BY●FM-PROJECT

FM77AVシリーズ　3.5D

なんとも言えないおもしろさ

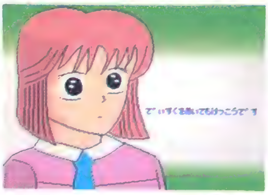
●見よ、勇者ダイコンマンのこの勇士を！　いかしてるね～。さぁ、冒険の旅に出よう

独特のグラフィックとサウンドがよくマッチした、よいデキのAVGだ。コマンド選択式で操作もカンタン。

主人公は勇者ダイコンマン。1500年ごとに目覚める悪の化身、カボチャ大魔王を倒す旅に出る。途中に出てくる敵キャラが個性的で、そのうえ強い！　全部の敵を倒さないとカボチャ大魔王にはたどりつけないぞ。のほほんとした絵柄とは裏腹にけっこうきびしい～。

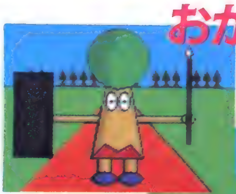
通販の申し込み方法

〒281　千葉県千葉市朝日ヶ丘町3301　これの木台3-30-502　飯田様方　FM-PROJECTまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、1ドライブの方は必ずそれを明記してください。



●カボチャ大魔王を倒してエンディングを見たあと、ほっておくとこんなグラフィックが……

おかしなキャラがてんこ盛り



●ブロッコリンガーが出てきたらほめまくろう。バカにしちゃダメだよ

●コケシみたいなこいつか、けっこういいアイテムを売ってくれるぞ

●筋肉質のこいつは最強のよろいについて教えてくれる。トゲトゲ頭がキザっぽいやつだ

まだまだ、たくさんいるぞ!!

恐怖!! 野菜地獄

野菜地獄は、あるアイテムを持っていれば一撃で倒せるが、持っていないとけっこうつらい目に会う。そのアイテムとは……ヒミツ。

●道の真ん中に少女が埋まっている。これはワナかもしれないぞ。でも、まさかね……

●こりはビックリ！

パズルの中に吸い込まれた亜梨沙を救え!

Last Piece（ラスト ピース） PART I PART II

BY•POP Software

このゲームの魅力は、なんてったって登場する美少女たちのグラフィック。今回はPART ⅠとPART Ⅱをまとめて紹介しちゃうので、何も言わずじっくりごらんあれ～／

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5DD
X1turboシリーズ	5D

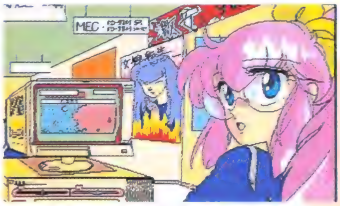
※X1turbo版は、PART-Ⅰのみ

美少女キャラが魅力のAVG

PART-Ⅰ・Ⅱを通して、主人公以外の登場人物はぜ～んぶ女のコという、コマンド選択式の美少女AVG。前編は出会った女のコと必ず♡しないとゲームが終わらないというのがミソね。ただし、ちょっと意地悪な引っ掛けがあってコマンドの選び方で即ゲームオーバーになることも。後編は逆に常識（？）からはずれたことをするとゲームオーバーになっちゃうぞ。

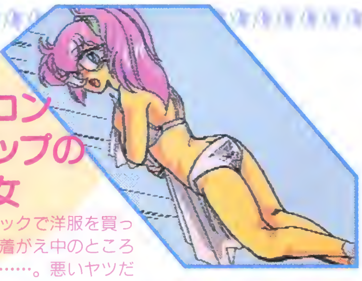
PART Ⅰ

ある日、見知らぬ女のコが奇妙なジグソー・パズルを持ってきた。さっそく組み立ててみたが、どうしても1ピース足りない！　なんとかしようと町に出た主人公は、このパズルを組み立てている間に行方不明になってしまったという、亜梨沙の行方を捜すことになってしまうのだ。



●ゲーム好きの山本美沙ちゃん。彼女を口説くにはゲームのヒントを教えてあげよう

パソコンショップの美少女



●ブティックで洋服を買ってあげて着がえ中のところを一気に……。悪いヤツだ

●1ピース足りないジグソー・パズル。いくらパズルが得意でもど～することもできない。ウ～ム

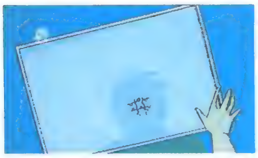
●合鍵を手に入れて亜梨沙の家にもぐり込んだところ、彼女の姉・宏美さんとバッタリ

亜梨沙のお姉さん

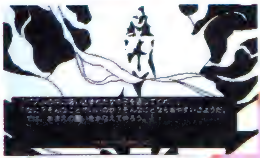
●妹思いの宏美さんは、亜梨沙を捜すことを約束すると♡させてくれるのだ

PART Ⅱ

亜梨沙はパズルを組み立てている最中にいなくなった。ということは、きっとこのパズルになにか秘密があるに違いない。パズルを亜梨沙にプレゼントしたという山延正美の話によれば、このパズルは3日以内に完成させないとパズルのなかに閉じ込められてしまう、というとんでもない代物らしいのだ！



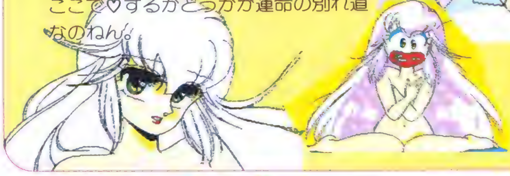
●これが問題のパズル。ゲゲッ、ホントに真っ白



●パズルの謎を解くと、何やら奇妙なものが現れた！

ヒロイン亜梨沙ちゃんに注目!

お話の最後にやっと登場する亜梨沙ちゃん。ここで♡するかどうかが運命の別れ道なのねん。



●心配したのよ～／と妹にはわき目もふらず主人公に抱きつく宏美さん

道端でそんなことしちゃ、イイ!?

かわいいコを見つけたからといってむやみに襲うと婦人警官に逮捕されてゲームオーバー。でも、でも……♡

●道で女子高生を襲ったら（左）逮捕されてしまったが、家のなか（右）なら大丈夫なのだ

通販の申し込み方法

〒239　神奈川県横須賀市岩戸3-30-18 小島様方　POP Softwareまで、『Last Piece Ⅰ』または『Last Piece Ⅱ』希望の方は各1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『LastPiece Ⅰ』か『～Ⅱ』かを必ず記入すること）・機種を記入した紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。なお、両方希望する方は2800円分の郵便小為替（無記名）を同封のうえ送ってください。

世界に広げよう Do-Jin ネットワーク

Do-Jin ファン

いつもたくさんのおたよりサンキュー／今後は、なるべく多くのレターが掲載できるように、ページを増やしていきたいと思っているので、Do-Jin ファンのエブリバディーは待っててね♡

すみません！ バグです

BY●LAFIEL

こんにちは、LAFIELです。ごめんなさい。同人ソフト『VALZELS』にバグがありました。パソケットⅥで買われた方、はがきなどで連絡してください。バグ修正プログラムの入った、ユーティリティ・ディスクをお送りします(送るときは、自分の郵便番号・住所・氏名を忘れないでください)。

つぎからは、このようなことの起こらないように気をつけます。それでは、次回作『源平裏魔伝』で、会いましょう！

連絡先は、〒246 神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8 鈴木様方 LAFIELです。

通販が送れています

BY●H.A.T.

こんにちは、H.A.T.です。『花嫁争奪城昇りゲーム』のキャラクタ・エディタにおいて、せっかく作ったDATAがSAVEできません。これは、DOSの中にBSAVEの機能を入れ忘れたためなので、エディタで遊びたい方は、他のDISK BASICを立ち上げてからディスクを入れ換えて遊んでください。

なお、通販は大変遅れております。とくにPC-88SR以前のバージョンは、もう少し待ってください。まことにすいません。

連絡は、〒116 東京都荒川区西日暮里6-44-8 金子ビル102 佐野様方 H.A.T.

バグの直し方です

BY●秘密結社YACHI

ひえええぇ！ バグがでたぁ〜!!：ども、秘密結社YACHIの絵描き（つっても、まだ私が描いたソフトはないんですがね……）&唯一のプログラマー、深次景人です。

いきなりですが……、ごめんなさいごめんなさいごめんなさいごめんなさいごめんなさいごめんなさいごめ……（以下略）。春コミ、パソケットⅣで出した『這いよる混沌』（FM用）でバグを出してしまいました。つきましてはお手数ですが、以下のことを行ってください。なお、6月以降に通販したものは、大丈夫ですので……。

①DISK BASICを立ち上げる。
②ドライブ0に『這いよる混沌』のDISK-Bを入れる。
③キーボードから、次の命令を入力する。

```
LOAD "STORY 4"〔RETURN〕
19999 GOTO 34240〔RETURN〕
SAVE "STORY 4"〔RETURN〕
```

以上です。

そういえば、一部に全然動かないという恐ろしいやつがあるそうです。もし、そういった凶悪なDISKがありましたら、連絡先まで送ってください。きっと、りっぱなちゃんとしたDISKになって、あなたの手元に戻ってくることでしょう。

もうひとつごめんなさい：パソケットⅣで販売したときのマニュアルには、「F-BASIC Ver3.3/3.4で立ち上げると音楽が流れる。」と書いてありましたが、あれは間違いです。まあ確かに最初はそうするつもりだったのですが、もろもろの事情で取りやめにしたのです。そういったわけなので申し訳ありませんが、音楽はDISK-Aの"M.1"、"M.2"をロードして聴いてください。

どうでもよいことですが…：アンケートの「次回作について」では、「すけべゲームを作ってくれ!!」というのがトップでした。それ以来うちの青田とひのは、すけべぇゲームのコンテを書くことに燃えていたりします。……うちがスケベサークルになるのも時間の問題でしょう……。う〜む……。

なにかあったらここへどうぞ：〒215 神奈川県川崎市麻生区王禅寺1140 河野様方 秘密結社YACHI

同人ソフト大募集!!

Do-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

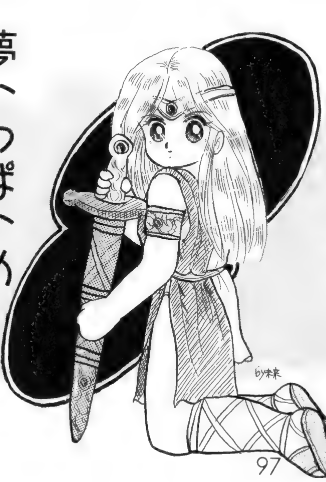
誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成してないもの、(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。
❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Do-Jin ファン 係



※今月は都合により「Q&A」のコーナーをお休みします。

不良品を交換します！

BY•COLOR 66

あ～、ゴメンなさい、ゴメンなさい！　神戸の皆さん、もしくは一部の皆さん、1／10枚のDISKが不良をおこしていました。ほとんど、パソケットin神戸で販売したモノなのですが、ゲームが途中で止まってしまうという方は（バグではありませんので）、申し訳ございませんがDISKを送り返してください。改めて新しいモノを送ります。ほんとうにスミマセン。なお、『パカパカ大冒険』のほうは、一括ロードですので、立ち上がってしまえばそれでいいのです（とりあえず宣伝も兼ねておく）。

それから、今スタッフを募集しています。PC-88SRで、プログラマーから音楽スタッフにいたるまで全部募集いたします。プログラマーはアセンブラで組める人。私に教えていただけるともっとうれしい!!

どうぞ、足をつっこみたい方、どしどしご連絡ください。まだ、スタートしたばかりです。一緒にやりませう。

……あっ、そうそうCOLOR66です。

連絡先、〒180　東京都武蔵野市吉祥寺北町2-1-12　北町荘101号　荒井様方　COLOR66

各担当者からお知らせ

BY•STING SOFT

お知らせ：STING SOFTの矢幡です。長い間、シナリオ募集をしてましたが、7月25日をもちまして締切りとします。数十通に渡るみなさまのシナリオ、たいへんありがとうございました。シナリオ・コンテストに合格された方は、『ヴィスタリアス　システム』の追加シナリオの1つとして製作しますので、3ミリ方眼用紙に縦17マスの横長のマップを考えておいてください。なお誠に勝手ながら、送られてきたシナリオは原則として返すことができません。

おわび：どうも、デバッグ担当の杉山です。みなさん、どうもすいませんでした。『ゆうくんの大冒険』を買われた方は気がつかれたと思いますが、登場キャラが入っていませんでした。これは当方の大きな手違いで、完成品と開発中のディスクを間違えてバックアップしてしまったものです。たいへんみなさまに、ご迷惑をおかけしました。STING SOFTスタッフ一同、深くおわび申し上げます。

なお、バグディスクは、STING SOFTまで送り返してください。一週間以内に新しいソフトを到着させますので。

募集：Hello、TEKEだす！　明日をになう、スーパー・プログラマーです。

うぉ～!!（いきなり）　なぜなのでしょう？　サウンドボードII対応のすばらしいミュージックドライバーがあるのに、なぜ作曲が……。誰か作曲してくだはい。うー、STINGのガンは音楽なのだあ。そー思うでしょ？　小林くん。やる気のある人は、すぐに手紙を出そう！　若い力だ、やるぞGOGO!!　がんばれ、STING!!

連絡先：〒890　鹿児島県鹿児島市伊敷町3101-3　矢幡様方　STING SOFT

よろしくお願いします

BY•LEMON SYSTEM

自己紹介：はじめまして！　私たち「LEMON SYSTEM」はスタッフ9名で、今年の2月10日に創立し、現在PC-9801用のAVG(Adult Visual Game)『魔餓羅』を開発中です。完成日はまだはっきりしませんが、68K用も同時発売する予定です。完成度を高めるため、バージョンアップやBug取りで遅れそうですが、なるべく早く発売したいと思っています。

——ってなわけで、LEMON SYSTEMをどうぞよろしくお願いします。

連絡先、〒513　三重県鈴鹿市加佐登町2483-1　瀬古様方　LEMON SYSTEM

自己紹介と募集

BY•HUMAN NETWORK

自己紹介：われわれは、X1/turboユーザーでソフト製作活動をしているHUMAN NETWORKです。最初は4人で活動していたのですが、なぜか友人が入会を勧めるとそれを待っていたかのように、誘った人がどんどん加わり、今では会員36名になりました。ナイコンの方も同人ソフトを作りたいということで、原画の手伝いをしてもらっています。会誌も発行しています。みんなで活動しているHUMAN NETWORKです。

募集：ただ今、会員募集中です。入会案内がほしい方は、62円切手を同封して下記の住所までお送りください。まってま～す。また、スタッフも募集しています。シナリオ、C.G.（X1）、原画etc……。同人ソフト関係ならなんでも可。なにもできなくてもやる気満々の方なら可。とりあえず、62円切手を同封して送ってね。

現状：夏コミに向けてソフト2本を製作しています。くわしい内容は、62円切手をはった封筒を同封して「新SOFT情報ペーパー希望」と封筒の裏に書いて下記まで。

6月号　Do-Jinファン特集記念プレゼント当選者発表(敬称略)

Marmalade II

遠藤竜（東京都）金子弘幸（福岡県）森島尽（栃木県）形鍬文昭（兵庫県）深津始（静岡県）鈴木修（埼玉県）梶村修（千葉県）元尾英志（長崎県）山田彰（愛知県）長尾広太郎（東京都）佐藤伸一郎（山形県）鈴木一偉（千葉県）黒田孝幸（福岡県）岡始（東京都）増田雄一（大阪府）山形欣宏（兵庫県）森下貴志（東京都）今井智仁（神奈川県）菅野和行（岡山県）片野史健（千葉県）牧昇（埼玉県）廣瀬智之（埼玉県）石井由紀夫（神奈川県）木村義昭（三重県）稲葉雄一（埼玉県）内山一幸（東京都）村上則好（鳥取県）西田一人（岐阜県）渋谷多可雄（愛知県）中村幸壱（大阪府）八木秀樹（愛知県）横進一（山形県）藤本僖之介（青森県）窪田貴伸（鹿児島県）土上考俊（北海道）岡田一己（北海道）人見伸隆（岡山県）相原良（愛媛県）吉川俊仁（大阪府）藤山利也（山口県）島田圭司（高知県）今野貴規（秋田県）平松賢司（愛知県）鈴木晃（愛知県）鈴木秀道（千葉県）田中宏宣（埼玉県）岡田和也（京都府）宍戸崇之（愛知県）深谷勝之（青森県）小林雅人（三重県）鈴木康顕（岩手県）

SPEED A

●98用(5DD)

近藤英樹（神奈川県）関島洋二（長野県）

●88SR用(5D)

矢川己三男（岐阜県）遠藤篤史（山形県）小野孝臣（秋田県）秋葉昌良（茨城県）松本康範（岐阜県）立野英治（埼玉県）北村真人（京都府）紫田徳夫（愛知県）安田浩道（東京都）安部一哲（福岡県）太田忍（新潟県）村松哲彦（神奈川県）

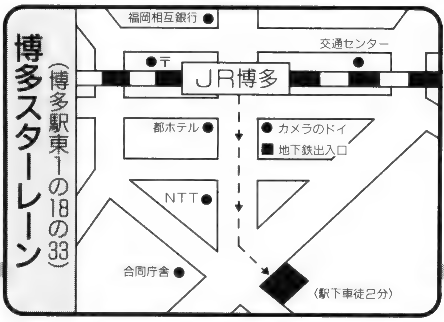
HOW-TO同人ソフト

杉之間千加（神奈川県）中谷匡（兵庫県）殿本誠二（兵庫県）荒尾正樹（東京都）廣田陽介（福島県）松尾両（東京都）石上裕介（静岡県）寺島潤一（神奈川県）長山桂一（岡山県）中林寿文（埼玉県）松葉崇治（奈良県）末松努（福岡県）中村仁史（東京都）飯塚香（神奈川県）篠田勝（愛知県）中村勝（静岡県）浅野悦男（岐阜県）青木淳也（岡山県）

イベント情報1

同人ソフト即売会 パソケットin博多

日程：7月23日（日） 時間11:00～15:00
場所：博多スターレーン

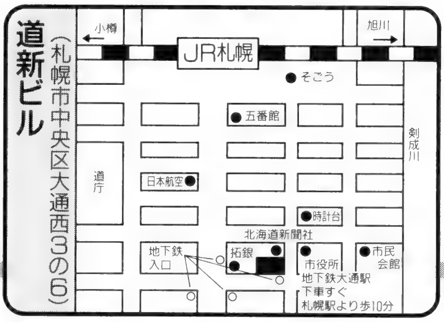


※午前8時前には、来ないようにお願いします。

イベント情報2

同人ソフト即売会 パソケットin札幌

日程：7月30日（日） 時間：11:00～15:00
場所：札幌・道新ビル



※午前8時前には、来ないようにお願いします。

連絡先：〒620 京都府福知山市堀2658 米田様方 HUM NET

以下の方はご連絡を！

BY●G.CREATE

G.CREATEです。5月3日のパソケットⅥで『Duet』を買っていただいた方の中で、「正常に動作しない」という方がいらしゃいましたらディスクを下の連絡先までお送りください（このとき、ご自分の住所・氏名を忘れずに書いてください）。

また、5月末までに申し込みのありました『CARD GAME PRO8.8K vol.2』と『Crystal Blade』の発送は終了しました。「まだ届いていない」という方がおられましたら、いつごろ・何をを申し込んだのかを書いて、封筒でご連絡をお願いします。

それから、即売会で即売している原画集ですが通販を考えています。興味を持たれた方は、ソフトの通販とは別に62円切手をはった返信用封筒を同封して問い合わせてください。案内をお送りします（8月末まで受け付けます）。

連絡先、〒420 静岡県静岡市沓谷1-2-5 望月様方 soft team G.CREATE

住所が変わりました

BY●うすあじソフト

うすあじソフトの住所が変わりました。通販の申し込みやお問い合わせ、それから、現在通信販売中の『SPEED A』を申し込んだけどまだ来ない！という方は、〒177 東京都練馬区石神井町6-17-35 五月荘13号 奥山様方 うすあじソフトまでお手紙ください。

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！ などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？ これがわからないんだけど教えて！ そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹イベントの情報

○月○日に○○でこんな同人ソフトのイベントがあるみたい、○○っていう同人ソフト即売会を調べて!? などなど、キミの知っている範囲の同人ソフトに関するイベントの情報を教えてね。編集部で詳しく調べて、みなさんにお伝えします。

以上4つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク 係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

広いぞぉ!!
ゲームグロッキー
きゃぴきゃぴるんるん♡
超特大ウルトラスペシャルＥＸ
パソケットⅦレポート
ゲロゲロの
みやさかたかし
先号月の狭さがウソみたい
んっ
のび
のび
すこしぐらいいいじゃない
あによォ～
はーい
みんなの
お手紙のおかげで
特別にページが増えた
んだから、ムダ使い
しちゃいけないんだい！
さぁ
泳ぐぞっと！
とっ
とっ..
ボッ
ドッ
ゾッ！

それでは6月25日に開かれたパソケットのようすを見て
VTR スタート！
ピッ
6月25日 日曜日！
東京は浜松町にやって来たのです
天気はあいにくのくもり空
今回のパソケットはこの都立産業貿易センターの３Ｆで開かれてるのね
ここは以前から同人誌即売会で使われている所なのよね
自己紹介してよぉ
あ、RUIです 増刊号では山猫のおねえさんして
増刊号ってのはこれのことね
買ってね♡
月刊テクノポリス7月号増刊
テクノポリス
Vol.1
'88/7~'89/4入手可能なソフト全10本！

と、CMでした
さて、どんなソフトがあるか、開場前にちょっと見てみよう
あ…
……
箱づめしてる
ん?
ゴッ ゴッ
……
自己紹介して…
あ、みやさかです
増刊号ではたぬきになってました
勝手にCMを始めるんじゃなぁ——い!
きゃぴきゃぴWATER
るんるんPANIC!
LIFE BIRD INDUSTRY
ーライフバードインダストリー
領価2000円
PC9801VX以降
要 MS-DOS
バスマウス
ちなみにHi-SCORE 8月号にきゃぴきゃぴWATERが紹介されたのだが.サークル名は間違うは.領価は違っているは…… 誤植だろうがなんだろうが信用なくすぜ!!
自分達のサークル名はライフバードインダストリーだ!
領価は2000円だ!
いかる!!
わなわな
VM2は16色ボード及びメモリを640kに増設　VM21.11 VX.RA.RX 及び PC286はOK!
オプションデーターは1000円だぁぁ!!
わたしタニさん
誰だかわかる?
ほっとこ
そうね
徹夜でソフトのデュプリをやっていて気が立っている
風邪で38°Cも熱が有る.
なんだか知らぬが徹夜をしてしまった

ただいま11時です！パソケットⅦ開場いたします
あ 開場…
ずどどどどど
だぁ！
プツン
え、もうビデオは終りなの？
このときのショックでカメラがこわれたので…ごめん！

第2弾発売中
同人ソフト大集合 Part2
放課後 by ソフトSOS
ときめき度120%!! 特選37サークル46ソフト一挙大公開●大好評！超過激グラフィック集&美少女図鑑●開発スタッフインタビュー&座談会●購入方法・購入先リストetc…
アソコンすうぱぁスペシャル●5
プレゼント総数256本!!
定価700円(税込)
〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03-208-6740(アソコン編集部)
辰巳出版

「おしゃべりしながら同人ソフトを作っちゃお！」お休みのおわびとお知らせ

今月だけ、ほんとに今月だけ、「おしゃべりしながら同人ソフトを作っちゃお！」はお休みします。楽しみにしていたみなさん、ごめんなさいごめんなさいごめんなさい。けっしておにおんが悪いわけではなく、すべて編集部のドジと都合によるものです。来月は再開しますので、お楽しみに♡

X68000ユーザー必見!!

改造法苦楽部

いよいよ夏本番。連日むし暑い日が続くけど、改造法ファンのみなさんはどうおすごしかな？　さて、今月の改造法苦楽部は、X68K版『アフターバーナー』の大紹介！　プレイした人はわかると思うけど、X68K版はミサイルなどの煙がメッシュでいまいちなんだよね。そこでアーケード版同様、煙にめりはりを付けてしまおうというスゴイ発想の改造法なんだ。X68Kユーザーは必見だぞ！

注意！ この記事は読者からの投稿を編集部にあるソフトで動作確認したものを中心に構成されています。メーカーによってはいくつかのバージョンのソフトを出しており、掲載の方法でダメな場合もあります。また、この記事の文責はすべて編集部にあり、メーカーとは直接関係ありません。したがって、この記事に関する問い合わせは本誌の目次に記載されている方法・時間で、編集部あてにお願いします。なお、掲載の改造法は個人で楽しむためのものです。またプログラムを個人的な使用以外の目的で複製することは禁じられています。

for X68000シリーズ　■電波新聞社

アフターバーナー

★情報提供★
石本　淳クン
（埼玉県）

メッシユの雲を改造しちゃえ!!

アーケードゲームから移植のX68K版『アフターバーナー』。ミサイルや自機から噴出されるあの単色メッシュの煙をオリジナル版のようなメリハリのきいた煙に改造してしまおう。

① システムディスクを起動し、コマンドシェルまたは、ビジュアルシェルを使って『アフターバーナー』のディスクIとIIをコピーする（もちろんコピーできていないので、このディスクではゲームをすることはできない）。

②X-BASICを起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

③ RUN〔RETURN〕

④ メッセージに従い、先ほどコピーしたディスクIをドライブ0に、ディスクIIをドライブ1に入れ何かキーを押す。

⑤ 〝終了しました〟と表示されたら、リセットボタンを押す。

⑥ しばらくすると、メッセージが表示されドライブ0に入っている改造ディスクIがイジェクトされるので、オリジナルのディスクIと入れ換える。

⑦ あとは普通にゲームを始めればよい。

リスト中には、各ステージの煙の色、スプライトパターンが収められているため、リスト自体が長くなっているから打ち込みには注意してね。

```
  5 /* アフターバーナー  煙の改造
 10 str d(35)[80],s:char b(1200):int i,j,a,c,sum,fp,p
 20 print"ドライブ0にコピーしたディスクIを、ドライブ1にディスクIIをセットして下さい。"
 30 print"何かキーを押して下さい。":s=inkey$
 40 d={
 50 "485500000000000000000000000003E0 00000000000004000000001600000000:19A",
 60 "00000000000000000000000000000000 00000000000000000000000000000000:000",
 70 "4FFA07DE4879000000443F3C000AFF25 5C8F23C000000004093C84869FFF04868:B95",
 80 "0010FF4A508F42A742A7487A000C4267 FF4B4FEF000EFF00414249504C2E5800:B04",
 90 "000000002F0E2C6F00063C5EBCFCAF01 652E6760BCFCAF036500009067000009A:99A",
100 "BCFCAF0565000AC670000C6BCFCAF07 650000E02C5F2F39000000404E750000:A53",
110 "B87C000E671C6F0A13FC000600000007E 6018B87C000A6F0A13FC00050000007E:792",
120 "600813FC00040000007E535854AF0006 2C5F4E73B87C000D6F0A13FC00010000:7C3",
130 "007E6018B87C00086F0A13FC00030000 007E600813FC00020000007E53446A02:735",
140 "424454AF00062C5F4E733639000007E 54AF00062C5F4E7348E700C0610001C6:934",
150 "610000C04CDF0300320054AF00062C5F 4E7348E7C0C0303C0001610001A86100:95D",
160 "00A24CDF03034E4F54AF00062C5F4E73 48E740C0303C00176100018A4CDF0302:993",
170 "33FC033100EBCD24424054AF00062C5F 4E732F003F3C0101FF0F548F3F3C0401:933",
180 "FF0F548F4879000000190FF09588F3F3C 0001FF0F548F080000167F23F3C0501:982",
```

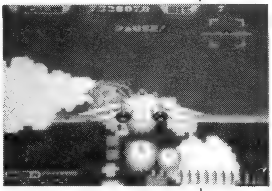
◐敵が発射したミサイル。煙に色が付いているので、遠近感がよくわかるようになるぞ

リストは次のページへ続く◐

```
190 "FF0F548F201F4E6854AF00062C5F4E73 836883898343837582 4F82C9837D8358:CE7",
200 "835E815B83668342835883 4E826882F0 93FC82EA82C489BA82B382A281420D0A:02A",
210 "0000123B00274881D24141FB103822D8 32D843E9001A22D832D843E9001A22D8:B62",
220 "32D843E9001A22D832D84E75000C240C 0C000C0C00001800003C303030483C54:733",
230 "48545400BDEFCE72D6B4741D84A08CE2 36C9474C4F8E340D44904CD28C639CE6:F9C",
240 "A5286BDA741D7C5F3589460C4E4E4391 54145C568C6F9CF2A5349CEAA52DAD6F:DEE",
250 "E717F79AFFDCCE61DEE4E7269CE7AD6A B5AC6C1B7C9E84E036C9474C4F8E3D8F:2A3",
260 "4E125654AD6BBDEEC630842594A89CEA 5AE36B6673A8631F73A27BE48C639CE6:0BE",
270 "A528739C7BDF84214D0F5D9265D45393 64166C58BDEFCE72D6B49D27ADAAB5EC:0B5",
280 "649575187D5A7C9D8D209562BDEFCE72 D6B49DA7AE2AB66C3DC94E4C568E6617:FCF",
290 "769A7EDC43F900E8223A123B00234881 D24141FB103422D832D843E9001A22D8:CFA",
300 "32D843E9001A22D832D843E9001A4E75 0009121B1B242D2D24363F0000482400:831",
310 "0000515A2D2D6300669577187F5AE73B F7BEFFFEB6E9C76CCFAE4E535ED66718:F42",
320 "EF77F7BBFFFEAEEBBF6EC7B0E725F7A8 FFE8E739F7BCFFFEE731F7B4FFF4A4A5:8B3",
330 "B528BD6ADEB5E6F7EF7AC5EECE31D673 8C6294A59CE7D6B5E738EF7AB5ADC630:4ED",
340 "CE72CCF9DD7CE5BEEEFAF77CFFBEDDF9 EE7CF6BE4E535ED66718E739F7BCFFFE:731",
350 "AEEBBF6EC7B08C799CFCA53EE73BF7BE FFFEC639D6BCDEFEAD6AB5ADBDEFEF36:648",
360 "F7B8FFBCD6B4DEF7E739AD6AB5ACBDEF EF77F7BBFFFED6B4DEF6E739AD6AB5AC:818",
370 "BDEFE739F7BCFFFED6B4DEF6E739E738 EF7AF7BCE739F7BCFFFEEF7AF7BCF7BD:8D5",
380 "0006000E00640014001000 0A00180010 000A0014007A000000000000000000000:166"}
390 p=0:for i=0 to 33:sum=0:c=1
400   for j=0 to 31:if j=16 then c=2
410     a=val("&H"+mid$(d(i),j*2+c,2)):b(p)=a:p=p+1:sum=sum+a
420   next:if (sum and &HFFF)<>val("&H"+mid$(d(i),67,3)) then print i*10+50;
行が間違っています。":stop
430 next:fp=fopen("A:¥AFIPL.X","c"):fwrite(b,1078,fp):fclose(fp)
440 d={
450 "0036ED00010FEE00010FEF0017FE0002 ED0019FEE000000EEFFE00000DFF0002:A24",
460 "EF0002ED001ADF00020E000E0E00010D EF00010EEF0002FE00020E000FED0002:70C",
470 "FF0005EF00020F000BD00001EDFE0000 0FEFFF00000FFFEEF00001FE0002FD00:BB2",
480 "16FEF00001FFD00001EE000DEE0002EF 00010FFFFEF00001FEE00001EE000EEE:D76",
490 "0002FE0002FFD00001EE0002F0000DDE F000000EFFFE00000FFFFEF00000EFEF:D72",
500 "F000000EDE0016EFE00000FFFFE00000 0EED000DEE00010EFF00010DEFEFE000:C6F",
510 "00FFFFD00000DEFE000EFE0002FFE000 01FEE00000FFFFD000000EE0000DEEFD:F2A",
520 "0001EFFE00000FFF00310EFD0001DEFF 0001EFFF0001DFEE000FDEF00001FEFF:DAE",
530 "0001FFFE0001FFED00110DEEEFEDEEFF EFFEEFEFFEFEDFEEFFFF0001DEEF0001:421",
540 "FFFE0001EFEE00010ED000110EFD0001 DFEE0001FDEF0001DEFF0001EFFE0001:D5E",
550 "EFEF0001FFDE0001DFFE0001DFEF0001 FEEF0001EFFE00010EEDDFE00001FEFE:FFD",
560 "0001EDFE0001FFED0003DEFD0001EFFE 0001DEFF00000EEFEF0EFDFFFFEFFDEF:153",
570 "EFEFFFEEFEDDEFFFEFEFFD0001DEFE00 01FEF00001DF0012FFED0001EEFF0001:308",
580 "EFF00001DE0005FD00010EEF0001DFFE 0001DEFEFFD00001FEFE0001FFDF0001:E25",
590 "EFED0001EDFE0001EDFF0001FEFE0001 DED00001DEE00001EFFE0001DEFF0001:EED",
600 "EDFF0001EFEDEEF0FEDEFFFFFEFFEEEF FFFFFFEDDFEEFEFDFEDEFEFEEFFFEDFD:CBD",
610 "0EFEDFE0000FDDEFFEEDFEDEFFFEEFFF EFEF0EFEEEFF0001FFEF0001FEDE0001:4FC",
620 "DFEE00010EEDFFEFFDEFFEFDEFFEFDEE FFEEFFEDDED0FFFE0001EFEF0001DFEE:7A7",
630 "0001DEE00001EEFFFFFFFEEFFEEFEFFE EDFFFFEEEDEFFFEEDEFFEEDFEFFEFEEE:A97",
640 "FFEDFFFEFFE000000000000000000000 00000000000000000000000000000000:5D7"}
650 p=0:f=0:for i=0 to 19:sum=0:c=1
660   for j=0 to 31:if j=16 then c=2
670     a=val("&H"+mid$(d(i),j*2+c,2)):sum=sum+a
680     if f then f=0:for k=0 to a:b(p)=0:p=p+1:next:continue
690     f=0:if a=0 then f=1 else b(p)=a:p=p+1
700   next:if (sum and &HFFF)<>val("&H"+mid$(d(i),67,3)) then print i*10+450;"
行が間違っています。":stop
710 next:fp=fopen("B:¥DATA¥ABPCG.DAT","rw"):fwrite(b,1024,fp):fclose(fp)
720 int adrs(15)={&H4C,&H223E,&H23F2,&H37B6,&H69DE,&H6A00,&H9C38,&H9DFC,2,1,4,
2,2,6,2,2}
730 int data(21)={175,6,13,175,2,78,113,175,3,175,0,175,1,78,113,78,113,175,5,
175,4}
740 fp=fopen("A:¥AB.X","rw")
750 p=0:for i=0 to 7:fseek(fp,adrs(i),0):a=adrs(i+8)
760   for j=1 to a:fputc(data(p),fp):p=p+1:next
770 next:fseek(fp,&HB7E4,0):fread(b,968,fp)
780 for i=0 to 967:if b(i)=7 then b(i)=13
790 next:fseek(fp,&HB7E4,0):fwrite(b,968,fp):fclose(fp)
800 fp=fopen("A:¥CONFIG.SYS","rw"):fseek(fp,9,0):fputc(&H46,fp):fclose(fp)
810 fp=fopen("B:¥DATA¥PCGCOLOR.DAT","rw"):fseek(fp,224,0):fread(b,32,fp)
820 fseek(fp,416,0):fwrite(b,32,fp):fclose(fp)
830 print"終了しました。"
840 end
```

●ご覧のように、自機が発射したミサイルにも色が付いている。ミサイルの飛び方もよくわかるね

●空中を飛び交うミサイル。これぞ『アフターバーナー』のダイゴミ！　色つき煙で迫力倍増！



改造法大募集

改造法苦楽部では、ゲームプログラムを解析してわかった改造法を募集しています。改造の内容は、機数増やし、パラメータの変更、無敵、ゲーム自体をよりおもしろくする改良など何でも可。ただしゲームプログラムをコピーするものや元のディスクを書き換えるものは不可です。ゲームをよりおもしろくする改造法をお待ちしています！

★応募方法★

①ゲーム名、機種名、媒体（ディスク・ROMなど、ディスクの場合は２Ｄ、２HDなどの別も）、②改造法の内容、（できるだけくわしく、わかりやすく）、③住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を書いて右のあて先まで。

〒105
東京都港区新橋４-10-７
TIM　テクノポリス編集部
改造法
苦楽部係

★応募の注意★

できるだけ読みやすく、わかりやすくお願いします。長い改造プログラムなどはディスクにSAVEして送っていただくととても助かります。それから、１通の郵便には必ず１つの改造法だけ書いてください。

改造法の採用分には、本誌規定の謝礼をお送りします。

パソケット インフォメーション

VIRGIN CLUB

2枚で1800円 送料込 **即発送できます**
最新作を驚異のプライスで!!

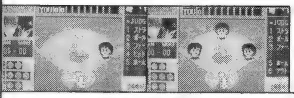
〈バージン倶楽部申し込み方法〉※価格にはいずれも消費税が含まれています。
「バージン倶楽部」のVol.1～4の各ゲームをPLAYするには、システムディスクが必要です。《システムディスク＋お好みのゲーム》をお選び下さい。
〔例〕 Vol.1を注文する時 Vol.1￥1000＋システムディスク￥800＝￥1800
〔例〕 Vol.2と3を注文する時 Vol.2＋Vol.3＋システムディスク＝2800

通販のみ

PC-88SR以降5'2D システムディスク 800円

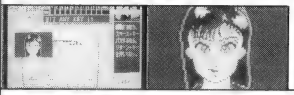
バージン倶楽部

Vol.1 今夜もゆきことコロコロ野球 1000円



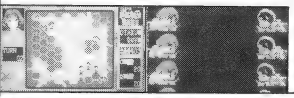
サイコロ野球ゲーム
キャピキャピGALと野球勝負！ 操作は簡単だが、勝つのはムズイ？ もちろん勝利者にはムフフ♡のグラフィックが待っているぞ！

Vol.2 明日もまさよとテレフォンショッキング 1000円

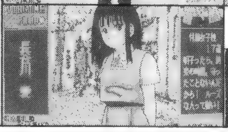


テレフォンゲーム
あのコのTELをしっかり覚えて、チャレンジ開始！ テレフォンチャンスは10回だ。キャッチホンをうまくよけて、彼女にせまれ！

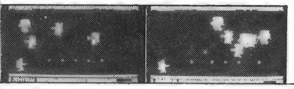
Vol.3 あさってもけいことシミュレーション 1000円



シミュレーションゲーム
恐怖のオ○ク軍団から、女の子CITYを守りぬけ！ お礼にいーものを見せてもらえるぞ♡ 男がふるい立つシミュレーションゲームの決定版!?



Vol.4 毎晩めぐみとファイナルシューティング 1000円



シューティングゲーム
女の子だってシューティング？ めぐみCHANを助けて宇宙を行けば、うれしい♡グラフィック！ がむしゃらなだけでは勝てないゾ!!

新作 バージン倶楽部に

外伝1 ゆきこのスペースアドベンチャー
外伝2 まさよのファンタジークエスト
PC-88SR以降5'2D 定価各1000円(送料込み)
※外伝をPLAYするには「バージン倶楽部」のシステムディスクが必要です。左記と同様の要領でお申し込み下さい。

●「スカルタワー・スペシャル」「美少女ベースボール89」は開発が遅れています。今しばらくお待ち下さいますようお願いいたします。

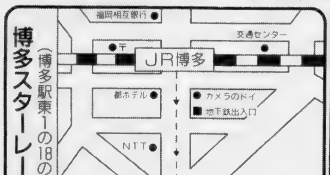
同人ソフトonly即売会 パソケット情報

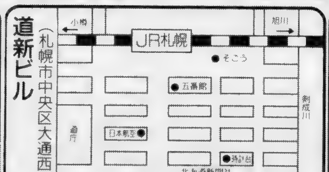
参加サークル募集・受付中

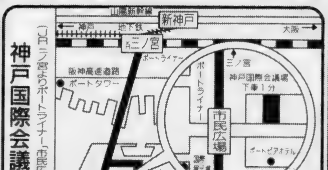
同人ソフト・ゲームブック・パソコン同人誌等だけを集めた、世界初のonly即売会。一般参加大歓迎。直接会場へ。
参加希望サークルは、返信用62円切手同封のうえ「申し込み書」をご請求下さい。委託販売もできます。

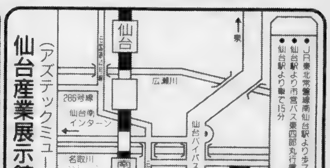
パソケットin博多 7月23日(日)博多スターレーン展示会場・60スペース募集／1スペース＝2000円
パソケットin札幌 7月30日(日)札幌・道新ビル・60スペース募集／1スペース＝2000円
パソケットin神戸3 9月17日(日)神戸国際会議場5F・60スペース募集／1スペース＝3000円
パソケットⅧ 9月23日(祝)東京文具共和会館・60スペース募集／1スペース＝3000円
パソケットin仙台 9月24日(日)仙台産業展示館アズテック・60スペース募集／1スペース＝2000円
パソケットin名古屋 10月22日(日)名古屋市国際展示場・60スペース募集／1スペース＝2500円

※パソケットには、毎回多くの同人ソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場におこし下さい。なお、開場は11時からです。午前8時前には来ないで下さい。









PASOKET

〈申し込み方法〉
⑴欲しい商品名・機種を明記して、代金を無記名の定額小為替または現金書留で、下記までお申し込み下さい。
〒111 東京都台東区浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内 パソケット通販T係
⑵郵便振替でもお求めになれます。振替用紙裏の備考欄に、商品名・機種を明記して、下記までお振込み下さい。振替用紙は郵便局にあります。
●加入者名＝パソケット／口座番号＝東京7-369216

※当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製及び賃貸行為は、一切許可されておりません。違反した場合は懲役または罰金が課せられます。
※画面の一部は開発中のものです。仕様は予告なく変更する場合があります。

パソケット

〒111 東京都台東区元浅草3-20-8-203
☎03-842-6462(直)

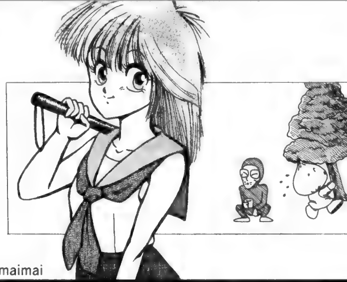
●募集●フリーグラフィッカー・フリープログラマー 簡単なマシン語ができればOKです。高給優遇。あなたの自由な時間をお使い下さい。自宅制作可・秘密厳守。詳しくはTELにて。

●募集●販売店・販売代理店 当社のソフトをショップで購入したいとの、お客様の声が多くなっています。特約店にご加入（無料）いただくことで、他店にはない当社の製品を販売できます。お問い合わせは、☎03(835)8358へ。

【広告のページ】この記事の内容に関して編集部は一切関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、下記住所テクノポリスソフトあてにお願いします。

開発室日誌II

テクポリソフトのビジュアル・トーク



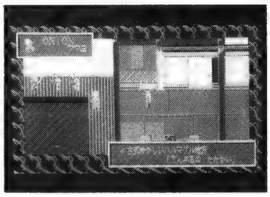
イラスト／玉吾郎／Y人／maimai

発売記念！ おにおんが語る おんなのこけ～さつたい制作秘話!!

やあっ。やっとソフト製作が終わって、ホッとしている、おにたまだよ。

最初はキャラクタ・データが少なくてどうなるかと思っていたけど、このページのイラストも描いている、たまごちゃんや、まいまいちゃんの協力もあって、ディスク4枚組にもなる壮大（？）なゲームになってしまいました。それにも入りきらずに、ボツになってしまった絵や音楽もあったりして、ちょっとホロリとしますね。

このゲームでは、味方の女の子たちが勝手に自分の判断でワサワサ動き回りますが、最初はもっと細かく複雑に動きの指定をプレイヤーが出さないと行動してくれないようになっていました。それが結構めんどうなのですべて自動で判断するようにさせたところ、戦闘シーンではプレイヤーがただボーッとながめているだけでも、女の子たちが勝手に倒しに行って勝手に終わってしまうというのんきなシステムになってしまいました。この、お山の大将みたいなシステムをあなたも一度味わってみてくださいね。さて、そんなわけで今月のプレゼントはこの、「おんなのこけ一さつたい」のデモディスクを10名様にだ。さっきいった、ボツの絵も入ってたりして貴重だよ。



◎和風の背景にスケルトンが出てきたりと、ワンダーな世界で過激な戦いが繰り広げられるのでした

カバラのお部屋

今月は開発室の有名人。神たまを占いましょう。神たまの誕生数は7で、性格は神経質で独創的。神秘的な雰囲気の人。その行動が極端なときには変わり者よばわりされてしまうのです。しかし、他人から見れば何を言っているのか分からないときがあることも否定できない。この誕生数の人は既成の概念を撃ち破る革新的なことができる。XKDも私も同じなの。つまり、変わりものです。（まんた）

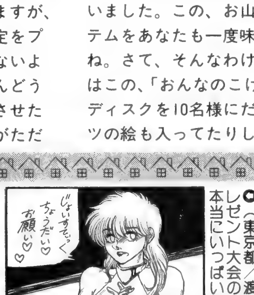
◎（兵庫県／まいていクン）かいはつくんに続いて、かいはつ野郎のスタートみたいだけど、何が変わったのだ？

らしく、このごろは自転車にも乗らないようなので、あて先です。

〒105東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリスソフト
開発室日誌II係　までだよ！

たつひこ商会広告

全国的に海が恋しい季節になりました。開発員たちもこの時期になるとフラフラと海水浴にでかけます。去年は開発員Oを運転手にしてレンタカーで行ったそうです。目的地のそばにエッチな秘宝館があって、みんなで入ろうとしたんだけどあいにくの定休日で観覧できなかったんだって。せっかくの海なのに何やってんでしょね？



◎（東京都／渡辺恵子サン）先月のプレゼント大会の発表は来月するからね。本当にいっぱい賞品があるのだ

ストロー通信

梅雨もやっと終わったけど、みんな元気かな？ 開発員の中ではまいまいがみょ～に元気で、あははっと働いてます。私はよく知らないんだけど、この前一緒にソフトを作った人のお家によく行ってるらしく、通い妻って呼ばれてます。お母さんとも変に仲がいい

！開発ROOMは謎だらけ　その⑭

謎のQ　QはQUIZのQ

てなわけで、いきなりではあるがクイズ「しぶオークの謎」だっ！

<問題>

テクポリソフトより、7月5日堂々発売されたはずの『おんなのこけ～さつたい』。このソフトに登場する「しぶオーク」という名のモンスターは、最初はちゃんとした名前がついていたのだが、さる事情により、こんなおかしな名前になってしまったのだ。はたしてその事情とはなにか？ また、彼の本当の名前とは？ 正解者には抽選でなんかあげやう。

謎のQ　完　　（やむーん）

今月のプログラム　たまよけゲーム

PC-88 全シリーズ用

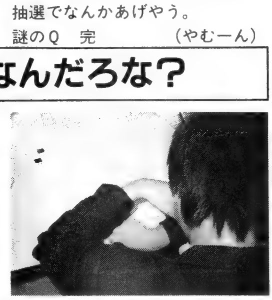
神たま（Kのマーク）を操作して右にある専門学校まで何回行けるかを競うゲームです。上から降ってくる障害物に負けないようにして通いましょう。最近神たまをみかけないけど、どうしたのかな？と思いながら遊ぶのがコツかと思われます。　（作／おにおん）

```
10 CLEAR ,&HBFFF:I=&HC000:DEF USR=I:WHILE A$<>"
!":READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):I=I+1:WEND:DATA
21,08,FF,01,42,0B,3E,EC,ED,B9,E0,E5,23,36,20,11
,78,00,19,16,EC,7E,FE,4B,28,0A,FE,20,28,06,16,2
0,FE,87,20,01,72,E1,18,DE,!
20 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5:CLS 3:F
OR A=0 TO 3:FOR B=10 TO 16:I=&HF3C8+B*120+A*20:
FOR C=0 TO 14:POKE I+C,&H87:NEXT C,B,A:FOR A=0
TO 79:POKE &HFE90+A,130:NEXT
30 L=L-(INP(0)=191)+(INP(0)=239):LOCATE RND*36+
3,0:PRINT CHR$(236):LOCATE L,22:PRINT" K ";:A=U
SR(0):I=&HFE1A+L*2:IF PEEK(I)=75 THEN IF L<37 T
HEN 30 ELSE W=W+1:L=0:POKE I,32:LOCATE 35,24:PR
INT W;:GOTO 30
```

次のゲームはなんだろな？

さてさて、無事に『おんなのこけ～さつたい』が出たんで、次のテクポリソフト新作情報です。

軒並み出る出ると言いながら、どんどん遅れているソフトばっかりなんですけど、一応次の予定は『全国おんせん麻雀』だと思います。もしかしたら『まじゃべんちゃー』のMSX2版かもしんないし、『SAYOKO』か『ときめきSECIL』か『きゃぴきゃぴGOLF』かもしんないな！

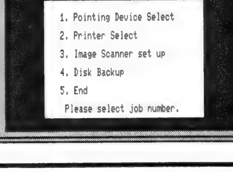


結局、できたもんから出すっていうざぶざぶらしい……（特派員）

とにかくLALF

某お絵描きソフトの売上を激減させたと噂の『LALF』ですが、向かうところ敵なしです！

今度、NECのC.G.コンテストもあるし、テクポリでも毎月やってるし、1万2800円もするんだけど、買って損するツールじゃないです。登録ハガキを見てるとソフトハウスの人がいっぱいいて、さすが『LALF』、プロユースにも耐えるんだなって、開発者一同喜んでいます。だから、みんなも買ってね！



番外佳作くん

広島県の原田くんや、山口県の宮内くんほかのみなさんから開発室日誌1周年のお祝いのお便りをもらったぞ。1年ももってよかったよかった。パ☆コくんや、まいていくんも相変わらずすごいパワーなのだ。これからも開発室日誌をよろしくねーんのふいふいーんと。最近は、まじめなソフトもだしてほしいというハガキも増えているのがポイントですね。

まいまいる～む

まいまいは、『テクノポリス増刊　同人ソフト大全集Vol.1』で、おおぼけをしてしまいました。なにをしたかとゆーと、掲載したハガキを描いてくれた人の名前を載っけるのを忘れてしまったんれふ。今、ここで書きまふので、許してやってくらぴゃいなの。P143の向かって左がNewクン、右がREVELクンです。ほんとにごめんらさい。

No.1 SOFT SHOP アルフ

X68000

■ハード

商品	型番	販売価格
X68000 EXPERT	602C	とても雑誌にはのせられません。☎でご確認を!!
X68000 EXPERT HD	612C	
X68000 PRO	652C	
X68000 PRO HD	662C	
0.31ディスプレイテレビ	612D	
0.39ディスプレイテレビ	602D	
0.31ディスプレイ	603D	
21型カラーディスプレイ	21CD	
RGBシステムチューナ	6/8TU	
カラーイメージスキャナ	8NS1	
カラーイメージユニット	6VT1	
X68000 ACE HD	611C	239,000
MIDIボード	6BM1	とても雑誌にはのせられません。☎でご確認を!!
CZ-8PC4 漢字プリンター		
CZ-8PC3 漢字プリンター		
CZ-6BE1A		
AN-S100スピーカーシステム		28,900
CZ8NJ2アナログジョイスティック		18,900
CZ-8NJ1 ジョイカード		1,400

■ソフト

商品	販売価格
ミュージック PRO-68K[MIDI版]	23,000
コロニー	8,100
アークス	8,300
大海令	10,600
THE 福袋V2.0	8,400
Cコンパイラー	31,000
コミュニケーションプロ	15,800
ニュープリントショップ	15,800
サンプリングプロ	14,500
ミュージックプロ	14,900
サウンドプロ	12,900
アフターバーナー	7,600
デュアル・ターゲット	7,300
ビジネスプロ	52,000
Z's STAFF PRO68K[Ver2.0]	44,000
ソフトでハードな物語Ⅱ	6,500
ドラゴン スピリット	7,000
源平討魔伝	6,500
スペースハリアー	5,800
ロードス島戦記	8,100
フルスロットル	7,500
熱血高校ドッチボール部	6,800
サラマンダー	7,000
SUPER大戦略68K	7,400
マンハッタンレクイエム	6,700
白夜物語	8,800
ザ・キングオブシカゴ	10,500
ガルフォースⅡ	6,800
信長の野望全国版	8,300
サンダーフォースⅡ	8,500
麻雀悟空	6,500
三国志	12,200
デス・ブリンガー	7,800
ウルティマ4	7,900
めぞん一刻完結編スペシャル	8,200
R-TYPE	6,200
リターンオブイシター	6,800
やりたい放題2	5,600
パワーリーグ	6,500
A列車でいこうⅡ	11,000
デュアル・ターゲット	6,400
ラストハルマゲドン	7,800
名監督Ⅱ	8,600
ウォーニング	6,800
琥珀色の遺言	8,600
ファンタジーⅢ	8,600
殺人クラブDX	6,400
パワフルまあじゃん2	6,500
スタークルーザー	7,400
トリトーン・ファイナル	8,400
クルージュ	7,500
マイト アンド マジックブックII	7,800
太平洋の嵐	12,000
ヒストリーオブエルスリード	7,200
ダブルビジョン	5,000
カインドゥ・ギャルズ	5,800
PUPPET SHOW	3,200
ジェノサイド	7,300
テトリス	6,000
蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	7,800
ミッド・ガルツ デュアルサイド	6,300
森田将棋Ⅱ	8,500
ライトニングバッカス	8,400
カサブランカに愛を	6,700
ザ・マン・アイ・ラブ	6,700
ローグ・アライアンス	8,400
C-TRACE68	49,000

X1

■ハード

商品	型番	販売価格
ターボZⅢ	888C	???
X1用FM音源	8BS1	18,900
アナログ0.31モニター	14FD	51,000
X1Gモデル30＋TVアダプター		24,800

■ソフト

商品	販売価格
(t)シャティ	7,200
(t) ローグ・アライアンス	8,400
(t) 水滸伝	7,300
トワイライトゾーンII	6,700
(t)美しき獲物たちPART VI	3,400
トリトーン2	8,400
イースⅡ	6,700
(t)ソーサリアン	7,300
(t)ソーサリアン(シナリオ1～3)	3,300
(t)ソーサリアン(ユーティリティ)	3,300
(t)ガルフストリーム	7,300
ローグ・アライアンス	8,400
(t) エグザイルII	5,800
マスターオブモンスターマップ集	3,900
ウルティマI	5,800
ラストハルマゲドン	6,800
アークス	8,500
スーパー大戦略X1	7,000
サイオブレード	7,600
信長の野望・全国版	8,000
スター・クルーザー	6,800
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	7,300
白夜物語	6,800
琥珀色の遺言	8,600
ウィザードリィ4	10,500
リヴォルティーⅡ	6,500
三国志	11,000
(t)少女遊戯	6,700
マイト＆マジック	8,000
自己中心派2	5,900
ハイデッガー	6,800
イシュラル	5,700
マイト&マジックブック2	7,800
マスター オブ モンスターズ	6,800
と・き・め・き SESIL	6,700
リターンオブイシター	5,800
新九玉伝	7,600
ディアプロ	5,900
やりたい放題2	5,500
テトリス	6,000
パワフルまあじゃん2	6,600

FM TOWNS / FM77

■ハード

商品	販売価格
FM TOWNS モデル1	とても雑誌にはのせられません。☎でご確認を!!
FM TOWNS モデル2	
FM T-KB101 キーボード	
FM T-DP531 0.38モニター	
FM T-DP532 0.26モニター	

タウンズセット(一例) 本体＋モニター＋キーボード＋OS＋その他
セット価格320,000円より

■ソフト

商品	販売価格
琥珀色の遺言	8,600
アンジュラス	7,000
イースⅡ	6,800
(TOWNS) R-TYPE	8,200
(TOWNS) ムーンボール⊖	8,100
ウィザードリィ4	10,400
(TOWNS)コロニー	8,100
(TOWNS) サイバー・シティ	8,200
(TOWNS) スーパー大戦略	7,200
めぞん一刻・完結編	6,800
(TOWNS) 麻雀悟空	7,500
(TOWNS) ソフトでハードな物語/2	8,200
マイト&マジックブック2	8,400
(TOWNS) 森田将棋II	11,600
ローグ・アライアンス	8,400
(TOWNS) アフターバーナー	8,400
(TOWNS) エボリューション	8,400
(TOWNS) インビテーション	8,400
(TOWNS) G-エディット	25,000
(TOWNS) TOWNSシステムソフトウェア	17,000
(TOWNS) SOLID 89	8,400

PC-8801

■ハード

商品	販売価格
PC88VA2	195,000
PC8801FE	86,000
PC8801MA2	114,000
KD854N	52,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードⅡ	31,000

■ソフト

商品	販売価格
シュバルツシルト	8,400
戦国群雄伝	7,300
クライシス	7,200
コスモスクラブ	7,400
クリムゾン2	6,200
ヴァルツェル	7,500
ウイザードリィ4	10,200
イースⅡ	6,500
ソーサリアン	7,300
ソーサリアン(シナリオ1～3)	3,400
ソーサリアン(ユーティリティ)	3,400
(VA)デス・ブリンガー	7,800
デリンジャー	7,500
アークス	6,800
ラストハルマゲドン	6,800
マスターオブモンスターズ	7,000
ビデオクイーンをさがせ	5,500
(2HD)ミッド・ガルツ デュアルサイド	10,900
シルバーゴースト	6,400
エグザイルⅡ	7,400
めぞん一刻・完結編	6,200
スーパー大戦略88	6,500
ラ・ル・フ	10,800
サーク	7,300
水滸伝	7,300
おんなのこけ～さつたい	6,700
バランス・オブ・パワー	10,500
(VA)マイト・アンド・マジック・ブックII	8,600
やじうまペナントレース	6,200
PUPPET SHOW	3,200
ヴァルナ	6,600
プライベイドスクール	5,500
信長の野望・全国版	8,000
やりたい放題2	5,500
シャティ	8,500
死霊戦線2	6,300
パワフルまあじゃん2	6,500
ウルティマI	5,700
ごくらく天国おめみえの巻	6,400
琥珀色の遺言	8,600
バーニングポイント	7,200
ハイバーニア	7,500
ポッキー	6,200
F15ストライクイーグル	6,600
自己中心派2・3	6,400
リップスティックアドベンチャー	5,500
P1	28,000
(VA)太平洋の嵐DX	12,000
ガルフ・ストリーム	7,300
怨霊戦記	8,300
(VA)トリトーン・ファイナル	8,300
スタートレーダー	6,400
維新の嵐	7,300
クリスタル・ドリーム	6,600
三国志	12,500
天使たちの午後 番外Ⅲ	7,500
白夜物語	6,800
(VA)ロードス島戦記	8,000
トリトーン2	8,500
スナッチャー	7,000
やじうまペナントレースデータ	3,900
マイト&マジックブック2	7,800
アドヴァンスト・ファンタジアン	6,800
首斬り館	7,900
サバッシュ	6,500
(2D)ガウディバルセロナの嵐	8,000
ミッドガルツ前・後編	各 6,200
と・き・め・き SESIL	6,700
D.C. CONNECTION	7,200
プロヴィデンス	6,700
殺しのドレス2	5,800
ヴァリスⅡ	7,300
(VA)ウルティマⅣ	8,400
展望台	6,600
水龍士・II	6,700
テトリス	6,000
探偵団X	6,300
キューティーハニー	7,500
銀河英雄伝説	7,500
ローグ・アライアンス	8,500
トワイライトゾーンII	6,700
美しき獲物たち VI	3,400
(2HD)バルセロナの風	8,100
ディガンの魔石	8,700
天使たちの午後III	7,500
神の聖都	8,000

PC-9801

■ハード

商品	販売価格
PC286VE-STD	193,000
PC98DO	TEL
PC9801RA2	335,000
PC9801VM11	222,000
PC9801RX2	259,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
PC9801 UV11	181,000
PC-9801-26K	19,000

■ソフト

商品	販売価格
リーチ・フォー・ザ・スターズ	8,100
大戦略Ⅲ	8,100
ガルフ・ストリーム	7,300
ダーク・レイス	7,900
ウイザードリィ4	10,500
イースⅡ	6,800
ソーサリアン	8,700
リングマスター	6,700
大海令	11,000
天下統一	8,000
探偵団X	6,300
ソーサリアン(シナリオ1～3)	3,400
ファーストクイーン	7,400
ドラグーン・アーマー	4,800
ティル・ナ・ノーグⅡ	7,700
エグザイルⅡ	7,400
テストドライブ	5,800
ソーサリアン(ユーティリティ)	3,400
ハイドライド3	7,000
ヴァルツェル	7,500
ロードス島戦記	8,500
ラストハルマゲドン	6,700
マイト&マジックブック2	7,800
信長の野望・全国版	8,600
太平洋の嵐DX	12,000
ミッドガルツ	8,600
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
デュアル・ターゲット	6,300
やりたい放題2	5,500
自己中心派2	6,700
琥珀色の遺言	8,800
ローグ・アライアンス	8,400
ビデオクイーンをさがせ	5,500
展望台	6,600
アンジュラス	6,900
銀河英雄伝説	7,500
実践ビリヤード	6,700
ダブルイーグル	7,700
首斬り館	7,500
シュヴァルツシルトⅡ	8,000
森田将棋II	8,500
ディガンの魔石	8,700
アスガルト	6,700
D・C・コネクション	8,400
サーク	7,300
神の聖都	8,000
三国志	12,500
蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	8,500
時空の花嫁	6,700
リングマスター2	6,700
シュバルツシルト	10,500
デスブリンガー	8,500
信長の野望・戦国群雄伝	7,300
せ・ろ・り	6,100
水滸伝	7,300
SUPER大戦略98	7,200
殺しのドレス2	5,800
ライヒスリッター	6,800
ガウディ バルセロナの嵐	8,100
デリンジャー	7,200
アルビオン	8,500
F15ストライクイーグル	6,300
少女遊戯	6,300
リップスティック・アドベンチャー	5,500
テトリス	6,000
ヴァリスⅡ	7,200
スタークルーザー	6,700
ライトニングバッカス	7,000
トワイライトゾーンII	6,700
PUPPET SHOW	3,200
スタートレーダー	7,200
ポッキー	6,200
遊兎伝	6,600
バランスオブパワー(5"2HDのみ)	10,600

MSX / SEGA

■ハード

商品	販売価格
FS-AIWX	50,000
FS-AIFX	41,000
DM-405 MSXモニター	32,000
セガ メガドライブ	15,000
スペースハリアー2	4,000
スーパーサンダーブレード	4,000
獣王記	4,000
ファンタシースターⅡ	5,900
アレックスキッドの天空魔城	3,000
スーパー大戦略	5,200

■ソフト

商品	販売価格
フォトクラブ恐怖の館	5,500
ガルフォースII	6,700
ウィザードリィー	8,400
コスモス・クラブ	7,500
ホワッツ・マイケル	6,200
美少女コントロール	5,800
天使たちの午後III	7,500
アンジェラス	6,900
F1スピリット3D	5,800
少女遊戯	6,600
レイドックⅡ	5,800
神の聖都	8,000
アークス	7,200
プライベートスクール	5,500
琥珀色の遺言	8,400
ヴァルツェル	7,500
(R)三国志MSX1	10,900
ヴァリスⅡ	7,200
首斬り館	7,900
マスターオブモンスターズ	6,800
ディガンの魔石	7,300
(R) 魂斗羅	4,900
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
アグニの石	6,400
サイオブレード	7,600
(2＋)プロ野球ファミリースタジアム	6,300
パックマニア	5,500
ラストハルマゲドン	6,300
グレイテストドライバー	6,300
エグザイルⅡ	7,500
ローグ・アライアンス	8,400
(R)三国志MSX2	12,500
死霊戦線2	7,200
と・き・め・き SESIL	6,700
(R) 牌の魔術師	4,900
(2＋)ミッド・ガルツ デュアルサイド	10,900
A列車で行こう	6,300
やりたい放題2	5,500
アンデッドライン	5,500
怨霊戦記	8,400
カオスエンジェルス	6,400
トワイライトゾーンII	6,600
スナッチャー	7,800
時空の花嫁	6,600
ガウディ バルセロナの嵐	8,100
センターコート	5,800
ミッドガルツ(SIDE A/B)	各7,300
モン・モン・モンスター	5,800
(R)信長の野望 全国版(MSX2)	8,300
番外・III	7,500
ロードス島戦記	8,100
ラプラスの魔	6,400
PUPPET SHOW	3,200
ファンタジーIII	8,300
ザ・ゴルフ	5,800
(2＋)ガルフ・ストリーム	7,300
マイト アンド マジックブックII	7,800
(R) 幽霊君	5,800
テトリス	6,000
雷の国 クルージュ	7,300
デリンジャー	7,200
シュバルツシルト	8,300
(R)ファンタジーゾーンII	5,700
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,500
(R)水滸伝	8,300

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は、1つ300円、2つ500円、3つ以上は650円です。1本ずつ発送の場合1本につき300円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00～7:00まで

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

お電話
(　　)

商品名	利用機種/メディア	販売価格

(送料　　　＋販売価格合計　　　)×1.03＝税込合計代金　　　円
1円は切りすてて下さい

次号予告マンガ テクノポリス

えすでぃーてくのぼりす

by 佐藤　元
＋編集部

とゆーわけで帰ってきたC.G.特集9月号は8月7日発売です!!

編集部員の休憩室

●となりの業務部へ移ったTOTOLO。○○○○へ行ってしまったTAKE。ときちゃるの浮気が発覚し、「だったら、あたしも浮気してやるわ」とTAKEの後を追うまなみ。なにはともあれ、みんなガンバレよなっ！　（天龍三冠統一の新聞記事を壁に貼ってニコニコするうんず）

●「バカタレッ！」「すまん……」「だみだよ～」「TOTOLOちゃ～ん」「お腹すいた～」「チョチョシピリ」「ノォノォ～！」「ハラホロヒレハレ」「ヘソの下の線」「来たっ!!」「あっ、鈴木さんだ」「しくしく……」「うんずが変～」――こうして編集部の夜が明けます。（ときわ台ともあと5か月!?でおサラバする予定のときちゃる）

●どーも。新人のR田中一郎です。おもに同人関係を担当すると思います。この前、浅草東宝のオールナイトでクレージーキャッツ特集を観てきました。うーん感動！　（スーダラ節を歌って踊れるナゾの新人。スチャラカ男R田中一郎）

●今月も皆様お疲れさまでした。３人減った分１人の担当ページが平均５ページ増えているとか（うんず集計による）。それはともかく梅雨ですね。お陽様の嫌いな私は雨も嫌い！　花曇りの日が好きです。（早くも春を待つChikagon）

●「結婚するなら北海道のコにしなさい。おいしいモノ食べれるから……」というありがたい母親のお言葉。カビのはえた残飯を見るたびに真剣に考えてしまう今日このごろ。あらあら。（お年ごろパンプ）

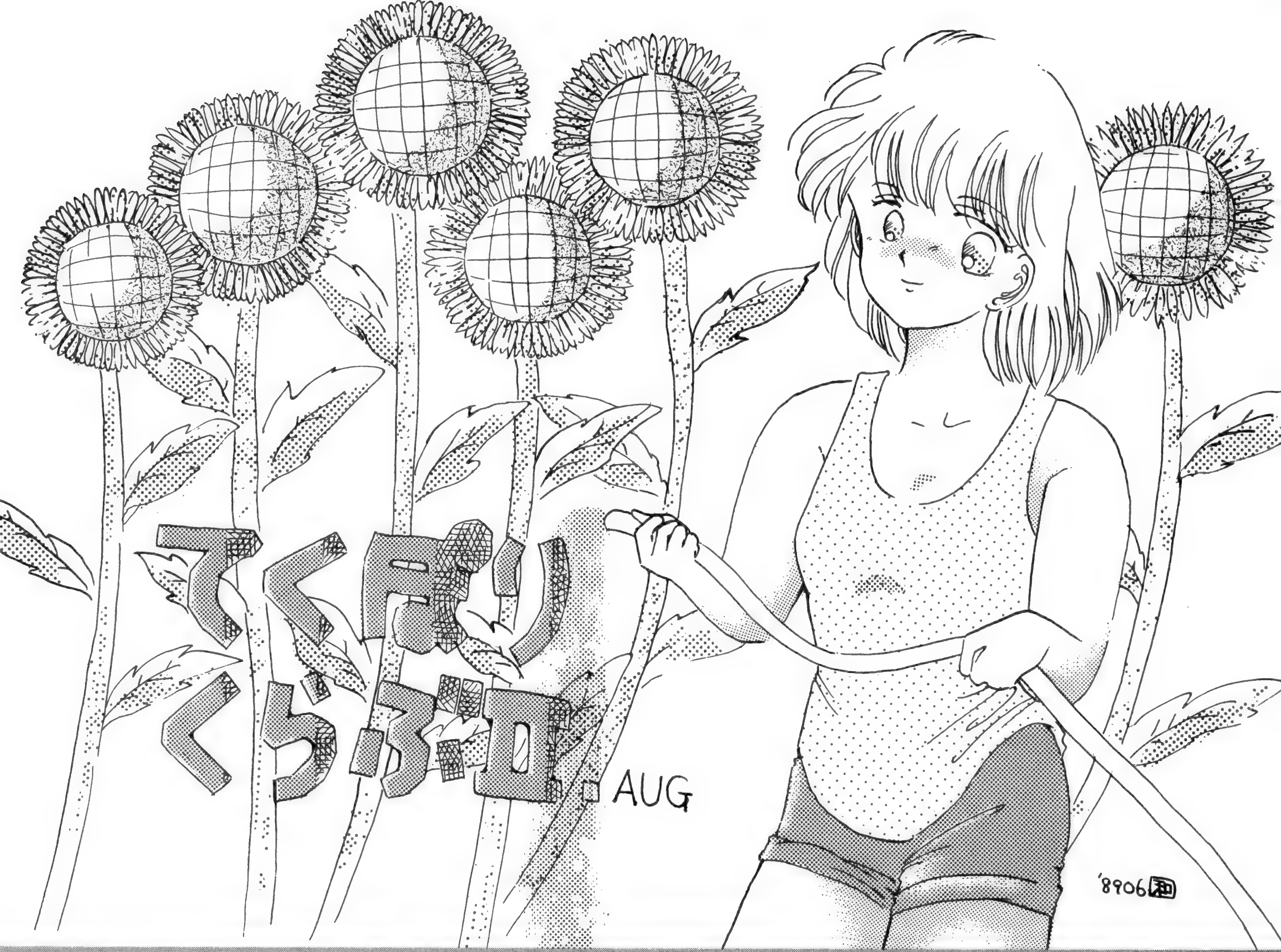
●ムチャな戦いに挑み、すぐ死ぬMIPORI。レベルが高いけど方向オンチのCHIKA。戦わないMAIMAI。そして、人まかせなHENO。いつになったら〝おんなのこけーさつたい〟って終わるのかなぁ？　今日も今日とて、戦いに励むのであった……。（近くのレコード屋さんに、あなた「いか天」見てるでしょ!?と、指摘されたハデな色づかいのHENO）

●先日、横浜博に行き、NEC館のシミュレーションでななんと！合格率10%の適性テストを最後までクリア！　やったー♡　だてに、この編集部に１年いるわけぢゃあないワ（？）と、とても満足して帰ってきました。（深夜、虎ノ門の交番でまたまた補導されかかったみぽりん）

●実はこのところアイちゃんに元気がありません。水着募集のハガキが、ういざどんの夏服のハガキと比べて集まりが良くないのです。まだまだ、これからくるって。大丈夫だよアイちゃん♡　ネ、みなさん？　P.S.着替え中のういざどんを覗いたのが、見つかってカミナリを落とされちゃったい。（インディアナ ジョーンズを６・24に見にいっちゃったぜのTOTOLO）

●ザ・ライトスタッフ＝あっ軽い人々。

（HIDE）



みんな、元気？　今月はお待ちかね！の名場面特集♡　もー、おたよりの多いコト…！　特にR.P.G.関係は、思い入れのスゴサが感じられました。とゆーワケでなんと！　3ページにわたる大特集だよ♡　好評の地球丸クンの連載もあって、今月はまたまた増ページなのだっっ！　ノリにノッてるテクらぶ⑪、今月もバッチシよ♡　（ひろみ）

トビラ絵を描かせていただけるなんて、ビックリです　うれしい♡　私は今、MSX2版　ダ・ピンチ　を予約しているので、これが載るころには、ばんばんやってれるといーなあ。ところで６月号のKWTさんは雨で遠足してないそうですが、やりましたよ、うちの学校は。どーいう学校だ。
橋本和巳サン（北海道・№A06B）

♡わー、ひまわりって明るくて、ホント、夏！って感じがイイよね。ひろみも大好きです。いつも女のコらしい、かわいいイラストをどうもありがとう。これからもよろしくね♡　（ひろみ）

おたより1　名効果音!?

ひろみさんは『スナッチャー』をプレイしたでしょうか？　このゲームの序盤で工場跡の爆発するシーンがあるんですが、これがとてもビックリするんです。普通の爆発シーンと同じで画面が赤や黄色で爆発するのですが、このシーンは音が異常な大爆発をするのです。普通はドカーンとただ鳴るだけなのですが、このシーンではその少し前のシーンでパソコンの音量を最大に上げさせて、そして爆発音を鳴らすのです。これ以上もうないという程の音なので、心臓が止まるかと思いました。でも、こんな風にするといかにも大爆発という気がしますね。
Beeクン（北海道・№A08F）
♡凝った演出だよねえ。「音量を大きくして下さい」っていうメッセージどおりにすると……!!　ひろみも編集部で見てたけど、プレイしてたChikagonさんは一瞬、目を大きく見開いたまま動けなくなってたよーだし。心臓の強い人、試してみては？　（ひろみ）

おたより2　うれしー♡

らんせ☆れいサン（千葉県・№AOBO）。時間と戦って描いてくれたそーです。ありがとう♡　これからも、よろしくね!!

はみだしくらぶⅡ
●とある客の会話（おそらく２人とも88ユーザー）。「MSXとMSX2ってどうちがうの？」「１ドライブか２ドライブかってだけだよ」（おいおい）「じゃあMSX2＋は？」「それにROMがつく」（どっひゃー!!）……私は某ソフト屋店員。（埼玉県・ぞぞろぎ☆カンクン）♡う……。じゃあ今までROM版はどーしてプレイしてたんでしょーねえ？（ひろみ）

倶楽部 塀の中

やあやあテクポリ読者の諸君、再び会えるとはこの地球丸、光栄の極み。今月もイカす講座を目指して腰の骨がくだけるような内容でがんばるから、応援よろしくな!!

さてさて2回目を迎えた当「塀の中」、いまだ服役者ゼロ。これでは講座にならんってことで、今回は予告通り私がイラストを描く際の手順を紹介したいと思うのだ。

念のために言っておくと、下に紹介した手順はあくまで私自身が便利な方法であって、すでに手順が確立している人にはなんら強制力を持たないので、そのつもりで。

手順1

それじゃあ始めようか。まずB6版ぐらいの薄手の紙を用意してくださいな。実はコレ、下描き用の紙です。とゆーコトは、ケシゴムに強ければ言うことありません。

なぜ直接ハガキに下描きをしないか？　それは、ケシゴムがけや鉛筆の線の溝等でハガキの表面を傷つけると、ペン入れの際のフィーリングを大きく損なうからなのだ。しかも傷ついた表面は手の油分を吸収し易く、墨汁をはじいたり、インクをにじませたりとロクなコトがありません。闘いは下描きの時点で始まっているのだ!!

ま、だまされたと思って試してごらん。熟練すればするホドわかるこのアリガタみ!!　思わず涙ちょちょぎれちゃうぜ♡

手順2

さて、なぜ下描きをするのに、ハガキより少し大きめの紙を使うのか？

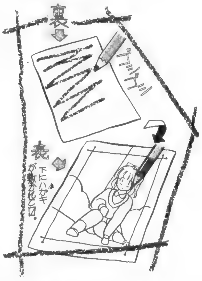
それは構図に幅を持たせるための作戦だったのだ。初めからハガキ大の紙に下描きすると、どうしてもワクにとらわれ過ぎる。つまり、ハガキの中で自己完結してしまっているよーな構図になるのを避けられない。そこで少し大きめの紙に下描きをし、その後ハガキ大のワクどりをしちゃうのだ。思いもよらない構図を発見できたりして、絵柄の幅が広がるぞー。

あ、そうそう!!　そのときに下描きの紙を裏からすかして見たりすればデッサンの狂いなどが未然に防げマス。どうせ下描きなんだから、何度でも描き改めちゃおーちゃん♡

手順3

いよいよハガキに下描きを転写するぞー。え？　どうやるのかって？　簡単、カンタン♡

下描きの裏に鉛筆ヌリたくってハガキに重ね、上から下描きに沿ってなぞると……。あーら不思議!!　ハガキの上には下描きと同じ絵が!!　イカすー♪



ナニ？　カーボン紙と同じだって？　そりゃそうだけど、カーボン紙の線はインクをはじくので、下描きには不適当なのだ。う～む、奥が深い。

注意点としては、下描きの中から選び抜かれた線だけをハガキに転写することだね。ゴチャゴチャした下描き全てを転写するのは不可能だし、ハガキの上には線が少ない程ペン入れに支障を来さないってのは当然わかるよね？

手順4

さあて、ついに理想の下描きが完成しました。ハガキ上の線をペンでなぞればそのまんま完成してしまいそうな美しさ!!　大体このあたりで、ベタと白い部分の比率や、どんなトーンを使うかナドト、完成後を想像し検討します。いきあたりばったりで描けるのは多くの経験をつんでから!!　自分の画風にマッチした処理や、絵のどこにポイントを置いた構図なのかを把握した上で、初めてペン入れできるのです。

本当に第一印象で目立つイラストは、すでに構図と下描きの段階で8割方、効果をあげているもの。あとはそのイメージを損ねないよーにペンを入れるのみ。もうこれからは失敗は許されないぜ!!

手順5

さあてペン入れ!!　図を見てごらんたまえ。手の汚れや油がハガキにつかないようにティッシュペーパーを敷いているだろ!?　小さな心がけだが、効果は大なのだ!!

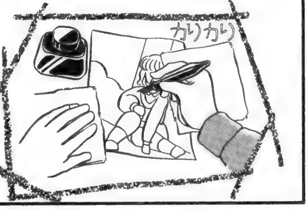
ペン入れの際の注意は、ほかにもあるぞ。ペンに慣れている人なら問題はないだろうが、きれいな下描きであるホド、緊張して線がブルってしまう人も必ずいるはず。が、解決策は簡単♡　息を止めてゆっくり線を引けばO.K.!!　ちなみに私は今でも息止めて描いてます。

残る注意点をいくつか挙げておくので気をつけてみてね。

◆描きにくい角度の線はハガキの向きを変えて、描きやすくして描く。

◆長い線は小手先に頼らず、ヒジから先全体で大きく引く。

◆下描き用の薄紙を裏にしてハガキに転写すれば、左向きしか描けなかった人も難なく右向きのキャラが描けちゃうぞ!!



ってなワケ♡　今回はあくまで「手順」ということで、専門技術は来月に回したいと思う。お楽しみに。

今月の割言　紙の痛みは心の痛み、汚れた指がボツを呼ぶ

少しは参考になったかな？　質問があれば、どしどし塀の中までどーぞ。次号も印刷の関係で服役者はゼロのはずだから、私の好き勝手させていただくぜい。服役志願者は、お題に沿った力作をバリバリ投稿してね。ハガキが集まればこちらとて、力のイレかたが違うしさ。ね!?

そうそう、11月号のお題は右の通りなんだけどぉ、気をつける点をいくつか。まず腰。ポーズの中心になるのは腰です。次に腕。腕の動きでポーズに変化が出ます。下描きの時点で不自然なポーズになってないか何度も見直すコト。基本的な点は押さえた上で意表をついてギャフンと言わせて下さい（8月20日必着ね）。

それでは今月の「塀の中」はこの辺で。んちゃ、投稿待ってるからねー。意表つけよーっ!!　（地球丸）

11月号のお題――　腰かけて笑う少年（少女）

今月の掲示板はお休みさせて頂きます

はみだしくらぶII

●山形から転校してきたN君とゲーセンに行った。「俺、こーゆートコ、初めてなんだけど」と緊張していたNだった。が、3日後、僕がゲーセンに行くと、視界にはNとそれを取り巻く大勢の人々が目に写った。「なんだ、あの人だかりは？　まさかNの野郎、何かしでかしたのでは……」僕は走り寄り、周りの人に聞いてみた。（次ページに続く）

おたより3 キズの正体は…？

いつものように僕がパソコンの前に座り、スイッチを入れると、ふとキーボードの傷が目にとまりました。「あれ？　こんなトコに傷ついてたっけ……？」と少し考えましたが、楽天的な私は「前からあったんだな、まっいーかっ」とゲームに集中しました。

そして２日後キーボードの傷がふえたよーな気が……兄にきいてみると「そんなの知らねーよ」とゆーコトでした。つかしーなあ……と首をひねりながらもその日はそれだけでした。しかし傷は日に日に増えている！　こ、こいつは……とそのとき私の頭にはっとひらめくものが！　ま、まさかねえ……いや、うちの母上だ、やるかもしれない！

それはつい先日、テレビで犬がワープロを足でうつ映画を放送していたときのこと。犬好きのうちの一家は家族そろってそれを見ていました。そして問題のそのシーン（ワープロ打つとこ）が映しだされ、私達３人（父、兄、私）は「うーん、偉い犬もいるもんだ」と感心していました。そのとき母は一言、「犬の世界もコンピューターの時代ね……」とうちの愛犬――仮にポチとしておこう――のほうを向いてポツリともらしたのです。私は不吉な予感が一瞬頭をよぎりましたがあまり気にとめずにテレビに目を向け直したんです。でも、それが失敗のはじまりだった……。

そして思いきって母に尋ねてみると……。どどぉーん!!　なんと予想どーり母はポチにキーボードを打つ練習をさせていたのでした。「おかーさん！　んなモン、あのバカにできるわきゃーないっしょーっ!!　傷どーしてくれんのよぉっ」と半分切れてどなりました。でも、よぉく考えてみると一番の被害者(?)はポチではないか。毎日毎日キーボードの前に座らされ、打つ練習させられて……。ふびんなヤツ。それから私はポチの頭をなでながら「よし、これからあの傷はポチの汗と涙の結晶と思うことにしよう」と誓いましたとさ。ちゃんちゃん。

忍サン（千葉県・No.A09F）

♡困ったお母さんね、もー。キーボードの前に座らされてるポチが目に浮かぶようです。その後、特訓はどーなったのかな？　ポチによろしくね♡　（ひろみ）

おたより4 しくしく……

甘味屋ろお子サン（千葉県・No.A07C）。かくれゲーマーを探すんだっ!!　引きずり込むという手もあるし!?

おたより5 難しくって…

双葉つむりサン（大阪府・No.A0AA）。ビギナーにはムズいゲームもあるよね。今月の特集を参考にしてみては？

おたより6 こんな敵ならマル○

原田博之クン（兵庫県・No.A0AF）。遊び心も大切だもんね。原田クンはちょっとぽっちゃりタイプが好みかな？

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

梅雨さえ明ければ、いよいよ太陽の季節です。夏は楽しみゴトも多い反面、事故も起きやすいので、気を引きしめて過ごしましょうね。　（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'89年7月8日～8月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎意地をはったり、反抗的な態度を取ると周囲から孤立しそう。協調性が大切。♡相手の欠点をつつかないように。P打つ手すべて先をよまれそう。Hzケガには充分注意しよう。	天秤座★9/23～10/23	◎ピンチにたたされたときには誰かしら力を貸してくれそう。友達の恩を大切に。♡現実と理想のギャップを感じるかも。P計画性が勝敗のカギに。Hz早寝早起きを心がけること。
牡牛座★4/20～5/20	◎自分から積極的に行動をとれば、ツキに恵まれそう。まわりに流されているだけではダメ。♡深刻に考えず気楽にしてたほうが吉。P軽いノリでいこう。Hzイヤな気分はスポーツで解消。	蠍座★10/24～11/21	◎つい余計なコトに手出しをして、目標からそれてしまいがち。必要なコトだけマークしよう。♡思わぬ人からアプローチが。P決断力がモノをいう。Hz健康運良好。特にスポーツが吉。
双子座★5/21～6/21	◎持ち前の好奇心を発揮してエネルギッシュに活動すれば、まわりの人から幸運を与えられるかも。♡スムーズに一歩進展。P作戦を研究してみよう。Hz食欲旺盛で体重が気になるかも。	射手座★11/22～12/21	◎けじめと積極的な行動を心がければ大きな運をつかめそう。ここぞというときにハッスル!!　♡気持ちをハッキリさせないと、トラブルに。P有利な情報キャッチ。Hz睡眠時間は多めに。
蟹座★6/22～7/22	◎目標に向かってコツコツ努力すれば大きな成果が得られるかも。ただし焦ってはダメ。♡好きな人と友達になれそう。Pファイトさえ出せば楽勝。Hzカゼをひいたら長びかせないように。	山羊座★12/22～1/19	◎自己中心的な行動に出やすい傾向。まわりの意見も聞いて協調性を養うように。♡ラッキーチャンス到来。積極的に。P当たりハズレの落差が大きい。Hz無理がたたって疲労気味。
獅子座★7/23～8/22	◎不満を爆発させて当たり散らしているとみんなから見放されそう。セルフコントロールを上手に。♡一方的な態度は禁物。Pこだわりを持たずリラックスして。Hz体をマメに動かそう。	水瓶座★1/20～2/18	◎目標をかかげている人は友達や先輩に相談。意外に早く達成できるかも。♡ときには一歩引くコトも大事。Pツキまくって笑いが止まらない。Hzちょっとしたコトからカゼをひきそう。
乙女座★8/23～9/22	◎人の意見に惑わされやすく、頭の中が混乱しそう。冷静な自分を保つよう努力して。♡お互いに打ち解けあうには時間が必要。P迷わず素早い判断を。Hzついつい食べすぎる傾向あり。	魚座★2/19～3/20	◎押し付けがましい態度は友達から嫌われるもと。冷静で慎重な自分を持とう。♡短気は抑えるよう注意。Pゲームに集中できず、やや不調。Hzゆううつな気分はパッとはね返そう。

はみだしくらぶII　（前ページの続き）すると、「３日間かよい続けて、７本のゲームをハイスコアにしてしまった」という。しかしNは、名前の登録方法がわからず、トップはみんな空白になっていた。その後Nは、「空白の魔術師」とか「ゲームセンター荒らし」などと呼ばれるようになった。（岡山県・三平丸クン）♡無心の勝利ってヤツかな？（ひろみ）

今月のテーマは…
名場面

おたより 7

ムリヤリ名場面!?

桃樹繁クン（埼玉県・No.A0CC）。ムリヤリだけど許す!!　まいていクンの人気がうかがええるね♡

おたより 8

『オホーツクに消ゆ』だっ

Farクン(山口県・No.A03B)。憧れの花嫁♡　いいなあ……。ハッピーエンドっていいね。

おたより 9

綺想みどりクン（静岡県・No.A0A2）。大水龍様を復活させた感激に迫るものがあるよね

ぜったい『水龍士』!

おたより 10

レッドベアクン（埼玉県・No.A0C8）。私たちも、なしとげる目標を持っていたいね

おたより 11

いやはや『スナッチャー』

八木秀樹クン(愛知県・No.A0C9)。信じること　大切なコトを学んだ気がする

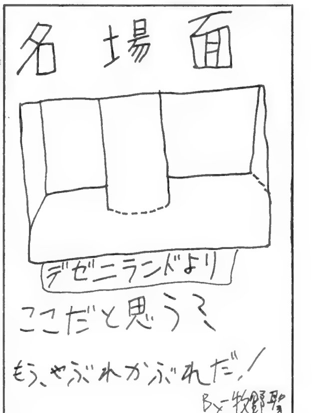
おたより 12

えふびぃクン(福島県・No.A0CA)。良い作品にはつい、『II』を期待しちゃうね♡

おたより 13

忘れちゃいけない『デゼニランド』

牧野聖クン（愛知県・No.A0CB）。懐かしい!!　柱を○○くと……？英語入力だったね



おたより 14

たった1度のエンディング

テレビゲームが主力だった7年程前、私はゲームセンターで『スタークルーザー』っていうゲームを見つけた。このゲームは、インベーダーゲームみたいに攻めてくる敵をドンドンやっつけるっていうカンタンなものだったんだけど、そのわりにえらくデモが凝ってるもんで「1つやってみるか」となった。でもこれが意外にムズい。あっという間にゲームオーバーになってしまった。頭にきて何度もゲームったワケだ。そして悪戦苦闘の末、ようやく最終面にたどりつくコトができたんだな。で最後の敵をやっつけた。

だけどここまで来たのは初めてだったからこの後どうなるかがわからない。すると画面に「プッシュ　？　キー」とでた。そこで恐る恐るボタンを押してみた。すると途中で自機の先っぽにつけられたせんべいみたいなものがグラフィックの中の赤い星に向かって飛んでいく。そして……命中。赤い星は一瞬白くなったと思うとゆっくりとくずれていった。そして……大爆発!!　そのグラフィックの美しいこと！　思わずタメ息がでた。星が爆発した後……大きな渦……新しい銀河の誕生……。銀河が宇宙に広がっていく……そのとき私は、確かに宇宙の広さに比べたら人間はなんてちっぽけなものなんだろうって思ったよ。それほど美しかったんだ……。

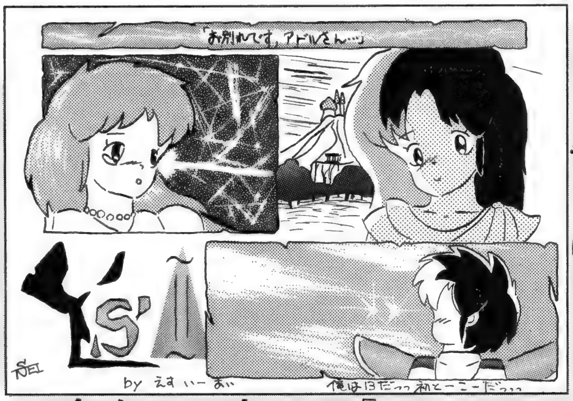
でもそのグラフィックをみたのはそれが最初で最後だった。次の日『スタークルーザー』はそのゲームセンターからは消えていたからだ……。やがてパソコンを買って『スタークルーザー』をやってみたけど、これがまったくのハズレでがっくりしたのをおぼえてるよ。でも……それでよかったのかもね……。もし何回も見ることができたならきっと飽きてしまうと思うんだ。たった1度だけしか見られなかったから、それは私の胸に焼き付けることがができたんだと思う。

木戸口弘クン（愛知県・No.A0CD）♡感動が伝わってくるようです。とてもいい体験だったね。小さなコトで悩んだり、クヨクヨしたりするときって誰にでもあるよね？　そんなとき、きっと励みにになると思うな。　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●「泣いてくれるの？　私のために……」「じゃあ、友達になれたのかな」「ありがとう。さようなら……」――『ヴァリス』より――この場面は感動の嵐!!　音楽もイイ!!　（長野県・パ☆コ♡クン）♡親友だった麗子を、自らの手で倒さなくてはならなかった運命……。切なく、悲しいね。ホント、これは名作だと思います。（ひろみ）

おたより 15



えすいーあいクン（埼玉県・№A0CE）。別れがあるから出会いがある。えっ、キザ？　うう一。

おたより 16

名場面――この言葉で思い出すのはやっぱり『イースII』のあのシーンだ。その日、盾以外をクレリアで固めた私ことアドルは、女神のお導きによりイースの国の中枢へと進んだ。そこで見たものは、石と化した２人の女神だった。そして、さらにダームの声……。「もはやここまでか……」と思った。ところがその瞬間、軽快な音楽とともに見覚えのある２人――ルタ・ジェンマとゴーヴァン――が助けに来てくれた。このとき、ゲームの中のことなのに、ものすごく感動してしまい涙まで出てきてしまった。仲間はやっぱりいいものだなー！

山下玲クン（神奈川県・№A009）

♡もうダメだ、って思った瞬間だけに感激も大きかったんだね。友情の大切さを教えてくれる、いいゲームだなあと、ウットリしちゃった♡　やっぱ、名作と言われるだけのものはあるね。（ひろみ）

なんてったって『イースII』

おたより 17

○HARUMIサン（長野県・№A0D1）。アドルはポーカーフェイスだからねえ。そのクールなトコが魅力!?

おたより 18

○虜霊凰頭クン（千葉県・№A0CF）。リリアとフィーナ。お馴染み、ダームの塔だね

おたより 20

○YAMCHANクン（兵庫県・№A0D0）。愛する人と別れる悲しみに耐える姿が涙を誘うネ。ぐすん

おたより 19

何故、戦うのか？　彼は自分の心に問うてみた。答えは出なかった。英雄になるためではない。地位や財産のためでもない。今、彼を動かしているものは怒り。そして人々の希望――ただそれだけ。今まで出会った人々の面影が頭をよぎる。もう、会えないかもしれない。でも、勝たなくてはならない。

今、彼はこの戦いに終止符を打つため扉を開く。――彼の名はアドル……アドル＝クリスティーン。

夏休み無しの無名吟遊詩人クン（大阪府・№A0D2）

♡カッコよくキマリ!!（ひろみ）

おたより 22

これもなかなか『ハイドラ3』

○裕介クン（北海道・№A02C）。巨大なガイザックが気持ち悪～い。でもボスキャラだけに、強いのよね

おたより 24

どっこい『ウィザードリィII』

蟬時雨クン（埼玉県・№A076）。う、難しそう……。方向音痴のひろみにはお手あげ!?

おたより 21

○小野寺勇騎クン（兵庫県・№A0D3）。リリアが愛らしく描かれてるね。もちろん、ファンなんでしょ？

『セイレーン』よ

おたより 23

○忍サン（千葉県・№A09F）。思い入れ2枚組の大作です。思い入れの強さがうかがえるね!!

○Sandayクン（香川県・№A0D5）。親友を失う悲劇。平和を願う気持ちがわかるね

泣けるぜ『ヴァリス』

おたより 25

はみだしくらぶII

●名場面ていうと僕の場合は哀しい場面のほうが多く思い浮かびます。なぜでせう？　ちなみに『ドラクエIII』の勇者オルテガの最後――あのとき思わず「ゆるさねえっ」っていっちゃって……。（東京都・SBYクン）♡今はとっても平和な時代だから、日常生活で悲しいことに慣れてないからね。だからよけい胸にくるんじゃないかな？（ひろみ）

おたより 26

●剣仙クン（愛知県・No.AOD6）。RPGは時間がかかるだけに思い入れが強く、感動も大きいのかもね

●お好み焼きはこれからだクン（北海道・No.A08E）。感動の嵐という雰囲気が伝わってくるよ♡

おたより 27

やってくれるぜ『ザナドゥ』

ひろみさん、こんにちは。僕の思い出す名場面……。そう、あれは4年前、僕はX1ノーマルを持っていた。ある日、店でケースを見て、「何だ、このゲームは!?」と驚いた。それは『ザナドゥ』だった。僕はさっそく帰ってプレイした。テープロードの長さにもめげず、2年後、ついにKING DRAGONまで行った。そして倒した！　ターンタタッタタタッター！（ミュージック）が流れ、エンディングが始まった。2年間の苦労もふっ飛んだ。──汝の戦いは神々の御言葉──そのメッセージに僕は胸がジーンとして、感動というものを充分に知った。マジで泣いてしまった。

パ☆コ♡クン（長野県・No.A097）

♡テープ版はロードがホント、長いんだよねえ。2年もがんばったとは、どんなに感動が大きかったことか……。よかったね、おめでとう♡（ひろみ）

●ファンタジー☆ミラクルクン（三重県・No.A0D8）。苦労しただけに、感動が深いのかな？

おたより 28　おたより 29　おたより 30

イカスぜ『ファンタシースターII』

●D.Nクン（新潟県・No.A0DA）。懐かしいな♡　応答メッセージが多くて評判だったね

●VAL☆24クン（広島県・No.A0D7）。マップがメチャ複雑と聞きました。解くのムズイんだろーなあ

おたより 31

これっきゃない『ラストハルマゲドン』

●闇風クン（茨城県・No.A0DC）。「これしか……」なんて、よほど思い入れが強いのね♡

おたより 33

されど『賢者の遺言』

おたより 32

最高！『ドラクエ』

●コータロークン（徳島県・No.A0D9）。社会現象にまでなったゲーム。すごかったねえ

おたより 34

やっぱり『ピラミッドソーサリアン』

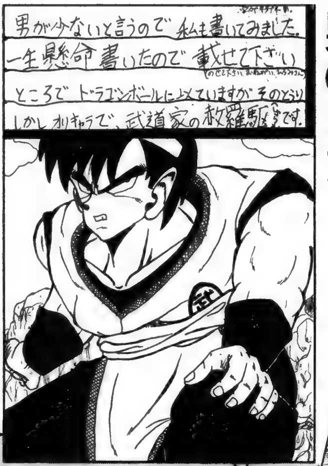
●ルクイズクン（栃木県・No.A0DB）。いろんなシナリオが出て、人気がわかりますね

はみだしくらぶII

●パソコン部の女のコは初心者ばかり。キーパンチの練習のとき、ある女子部員が「Sってどこ？」と隣のコに聞く。でもスグには見つからない。で、横からスッと……。そんなカンジで私はいつもリターンキーやシフトキーを押し、リセットを押しただけで尊敬されてしまう。この部活はいい!!（福岡県・KURIクン）♡それは言える♡（ひろみ）

男のコだっわ♡

おたより35



○かげまるクン（和歌山県・No.A020）。まねしながら作っていくのが楽しいんだよね

パソケⅣに行ったぞ

おたより36

○切川武尊クン（セイシェルより改名）（神奈川県・No.A0B8）。探すから写真送って

そうだよん♡

おたより37

○KWTクン（大阪府・No.A07A）。古きよき時代の戦士（？）っていう雰囲気ね♡

♡10月号のテーマは、いよいよコママンガです。今までのストックもあるからお楽しみに！

投稿の際は、縮少されることを考えて文字や絵を描いてね。みんなのセンスで笑えるの待ってるよ♡

そして11月号のテーマは「学園祭」です。去年もこのテーマで募集したんだけど、すごくたくさんおたよりがきたので、再び募集します。学生ならではの1大イベントだもんね。コンピューターがらみの楽しい思い出話、待ってるからね。

テーマものは、その号に間に合うとゆーコトが第1条件。遅れないようにね！　（ひろみ）

おたより待ってます♡

今月のLEVEL1

（敬称略）

会員No.	お名前	住所
A0C8	レッドベア	埼玉県
A0C9	八木秀樹	愛知県
A0CA	えふぴい	福島県
A0CB	牧野聖	愛知県
A0CC	桃樹繁	埼玉県
A0CD	木戸口弘	愛知県
A0CE	えすいーあい	埼玉県
A0CF	虞霊凰頭	千葉県
A0D0	YAMCHAN	兵庫県
A0D1	HARUMI	長野県
A0D2	夏休み無しの無名吟遊詩人	大阪府
A0D3	小野寺勇騎	兵庫県
A0D4	くまくま	大阪府
A0D5	Sandy	香川県
A0D6	剣仙	愛知県
A0D7	VAL☆24	広島県
A0D8	ファンタジー☆みらくる	三重県
A0D9	コータロー	徳島県
A0DA	D.N	新潟県
A0DB	ルクイズ	栃木県
A0DC	闇風	茨城県
A0DD	沙魅尉	東京都

♡今月はザンゲ特集（？）です。先月号の全会員リストにおいて、会員No.A017のロリセラ♡コンコンクンのレベル5はレベル6が、同じく会員No.051の日比野魔俐婀サンのレベル1はレベル2が、それぞれ正確なレベルでした。また、先月号のレベル1の表において、会員No.A0C3の日野浦也之サンとありますが、これは日野浦やえサンが正しい名前でした。それから、A0C8の元旦クンに敬称が抜けていました（今月はスペースの都合により、敬称を略させて頂きました)。ロリセラ♡コンコンクン、日比野魔俐婀サン、日野浦やえサン、元旦クン、本当にごめんない!!　これからは、より慎重に原稿を見直しするので、許してネ！

それでは、今月のLEVEL1です　（ひろみ）

あて先は
〒105 東京都港区新橋 4―10―7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶⅡ係
（またはテクらぶ掲示版係）

♡当クラブでは楽しいおたよりを募集しています♡

本欄に載ると、初回なら会員No.と会員証、それに記念品を差し上げます。それと同時にレベル1になります。そして2回目からは1回掲載ごとに、そのレベルが上がっていきます。そしてさらに、レベル10になった人には、ゴールドカード（金色の会員証）とひろみ直筆のサイン入りイラスト色紙をプレゼント!!　みんなレベル10を目指してガンバッてね♡

また、本欄に載らなくても「はみだしくらぶ」があります。これは、ボツにするには惜しいなーって思うおたよりなんかを掲載しています。ただしこれは、レベルアップにはなりません。なるべくたくさんのおたよりを掲載するためのスペースというコトなんですね。

ページが増えればスペースだってどんどん増えます。ひろみは、これからますます、はみだしも含めて、たくさんのおたよりが掲載できるよーにがんばりたいと思ってます。それにはなんてったって、みんながどしどしおたよりを送ってくれるコトがポイント♡

とゆーワケで、これからもどんどんイラストやおたより、送ってね!!　待ってるよ♡　（ひろみ）

はみだしくらぶⅡ

●ちょうど3年前、テープレコーダーでプログラムをロードしていたころ、MSXにしては良かったグラフィックに感動しながら『は～りぃふぉっくす・雪の魔王編』を楽しんでいた。特にシタンの町を抜けるシーンが好きです。まだ呪文を覚えているぞ！（千葉県・じーざんすクン）♡当時かわいい、かわいいって話題になったよね♡（ひろみ）

テクポン市

いろんなゲームの名場面を見たいけど、資金や機種、etc.……。そんな悩みをこの市で少しでも解決できるといいね。諸般の事情で来月から制約されてしまうけど、これからもよろしくね。（ひろみ）

沙魅尉クン（東京都・No.AODD）。なんだか〝知恵の輪〟を思わせるロゴだね。白黒のコントラストをさりげなく使ってるのも効果的ね♡

売りたい

●①a――MSX2＋用D版『F-1スピリット3Dスペシャル』『レイドック2』MSX2用D版『サイオブレード』　b――MSX2用D版『ディスクステーション#1』同『#2』同『#3』同『#4』MSX2用R版『スーパーピエロ』　c――『ディスクステーション0号』（すべてP.M有）　②a――各3000円以上　b――各1000円以上　c――500円以上　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒462愛知県名古屋市北区矢田町1-15-1山田北荘209号　富田芳彰

●①MSX2用D版a――『テトリス』　b――『ドラゴンクエストII』（すべてP.M有）　②a――3500円位　b――1500円位（応相談）　③62円切手をはった封筒同封　④〒376群馬県桐生市境野町4-634-5　小片尚志

●①HB-F1XD〔MSX2〕（88年2月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋ジョイパッド＋『グレイテスト・ドライバー』　②1万円位③Wはがき　④〒645和歌山県日高郡南部川村晩稲1007　和田実

●①a――MSX2用D版『美少女写真館III・PhotoClub』　b――MSX2用D版『きまぐれオレンジ☆ロード』　c――MSX2＋用D版『F-1スピリット3Dスペシャル』　d――MSX2＋用D版『レイドック2』（すべてP.M有）　②a――3000円～4000円　b――1500円～2000円　c――1500円　d――2500円（高額優先）　③Wはがき　④〒614京都府八幡市垣内山1-5　上野彰彦

●①PC-98用5HD版a――『ファンタジーナイト』　b――『ロードス島戦記』（すべてP.M有）　②a――2000円位　b――3000円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒194東京都町田市中町4-6-20　中溝慶治

●①PC-88SR用5D版a――『きまぐれオレンジ☆ロード』　b――『スーパー大戦略』　c――『テレネットミュージックボックス』『はっちゃけあやよさん』『ピラミッドソーサリアン』　d――『夢幻戦士ヴァリス』『プロ野球FAN』　②a――2500円位　b――2000円位　c――各1500円位　d――各1000円位（すべてP.M有）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒594大阪府和泉市葛の葉町50　寺前伊織

●①a――PHC-70FD〔MSX2＋〕（89年2月購入、完動、傷無、P.M.有）　b――MSX2用D版『きまぐれオレンジ☆ロード』『ラスト・ハルマゲドン』PC-88SR用5D版『クリムゾンII』　c――PC-88SR用5D版『ソーサリアン』　d――PC-88SR用5D版『あっぷる・くらぶ2』＋『データ集#8』（すべてP.M有）　②a――2万5000円～3万円　b――各3000円　c――4000円　d――2000円　③Wはがき　④〒990山形県山形市下条町1-4-21　五十嵐雄司

●①a――PC-98用5HD版『三国志』　b――PC-98用5HD版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』　c――PC-98用5HD版『信長の野望・全国版』　d――PC-98用5DD版『ザナドゥ』（すべてP.M有）　②a――5000円位　b――4000円位　c――3000円位　d――1500円位（高額、まとめ買い優先・4本セットで1万円）（『信長の野望・戦国群雄伝』との交換も可）　③62円切手をはった封筒同封　④〒612京都府京都市伏見区中島秋ノ山町55-1　大石豪

●①MSX2用D版『三国志』『信長の野望・全国版』『ラスト・ハルマゲドン』『抜忍伝説』『クリムゾン』『プロ野球FAN』『王子ビンビン物語』『ガンダーラ』（すべてP.M有）　②各3000円　③Wはがき　④〒930-03富山県中新川郡上市町横法音寺40　開哲郎

●①PC-88MA用5D版a――『水滸伝』　b――『時空の花嫁』『クリムゾンII』『花の清里』　②a――3500円以上　b――2500円以上（すべてP.M有）　③Wはがき　④〒344-01埼玉県北葛飾郡庄和町立野63-2　熊倉嘉和

●①PC-88SR用5D版a――『マイト・アンド・マジック』同『2』　b――『アークス』『シルバーゴースト』『時空の花嫁』『ヴェイグス』　c――『リップスティックADV』（すべてP.M有）　②a――各4500円　b――各3500円　c――3000円（送料別、高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒356埼玉県川越市並木231　桜井賢司

買いたい

●①X68000用2HD版『いろはにほへと』『ごらくいん』『やりたい放題』『源平討魔伝』（すべてP.M有希望）　②各3500円　③Wはがき　④〒631奈良県奈良市右京2-3-26-106　川上啓一郎

●①X1turbo用5D版a――『天使たちの午後II・美奈子』『ザ・リターン・オブ・イシター』　b――『ソーサリアン　ユーティリティ』『戦国ソーサリアン』　②a――各3000円位　b――各1500円位　③Wはがき　④〒761香川県高松市御厩町370-2　山地博文

●①PC-88SR用5D版a――『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『スーパー大作戦』　b――『ポッキー』『花の清里』　c――『私立探偵マックス』『悪女伝説II』『これが噂の！ゴリンピック』（すべてP.M有希望）　②a――各3500円位　b――各3000円位　c――各2500円位（送料込）　③Wはがき　④〒850長崎県長崎市西坂町9-9　浜口敏郎

●①PC-98用5HD版a――『ザ・スーパーラスベガス』　b――『森田将棋II』（すべてP.M有希望）　②a――6000円　b――5500円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森郷前1番地　長谷川直弘

●①PC-88MA用5D版a――『サイ

応募シール

売りたい	買いたい	交換したい

オブレード』　b――『ワールドゴルフII』『すてぃる・そーど FOR ADULT』(すべてP.M有希望) ②a――2500円～3000円　b――各2000円～2500円（安い人優先） ③Wはがき　④〒538大阪府大阪市鶴見区茨田大宮1-10-1-413　津村陽一

●①HB-F1XD〔MSX2〕(感動、なるべく傷無、P.M付属品有希望) ②1万4000円～1万7000円（安い人優先） ③Wはがき　④〒675-11兵庫県加古郡稲見町印南1379-2　中谷匡

●①X68000用2HD版 a――『アフターバーナー』『デス・ブリンガー』 b――『テトリス』『ファンタジーIII』　c――『MUSICPRO68K』②a――4000円位　b――3000円位 c――5000円～6000円位（安い人優先） ③Wはがき　〒283-01千葉県山武郡九十九里町片貝2808　小出洋人

●①PC-98用5HDor5DD版 a――『信長の野望・戦国群雄伝』『水滸伝』『維新の嵐』『シュヴァルツシルト』 b――『めぞん一刻・完結編』『ウイングマンスペシャル』『アンジェラス』『ジーザス』　c――『めぞん一刻』『ウイングマン』同『2』『ザ・スクリーマー』(すべてP.M有希望) ②a――各5000円位　b――各3500円　c――各2500円位（b、cはなるべく複数セット買い希望） ③Wはがき　④〒180東京都武蔵野市吉祥寺本町3-4-5　高橋弘弥

●①MSX用T版『白と黒の伝説百鬼編』同『輪廻転生』同『アスカ編』(すべてミュージックテープ、P.M有、なるべく3本セット買い希望) ②各800円～1000円位（送料別） ③Wはがき　④〒731-01広島県広島市安佐南区東原3-5-13　松川純

●①PC-98用5HD版『ティル・ナ・ノーグ』同『II』『維新の嵐』『水滸伝』『テトリス』『トリトーンII』『ファースト・クイーン』『ロードス島戦記』　②各5000円～6000円 ③Wはがき　④〒419-03静岡県富士郡芝川町猫沢172-2　佐野雅之

●①FS-AIForHB-F1XD〔MSX2〕(完動、P.M.付属品有希望) ②1万4000円～1万7000円位（安い人優先） ③Wはがき　④〒038-12青森県南津軽郡常磐村大字水木字前田27　佐藤司

交換したい

●①X68000用5HD版『ラスト・ハルマゲドン』『ウォーニングTYPE68』『デス・ブリンガー』(すべてP.M有) ②X68000用5HD版『ライトニングバッカス』『花札放浪記』『ツインビー』(すべてP.M有希望) ③62円切手をはった封筒同封 ④〒862熊本県熊本市健郡町2432-78上村ハイツ207　村上吉人

●①X1用5D版『北斗の拳』+『軽井沢誘拐案内』(すべてP.M有) ②X1用5D版『イース』or『イシュラル』(すべてP.M有希望)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒371群馬県前橋市上泉町144番地　入沢道男

●①PC-98用3.5HD版『大海令』(P.M有) ②PC-98用3.5HD版『ソーサリアン』+同『ユーティリティ』(すべてP.M有希望)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒927-12石川県珠洲郡上戸町北片1-66　八木伸治

●①MSX2用D版『抜忍伝説』+『軍人将棋』(すべてP.M有)　②MSX2用D版『ウィザードリィ』or『イース』or『めぞん一刻・完結編』(すべてP.M有希望)　③Wはがき ④〒680-04鳥取県八頭郡船岡町西谷149-2　池本好穂

●①PC-88MA用5D版『アンジェラス』『アドヴァンストファンタジアン』(すべてP.M有)　②PC-88MA用5D版『アークス』『ヴェイグス』『ソーサリアン』『ジーザス』(すべてP.M有希望) ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封④〒771-02徳島県板野郡松茂町笹木野字八下36-6　川口真広

●①X68000用2HD版『太平洋の嵐DX』(P.M有) ②X68000用2HD版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』or『三国志』(すべてP.M有希望)③Wはがき④〒340埼玉県草加市青柳町3579　工藤徹也

●①PC-98用5HD版『ロードス島戦記』『ポッキー』『リップスティックADV』　②『ファースト・クイーン』『アランティア』『ごらくいん』『イースII』『ソーサリアン』　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒250-01神奈川県南足柄市矢倉沢483　平宏光

ディスク版ソフトの売買交換の取りやめについてのお知らせ

突然ですが、9月号テクポリ市より、フロッピーディスク版のソフトの情報(「売りたい」「買いたい」「交換したい」のすべてにわたって）の掲載を取りやめます。

その主な理由は、このコーナーの本来の主旨からはずれて、不正コピーの売買に悪用するケースがなくならないためです。

編集部では、個人名のリストアップも含めて、内容のチェックの強化でこれまで対応してきましたが、基本的にお互いの善意と信頼から成り立っているコーナーの性質上、それも限界に達し、ディスク版ソフトに関する情報の掲載自体を取りやめざるを得なくなりました。適正な売買交換を行っている人にはまことに迷惑な話ですが、不正コピーの追放、ひいては安価で良質なパソコンソフトの流通のためにご協力をお願いします。

なお、ハードウエアおよびROM版（CD－ROMも含む）のソフトについては、これまでどおり情報の掲載を行います。楽しいテクポリ市を続けるためによろしくご協力ください。

テクノポリス編集部

さあ～　いらはい♡

パソコンのハードやソフトが欲し～い!　いらな～い!　とっかえこした～い!　というあなた。テクポリ市に参加してみない?

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけです。トラブルが生じても、編集部では一切責任を負いかねますので、互いに以下の3点をきちんと守ってください。

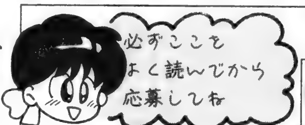
❶交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

❷金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります)。

❸イタズラはゼッタイ厳禁!!

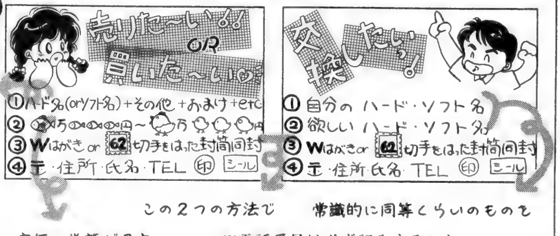
本文の記号は

P=パッケージ/M=マニュアル R=ROM/デ=ディスプレイ/プ=プリンタ/ド=ディスクドライブ/レ=データレコーダ



ハードの場合完動品に限ります。
機種名は略さないこと。
購入年月日、キズの有無を記入
周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を書く。
ソフトの場合R版に限ります。
パッケージ、マニュアルの有無を記入

■ハガキの書き方



定価の半額が目安

この2つの方法で　常識的に同等くらいのものを

※電話番号は必ず記入すること。
また、住所氏名にはフリガナをつけてね♡

■あて先は

応募は必ずハガキでお願いします。
応募シールとハンコをお忘れなく!

〒105　東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部　テクポリ市係

伝言

神奈川県にお住まいの方で、私から『アランティア』を「売ります」との返事をもらった方。Wハガキの往信側に住所、氏名が記入されていなかったため、ソフトを送ることができません。もう1度、ハガキに住所、氏名を書いて連絡をくれるか、現金書留にて代金をお送りください。(6月号にイラストで掲載になった梅崎篤)

インジュカ✴シス リポート

浜矢 智

先月号から新展開を見せて、さらに盛り上がっている連載コミック。そのストーリーにも大きく関係してくるアイテムと魔法について、今月は浜矢先生に語っていただきました。コミックもですが、これらがAVGやRPGのゲームにどのように登場してくるか、楽しみですね。

火地風水と光闇 魔法編

先月号での予告どおり、今回はアイテム&魔法の特集です。内容が多いので、前置きは省略して、いきなり本題に入ります。

あ、最初にことわっておきますが、ここで取りあげるアイテム&魔法は、AVG版とRPG版をひっくるめたものです。したがって、どちらにどれが出るかは、発売されてからのお楽しみ♡

それからAVGとRPGでは、魔法の使い方が少し違います。矢野先生の連載でもわかるとおりRPGでは合体魔法、つまり魔法の組み合わせが可能で、当然それによって効力も変わってきます。ですから種類が少なくても、実際には何倍、何十倍の魔法が使えるのです。

では、魔法編からいってみましょ！ 魔法は、大きく分けると6つのグループになります。火、地、風、水の4グループに、光と闇の2グループが加わります。

ここで重要なのは、光と闇のグループです。この2つのグループは、それぞれ単独でも効力のある呪文を持っていますが、一番大きなメリットは、残る4グループを支配できることです。つまり、火地風水のグループは光、もしくは闇の支配を受けることでまったく反対の力を発揮するのです。

たとえば火炎系の魔法では、光の支配を受けているときは、高熱の火炎で敵を攻撃します。が、闇の支配を受けているときは、極低温で攻撃するようになります。つまり、敵を焼き払う火炎が、冷凍光線になってしまうわけです。どうです？ コってるでしょ♡

本来ならここで魔法の一覧表でも発表したいのですが、ページの都合で今回はパス！

ステータスのある武器 アイテム編

次はアイテム編です。アイテムも魔法と同様、AVG版とRPG版で使い方の違うものがあります。次回のリポートで詳しく説明しますが、RPGでは、キャラクタのステータスによって、アイテムの効力が変化します。特に武器。なんとアイテムにまでステータスが存在するのです。ゲーム中ではCMP（コンバット・マキシマム・パワー）と表示されます。これは、そのアイテムのポテンシャルがフルに発揮されたときの数値で、キャラクタのステータスが、ある一定の条件を満たしたときに発動します（決してドラクエのような「快心の一撃！」ではないヨ。なにせ100％の確率で、敵にダメージを与えられるのだ）。

あと、アイテムではないのですが、非常に重要なイベントが、AVG、RPG、共通で存在します。そうです！ みなさんお待ちかねの宿屋です♡ ここはコリにコってますので、思いっきり期待してください！

ただし、宿屋での行動が、ゲームの進行を左右するとゆー、とんでもんねェイベントも用意されているので要注意！

話がそれましたが、AVG、RPGの共通事項がもうひとつあります。それは、アイテムを作ることです。

たとえば、アイテムとして木の棒とナイフを持っていたとします。そこに新たに、縄を手に入れれば、なんとヤリを作ることができるのです。また、宝石の原石をヤスリでみがいてやれば、店で高く売ることができます。とにかくあまり役に立ちそうもないアイテムでも工夫次第でいろいろなことに使えるのです。なかには使えないアイテムもありますけど……。

やれやれ、一気にここまで書いたので、お兄さんは疲れてしまいました。関係ないけど矢野先生はいま、ラジコンにはまっています。なぜか？ それは私が引き込んでしまったからなんですね。わっはっはっ！

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売 徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161
●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）
特別価格7800円（市販本体価格9800円）
※送料を含んだ本体価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！

水と土!?
そうだ
コナン!
ジェニー!!
逃げられるぞ
おまえたち
2人の……
ムリだ!
もう
間に合わん

じょ…冗談だろ いくらなんでも 勝負にならんぜ
逃げなきゃ ルフォ! グリフォンを
だめ 蝙蝠兵に 音波防害 されてる!
相手が炎熱軍団じゃ 俺の火炎魔法も 効かねエし……
光児があれじゃ 聖剣の霊力も あてにできねエ
ジェニーの水魔法と コナンの土魔法で どこまでやれるか…

光児!
ど…どうなったの
わからない! 生きている者が復活の呪文を受けたって 何も起こらないはず
同時に当たった私の魔法もただの呪文封じだったのに なぜ こんな…!?
ばかァ!
月に一回しか使えない復活の呪文をムダにしちゃったじゃないかァ
つまんない!
もう遊んでやるのやめた!
出といで! 炎熱魔軍! 疾風魔軍!
あいつらをつぶしちゃえ!

バリイイン
あ

あ
あ
あ
あんまりじゃ
ないか
せっかく用意した
オモチャなのに
ちゃんと遊んで
くんなきゃ
へめけえさ
すずらきぴ
とにばいよぬち
ぐのも
復活せよ！
G・G!!
させるかっ！
▲復活の呪文(笑)

このような
姿のまま
苦しませるより
ひと思いに
殺してやるのが
慈悲というもの！
く…
くそおっ
うおおおっ
ドカッ
お…兄…
ちゃん…

G・G! ド真ン中に ぶちかまして 連中を蒸し焼きに しちゃえ
クッ…
……
黒騎士!?
甘いぞ 光児!!
黒騎士! 何てことを!!

ズゴゴゴゴ
ゴゴッ
ルドリドン
ゲア・トール
グールオール！
大地の泥よ
うず高く
盛り上がりて
わが盾となれ
土墨障壁
EBAKIRUN
あン！
でかぶつの
バカ！
なんて
ドロくさい
魔法
使うのさ
美しく
なーいっ！
ボッ
ボ
ボ
あらら？
ズゴゴゴ
ズゴ
ゴゴッ
ゴゴッ
きゃははは
バーカ！バーカ！
自分の作った壁に
囲まれちまい
やガンの

きゃはははははは
あーらら っ
ひどいんだァ
小っちゃい女のコいじめちゃってサ
それでも「正義の味方」サン？
きさまっ
臓物巨人の体内でその子たちはまだ生きてるんだよォ
んァ
あぁぁ
アァ…
ノンノン
あたいの名はメラファイムちゃん
邪闇帝国四大魔軍のひとり炎熱軍団の魔将だもンね
さァ殺っちゃいな臓物巨人
重火球弾を射ちまくれェ
ドオッ

耐火流水膜
何っ
破られた!? そんな
破片だけであれなの!?
ボッ
コオオオオッ
ちっ! そのやかましい口を閉じやがれっ!
きゃあああっ
なっ!

こっ…これは
ひいィ
あァ～
いかん！
離れろ!!
ぐあっ

おのれ!
痛いよォ
!
助けて
お兄ちゃん
痛いよォ
苦しいよォ

光児！
コナン！
うっ

インジュカ・シス

STORY 8

メガトラップ

原案:浜矢　智
作:矢野健太郎

8月の人気ゲーム・フロッピーシール

テクノポリス1989年
8月号とじこみ付録

テクノポリス

【フロッピーシール使用上の注意】ジャケットの上から直接硬い筆記具で書き込まないでください●ジャケットの上で消ゴムを使用しないでください●いずれもディスク中のデータ破壊の原因になります

©テクノポリスソフト

おんなのこけ〜さつたい より

©バショウ・ハウス

エメラルド・ドラゴン より

©フェアリーテール

きゃんきゃんバニー より

©日本ファルコム

ワンダラーズ フロム イース より

©ホビージャパン

◁ ON

◁ KO

リーチ・フォー・ザ・スターズ より

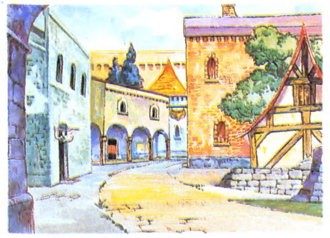
1989

8 August CALENDAR

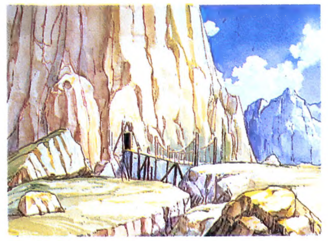
SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
•	•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	•	•	•	•	•	•	•	•	•

『WANDERERS FROM YS』より
原画／日本ファルコム
©日本ファルコム　1989

月刊テクノポリス1989年8月号
とじこみ付録



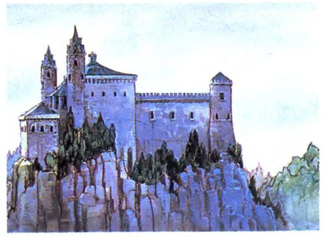
REDOMONT レドモントの街
フェルガナ地方で最も大きい鉱山と貿易の街。



TIGREY ティグレー採石場
水晶に似た美しい鉱石ラバールを産する採石場。

IRUBARNZ イルバーンズの遺跡
うっそうとした森に囲まれた、謎の古代遺跡。

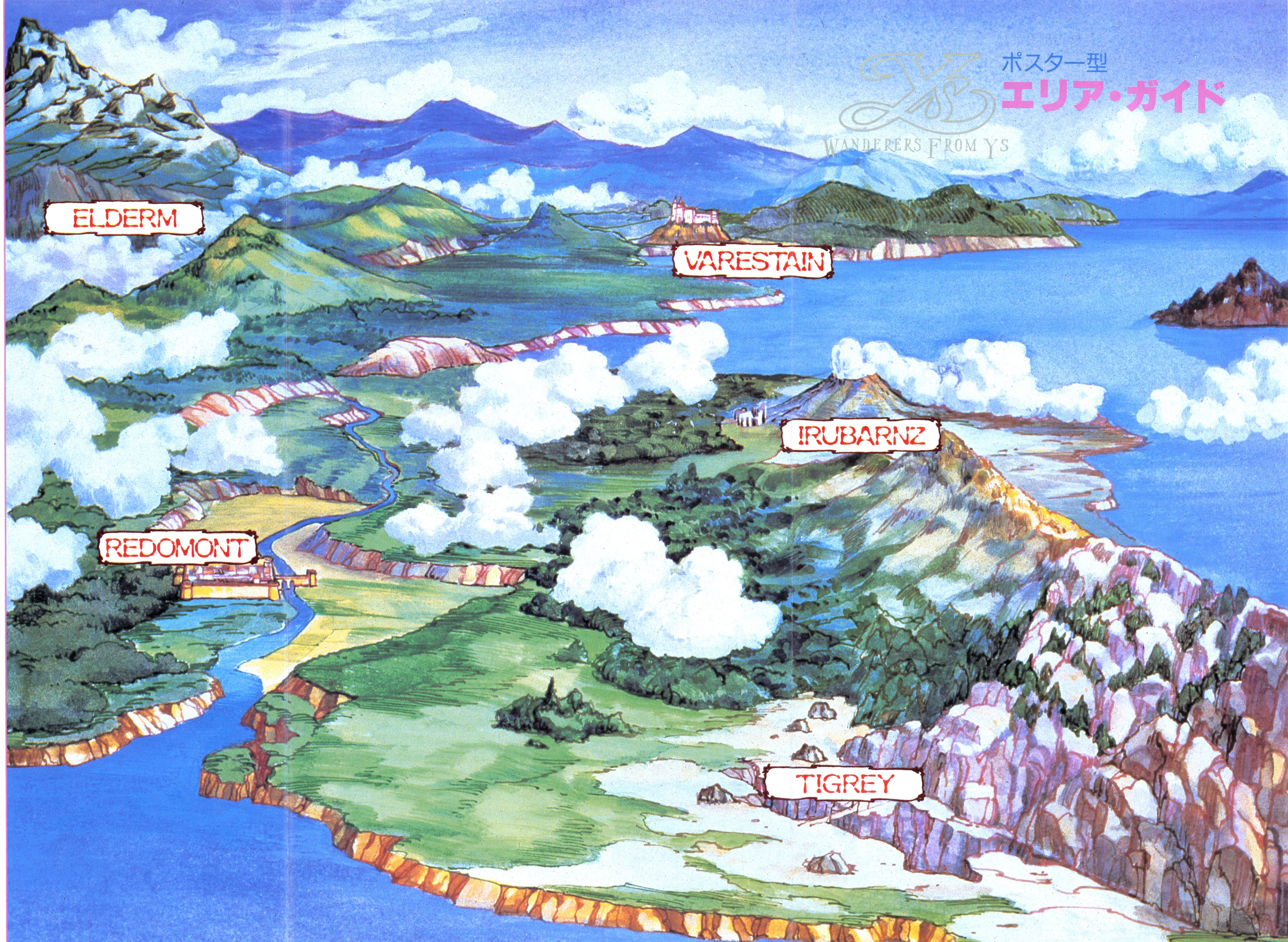
ELDERM エルダーム山脈
万年雪に覆われ、『魔の山』とも呼ばれる山脈。



VARESTAIN バレスタイン城
美しいが、迷宮やワナを中に秘めた危険な城。

『ワンダラーズ フロム イース』マニュアルより
©日本ファルコム 1989

テクノポリス 1989年8月号とじこみ付録



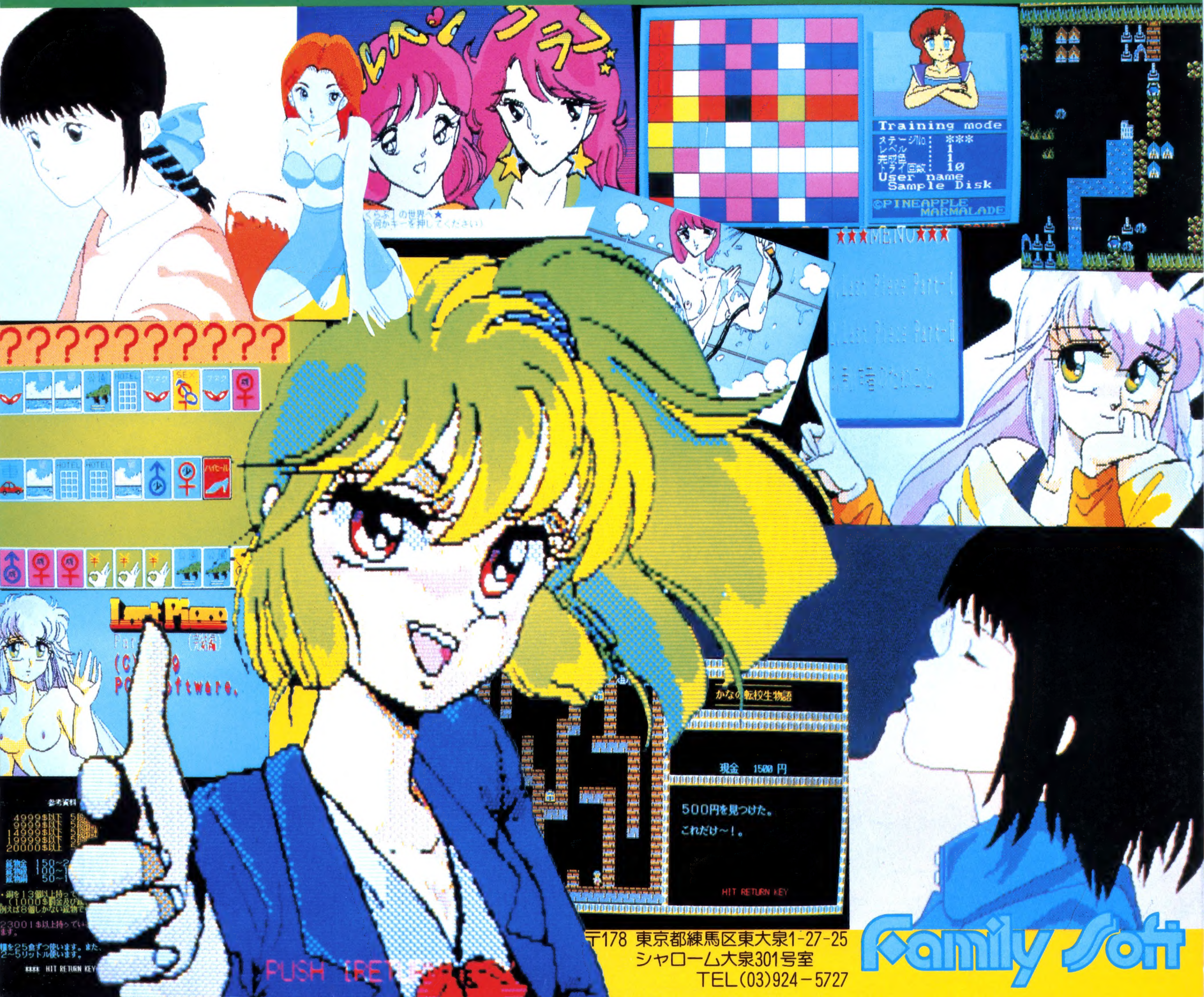
今、時代の流れは同人ソフトに!! 続々登場！

同人ソフトセレクション

	発売日	対応機種	メディア	ディスク枚数	標準価格
1	絶賛発売中	8801SR以降	5インチ2D	6	5800円
2	7月10日発売	9801版	5インチ2HD 3、5インチ2HD	3(予定)	3980円
3	7月10日発売	8801SR以降	5インチ2D	3(予定)	3980円
4	8月10日以降 発売予定	8801SR以降	5インチ2D	3(予定)	3980円

(この価格には消費税は含まれておりません)

- 新作、珍作が続々編集部に集まっています！
- 掲載料は無料です！我もと思われた通販を行っているサークルのみなさん、どしどし応募して下さい。
- 別に売っているソフトでなくても自信作は大歓迎です。



〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号室
TEL.(03)924－5727

Family Soft

HAL Laboratory

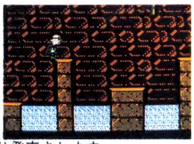
運をつかんで手当たりしだい!!

運もツキも実力のうち、というけれど
この3つのゲームが、まさに、そう。
手当りしだいに進むうち
そこらじゅうに、運やツキがごろごろ。
しっかりつかんで実力にできるか、さて。

好評発売中

田代まさしのプリンセスがいっぱい

白雪姫、人魚姫、親指姫、シンデレラ姫と、
マーシーこと田代まさしが繰り広げる大冒険アクションゲーム。
コミカルに、ダイナミックに、縦横無尽に活躍するマーシー。はたして、姫たちを無事救い出しハッピーエンドを迎えることができるか。



DISK 3.5インチ 2DD
MSX2 ¥6,800

※ファミコン版はEPIC/SONYより発売されます。
©アンクルエフ/GEN・CREATIVE HOUSE(キャラクター)

8月発売予定

アメリカンドリームが、ここにある。

ビバ ラスベガス

DISK 3.5インチ 2DD
MSX2 ¥6,800

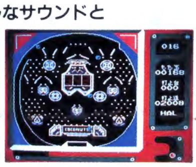
眠らない街、ラスベガス。ここで、ルーレットやブラックジャック、スロットマシーンにキノと、4つのゲームを渡り歩きつつ、さまざまなドラマを経験することができる。アメリカンドリームに取りつかれたギャンブラーのように、ぜひともタキシードを着てプレイを。

※ゲーム画面写真はファミコン用です。

好評発売中

パチンコ伝説

運か、腕か。クギを調べ、人のウワサ話に耳を立てて、いざ、勝負台を決定。リアルなサウンドとグラフィックが、まんまフィーバー気分。1発の明暗が、もう、こたえられないッ。開店前に行列するなんて、やってられないネ。



MSX2 MEGA ROM ¥5,800

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344(代)
©1989 CBS/SONY GROUP INC.
※MSXはアスキーの商標です。
(価格には消費税は含まれておりません。)

昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 和田秀実
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-7 ☎03(431)1627(直)
(本体五七三円)

©徳間書店 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

雑誌 06449-8